

Esitutkimus

SOVELLUKSEN NIMI

Oma Nimi
TREDU | 2024

Sisällys

1	Yleistä	2
1.1	Tuoteidea.....	2
1.2	Tuotteen tausta ja hyödyt	2
2	Tavoitteet ja vaatimukset.....	2
2.1	Toiminnalliset vaatimukset.....	2
2.2	Ei-toiminnalliset vaatimukset	3
3	Tietokanta.....	3
4	Käyttöliittymäehdotus.....	4
5	Riskit	5

1 Yleistä

1.1 Tuoteidea

Mitä sovelluksella on tarkoitus tehdä? Ketä ovat sovelluksen käyttäjät?

Esimerkiksi:

Käyttäjärühmät

- Pääkäyttäjä: pääkäyttäjiä on yleensä 1-2 ja he voivat käyttää kaikkia ylläpitotyökaluja. Pääkäyttäjä voi tulostaa mm. tilausraportin.
- Käyttäjä: käyttäjiä voi olla hyvin monta ja he käyttävät sovellusta yleensä puhelimen kautta. Käyttäjät voivat kirjaututtuaan käyttää kohdassa 3.1 esitettyjä toimintoja. Käyttäjä voi halutessaan poistaa tilinsä jolloin kaikki hänen tietonsa poistetaan järjestelmästä.

1.2 Tuotteen tausta ja hyödyt

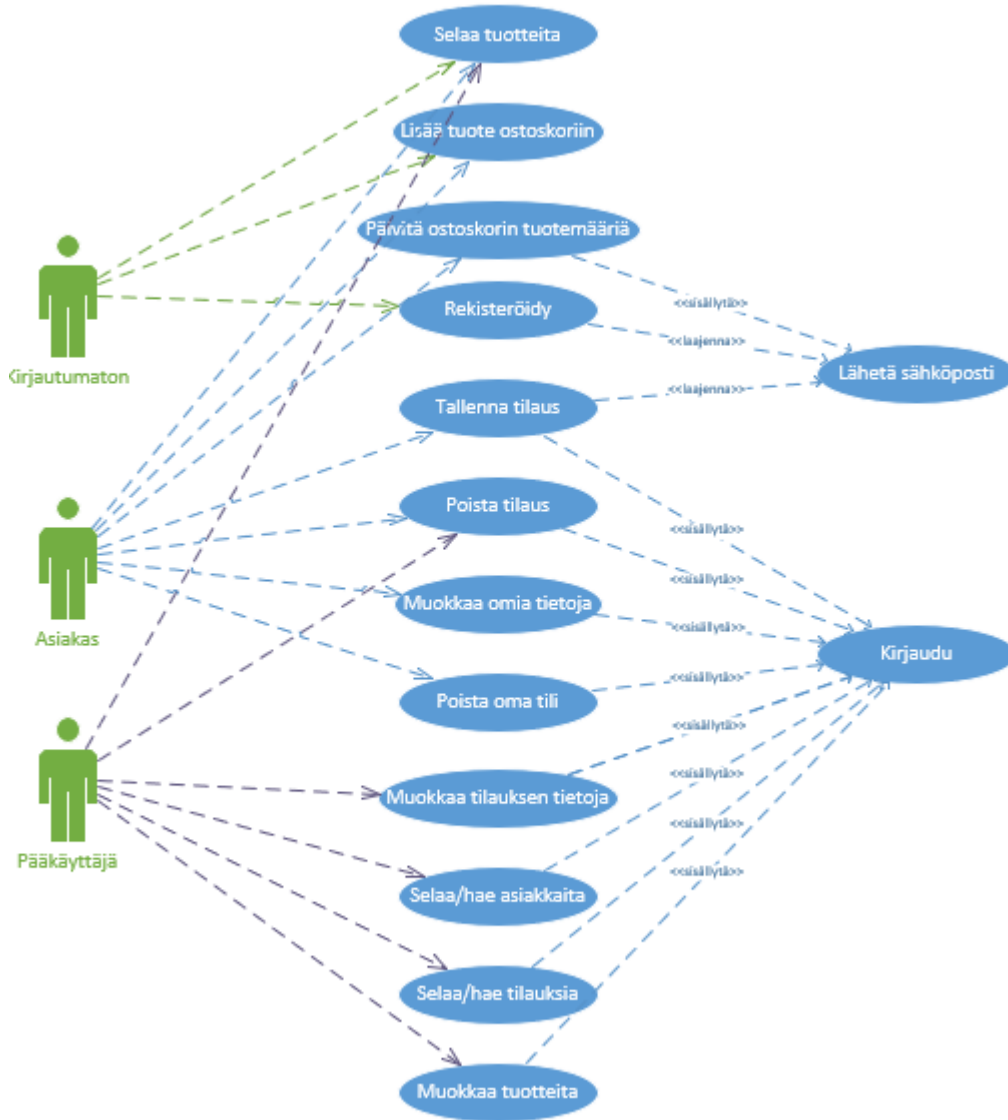
Kenelle sovellus tehdään, kuka on projektin asiakas? Millaisia ongelmia sovellus ratkaisee, mitä hyötyä sillä olisi käyttäjilleen?

