

# Desarrollo de Aplicaciones Web

## Práctica 1

Diseña un sitio web que se corresponda con algún tipo de entidad: grupo, asociación, empresa ficticia, etc. **(Se excluye la posibilidad de que pueda ser una TIENDA VIRTUAL)**. El sitio web diseñado en esta práctica, será empleado a lo largo de la primera parte de la asignatura como base para ir añadiendo nuevas funcionalidades que se vayan especificando.

Se aconseja visitar sitios web que incluyan diseños reales de cara a tener una idea de las tendencias actuales en el desarrollo de aplicaciones web. Por otra parte, se propone seguir el documento funcional de ejemplo que se adjunta en el Campus Virtual de la asignatura u otro de similares características.

La idea de la práctica es crear un documento que incorpore toda la información necesaria para el posterior desarrollo del sitio web. Ello incluye:

- Texto introductorio sobre lo que se pretende desarrollar, incluyendo sitios en los que se ha inspirado de ser el caso.
- Inventario de contenido.
- Arquitectura de la Información.
- Casos de uso típicos (al menos 5).
- Mapa de navegación.
- Interfaces de al menos 5 páginas, incluyendo la página principal.
  - Manual (fotos de los bosquejos manuales)<sup>i</sup>
  - Wireframe
  - Mockup
- Storyboards correspondientes a los casos de uso.
- Estructura de ficheros y carpetas.

**Nota.-** El entregable debe ser un documento en formato pdf.

---

<sup>i</sup> La inclusión bosquejos de los interfaces hechos a mano tiene interés en este ejercicio por ser de tipo académico. En una aplicación profesional, normalmente no se incluye, a no ser que la calidad de los dibujos sea muy alta.