

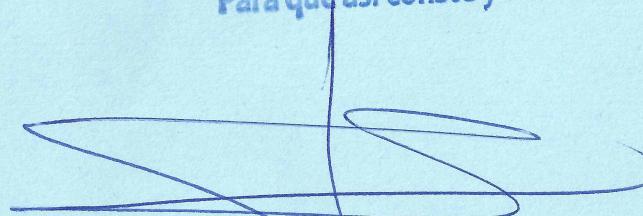
DIPLOMA DE CURSO DE PROGRAMACIÓN EN JAVA SE

Concedido a
D.: José Pazos Pérez

Por la realización del curso de Programación en Java SE de 60 horas de duración.

La Coruña a 30 de septiembre de 2015

Centro de Formación Easy System certifica que la persona titular
de este diploma ha pasado con **6/10** todos los exámenes y
ejercicios correspondientes al programa del curso al que se
expende el presente certificado.
Para que así conste y a todos los efectos oportunos.



El Director

Programa de contenidos:

Java SE, lenguaje en Java: Introducción, NetBeans 5.5, pensar en objetos I, pensar en objetos II, herencia, variables y constantes, expresiones, arrays y estructuras de control, más sobre los arrays, cadenas de caracteres o strings, excepciones I, excepciones II, clases abstractas e interfaces, paquetes (packages).

Java SE, aplicaciones y applets: Introducción a los applets, dibujar y añadir color, fuentes, imágenes y sonidos, crear animación, clases Swing I, clases Swong II.

JAVA SE

MÓDULO 1: LENGUAJE EN JAVA

Lección 1. Introducción

¿Qué es Java?
¿Qué es Java SE?
Instalar el JDK y NetBeans
Presentación del curso

Lección 2. NetBeans 5.5

Iniciar NetBeans
El primer proyecto
Personalizando el editor
Ayuda y actualizaciones

Lección 3. Pensar en objetos (I)

Orientado a objetos
Clases
Propiedades
Métodos y constructores

Lección 4. Pensar en objetos (II)

Repaso
Crear objetos
Compilar el código
Ocultar la información
Encapsular propiedades

Lección 5. Herencia

Presentación
Crear subclases
Crear objetos de las subclases
Sobrescribir métodos
El acceso protected
NetBeans y la herencia

Lección 6. Variables y constantes

Variables en Java
Tipos de datos
Inicializar las variables
Constantes

Lección 7. Expresiones

Operadores para enteros
Desbordamiento (overflow y underflow)
Operadores para reales
Operadores de concatenación

Lección 8. Arrays y estructuras de control

¿Qué es un array?
Estructuras de repetición
Estructuras de decisión
Combinar estructuras

Lección 9. Más sobre los arrays

Arrays de objetos
Arrays multidimensionales
Métodos con un número variable de parámetros

Lección 10. Cadenas de caracteres o strings

Cadenas de caracteres en Java
Descripción de la clase String
Comparar strings
Realizar búsquedas
La clase StringBuilder

Lección 11. Excepciones (I)

Introducción
Tipos de excepciones
Estructura try - catch
Jerarquía de excepciones

Lección 12. Excepciones (II)

El bloque finally
¿Dónde manejar las excepciones?
Lanzar excepciones propias

Lección 13. Clases abstractas e interfaces

Clases abstractas
Clases abstractas de Java
Crear interfaces
Implementar interfaces

Lección 14. Paquetes (Packages)

Introducción
Crear un paquete
Utilizar los paquetes
Los paquetes java.*

MÓDULO 2: APLICACIONES Y APPLETS

Lección 1. Introducción a los applets

¿Qué es un applet?
La clase Applet
La etiqueta <APPLET>
Métodos fundamentales de los applets

Lección 2. Dibujar y añadir color

Rectángulos y polígonos
Aplicar colores
Elipses y arcos

Lección 3. Fuentes, imágenes y sonidos

Fuentes de texto
Información sobre las fuentes
Utilizar imágenes
Utilizar sonidos