2 Tavoitteet ja vaatimukset

Mitä projektin aikana on tarkoitus saada tehtyä?

2.1 Toiminnalliset vaatimukset

Liitä tähän käyttötapauskaavio.



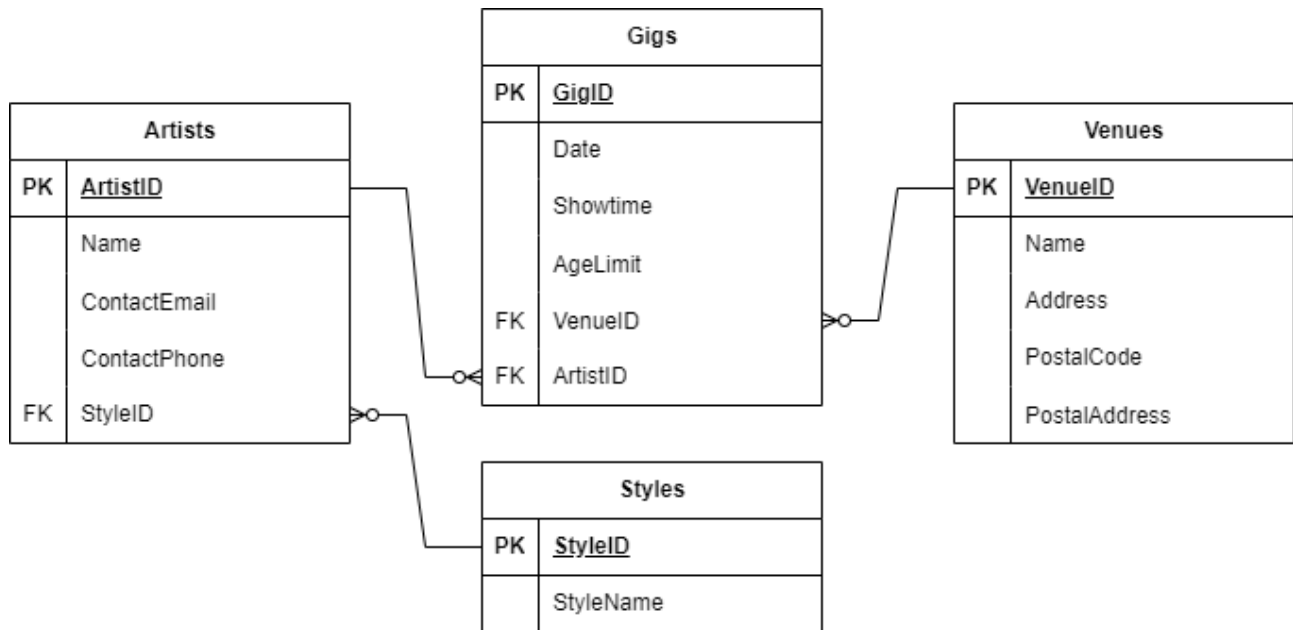
Kuva 1 Sovelluksen käyttötapaukset

2.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset

Mitä ei-toiminnallisia vaatimuksia sovelluksella olisi?

