

TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY

Kehitysympäristön käyttö



[PÄIVÄMÄÄRÄ]

[YRITYKSEN NIMI]

[Yrityksen osoite]

DOKUMENTIN VERSIOHISTORIA

VERSIONRO.	PÄIVÄMÄÄRÄ	MUUTOSPERUSTE	TEKIJÄ
0.1	7.11.2021	Dokumentin aloittaminen	Oma Nimi
0.2	8.11.2021	Lisätty ER	Oma Nimi
1.0	9.11.2021	Ensimmäinen valmis versio	Oma Nimi

Sisällys

Yleiskuvaus 3

Käsitteet..... 3

Tiedot..... 3

Ulkoasusuunnitelma 3

Yleiskuvaus

- Kuvaaa yleisesti mitä pelissä tarkoitus tehdä.
- Milloin peli päättyy, milloin peli on pelattu läpi.
- Tässä vaiheessa voit esitellä myös sellaisia toimintoja, joita ei välttämättä ehditä tai pystytä toteuttamaan lopulliseen versioon.

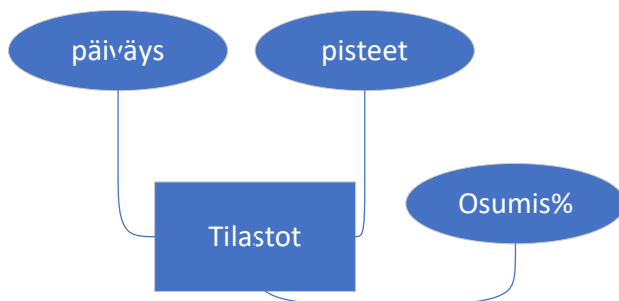
Käsitteet

Käsite	Kuvaus
Pelaaja	
Timantti	
Vastustaja	
jne.	

Tiedot

Laaditaan ER-kaavio

- pelissä ei ole varsinaista tietokantaa mutta olisi hyvä tallettaa tilastoja pelistä
- ER-kaavio voi olla yhden taulun tiedot, joissa tilastot tästä pelikerrasta
 - o Pelin kesto, pisteet, ammutut vastustajat, taso, jolle päästiin, jne. jne. riippuen omasta pelistäsi



Kuva 1 ER-kaavio

Ulkoasusuunnitelma

- Pelin eri näkymät yleisellä tasolla. Voit tehdä ulkoasusuunnitelman myös suoraan Unityn avulla ja ottaa kuvaruutukaappaukset työhösi.
- Esimerkiksi aloitusnäky, peli ja lopetusnäky
- Pyri dokumentissa kertomaan mitä kaikkea ruudulla näkyy
 - o nuolet ja tekstikehykset, joilla voit korostaa asiat