Lección 4. Crear animación

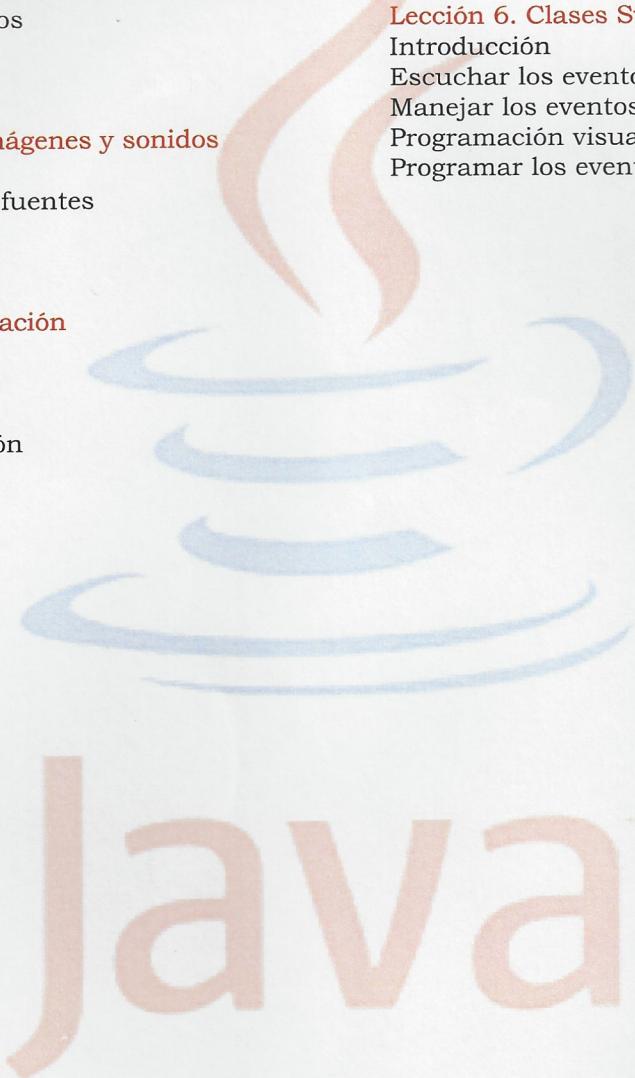
Introducción
Preparar la animación
Primer intento
Crear hilos de ejecución
Reducir el parpadeo

Lección 5. Clases Swing (I)

AWT y Swing
La clase JFrame
Componentes básicos
Administradores de diseño (layouts)
Cambiar el aspecto y funcionalidad

Lección 6. Clases Swong (II)

Introducción
Escuchar los eventos
Manejar los eventos
Programación visual con NetBeans
Programar los eventos



JAVA SE

MÓDULO 1: LENGUAJE EN JAVA

Lección 1. Introducción

¿Qué es Java?
¿Qué es Java SE?
Instalar el JDK y NetBeans
Presentación del curso

Lección 2. NetBeans 5.5

Iniciar NetBeans
El primer proyecto
Personalizando el editor
Ayuda y actualizaciones

Lección 3. Pensar en objetos (I)

Orientado a objetos
Clases
Propiedades
Métodos y constructores

Lección 4. Pensar en objetos (II)

Repaso
Crear objetos
Compilar el código
Ocultar la información
Encapsular propiedades

Lección 5. Herencia

Presentación
Crear subclases
Crear objetos de las subclases
Sobrescribir métodos
El acceso protected
NetBeans y la herencia

Lección 6. Variables y constantes

Variables en Java
Tipos de datos
Inicializar las variables
Constantes

Lección 7. Expresiones

Operadores para enteros
Desbordamiento (overflow y underflow)
Operadores para reales
Operadores de concatenación

Lección 8. Arrays y estructuras de control

¿Qué es un array?
Estructuras de repetición
Estructuras de decisión
Combinar estructuras

Lección 9. Más sobre los arrays

Arrays de objetos
Arrays multidimensionales
Métodos con un número variable de parámetros

Lección 10. Cadenas de caracteres o strings

Cadenas de caracteres en Java
Descripción de la clase String
Comparar strings
Realizar búsquedas
La clase StringBuilder

Lección 11. Excepciones (I)

Introducción
Tipos de excepciones
Estructura try - catch
Jerarquía de excepciones

Lección 12. Excepciones (II)

El bloque finally
¿Dónde manejar las excepciones?
Lanzar excepciones propias

Lección 13. Clases abstractas e interfaces

Clases abstractas
Clases abstractas de Java
Crear interfaces
Implementar interfaces

Lección 14. Paquetes (Packages)

Introducción
Crear un paquete
Utilizar los paquetes
Los paquetes java.*