3 Tietokanta

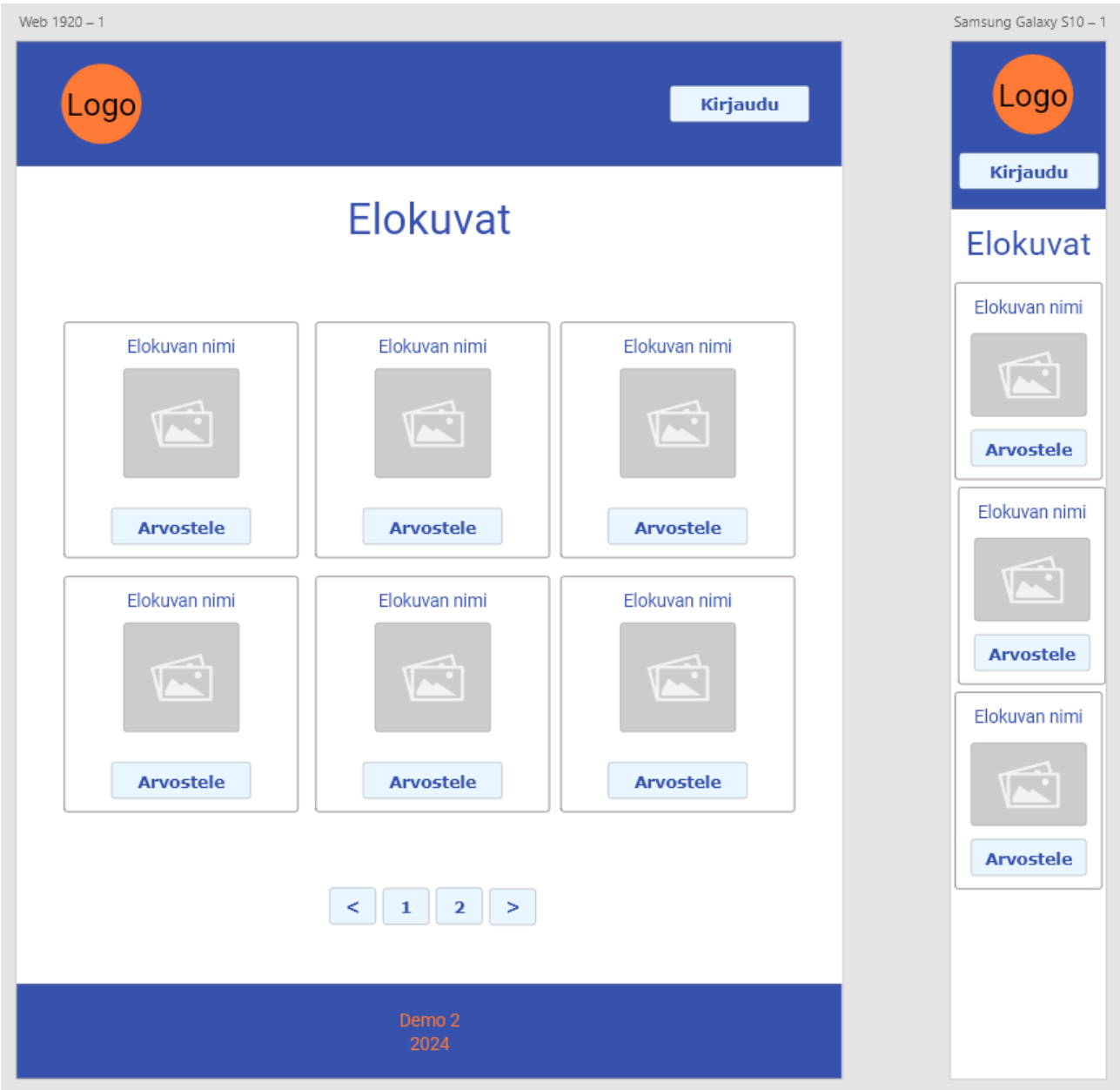
Liitä tänne ER-kaavio ja tietokantakaavio.



Kuva 2 Tietokantakaavio

4 Käyttöliittymäehdotus

Liitä tänne kuvat tekemästäsi käyttöliittymäehdotuksesta.



Kuva 3 Suunnitelma ulkoasusta

5 Riskit

Mitä riskejä voidaan ennakoida projektilla olevan? Onko jotain ratkaisemattomia asioita joita pitäisi tietää tarkemmin ennen toteuttamista?

Riski	Vakavuus	Miten voidaan ehkäistä?
Aikataulun epäonnistuminen		
Tiedostojen tuhoutuminen		