

Loppuraportti

OMA AIHE

EERIKKI MAULA

Sisällys

Yleistä 2

Käyttöliittymä 2

Työn esittely 2

Jatkokehitys 2

Itsearvio 2

Yleistä

- Kuva mikä oli aiheesi ja mitä sait tehtyä.
- Miten tunsit onnistuneesi, mitä saavutit projektin aikana?
- Ajankäyttö: miten ajankäyttösi jakautui projektityössä? Jos mahdollista pyri kuvaamaan ajankäyttö kaavion avulla.

Käyttöliittymä

- Ota kuvaruutukaappaukset tärkeimmistä näkymistä.
- Kerro sanallisesti mitä pelisi objektit ovat (mitä kuvassa näkyy).
- Lisää caption-otsikot kuville.

Työn esittely

- Kirjoita mitä rekrymessujen esittelytilaisuus käsitti, millaiset käytännön järjestelyt olivat, koska esittely oli jne.
- Miten valmistauduit tapahtumaan
- Millaista oman projektin esitleminen oli, millaisia kysymyksiä tutustujat esittivät sinulle?
- Tuliko esille esimerkiksi jatkokehitysjatoksia, parannusideoita tms.

Jatkokehitys

- Jäikö työhön jatkokehitykseen asioita? Miten työtä voisi täydentää myöhemmin?
- Mitä asioita olisit halunnut ehkä tehdä toisin (aika, osaaminen syynä).

Itsearvio

- Tutkinnon osan Ohjelmiston toteuttaminen komponenttikirjastolla ammattitaitovaatimukset ja arviointikriteerit löytyvät täältä:
<https://eperusteet.opintopolku.fi/#/fi/amatillinen/6779583/tutkinnonosat/6816830>
- Miten tunsit onnistuneesi? Miten arvioit itseäsi kriteerien perusteella?