Esitutkimus

SOVELLUKSEN NIMI

Oma Nimi TREDU | 2024

Sisällys

1	Ylei	Yleistä			
	1.1	Tuoteidea	. 2		
	1.2	Tuotteen tausta ja hyödyt	. 2		
2	Tav	oitteet ja vaatimukset	. 2		
	2.1	Toiminnalliset vaatimukset	. 2		
	2.2	Ei-toiminnalliset vaatimukset	. 3		
3	Tiet	okanta	. 3		
4	Käy	ttöliittymäehdotus	näehdotus4		
5	Risk	cit	5		

Esitutkimus 2 (5) Oma Nimi

1 Yleistä

1.1 Tuoteidea

Mitä sovelluksella on tarkoitus tehdä? Ketä ovat sovelluksen käyttäjät?

Esimerkiksi:

Käyttäjäryhmät

- Pääkäyttäjä: pääkäyttäjiä on yleensä 1-2 ja he voivat käyttää kaikkia ylläpitotyökaluja. Pääkäyttäjä voi tulostaa mm. tilausraportin.
- Käyttäjä: käyttäjiä voi olla hyvin monta ja he käyttävät sovellusta yleensä puhelimen kautta. Käyttäjät voivat kirjauduttuaan käyttää kohdassa 3.1 esitettyjä toimintoja. Käyttäjä voi halutessaan poistaa tilinsä jolloin kaikki hänen tietonsa poistetaan järjestelmästä.

1.2 Tuotteen tausta ja hyödyt

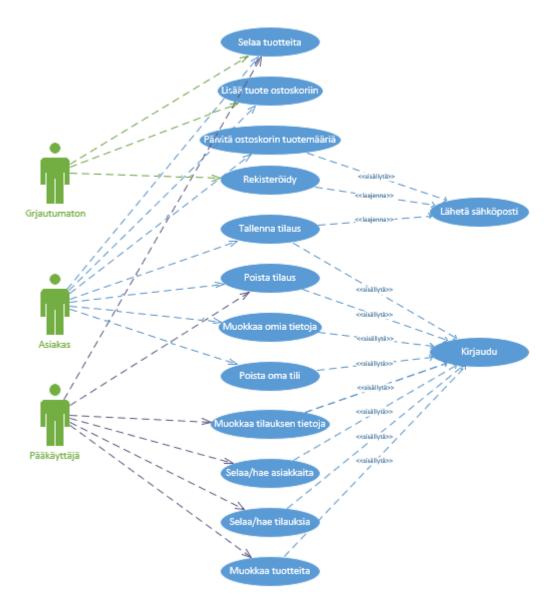
Kenelle sovellus tehdään, kuka on projektin asiakas? Millaisia ongelmia sovellus ratkaisee, mitä hyötyä sillä olisi käyttäjilleen?

2 Tavoitteet ja vaatimukset

Mitä projektin aikana on tarkoitus saada tehtyä? Vaatimukset jaetaan toiminnallisiin ja ei-toiminnallisiin vaatimuksiin.

2.1 Toiminnalliset vaatimukset

Liitä tähän käyttötapauskaavio. Käyttötapaukset ovat sovelluksesi toimintoja.



Kuva 1 Sovelluksen käyttötapaukset

2.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset

Mitä ei-toiminnallisia vaatimuksia sovelluksella olisi?

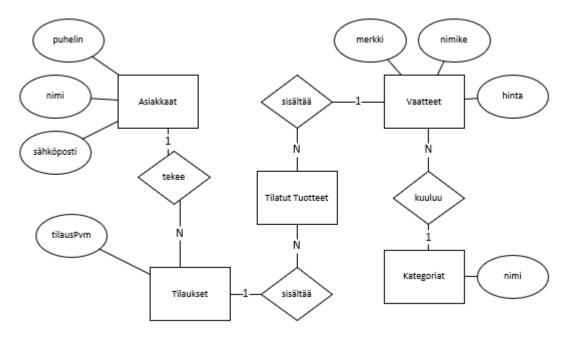
Esimerkki

- Asiakas-käyttäjän toiminnoissa on tärkeää huomioida käytettävyys ja responsiivisuus.
- Ulkoasua suunniteltaessa tulee huomioida saavutettavuus.
- Noudatetaan käyttöliittymää suunniteltaessa ja toteutettaessa saatu graafinen ohjeistus.

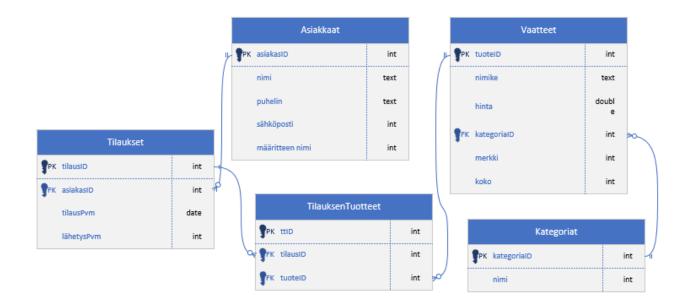
3 Tietokanta

Liitä tänne ER-kaavio ja tietokantakaavio.

Esitutkimus 4 (5) Oma Nimi



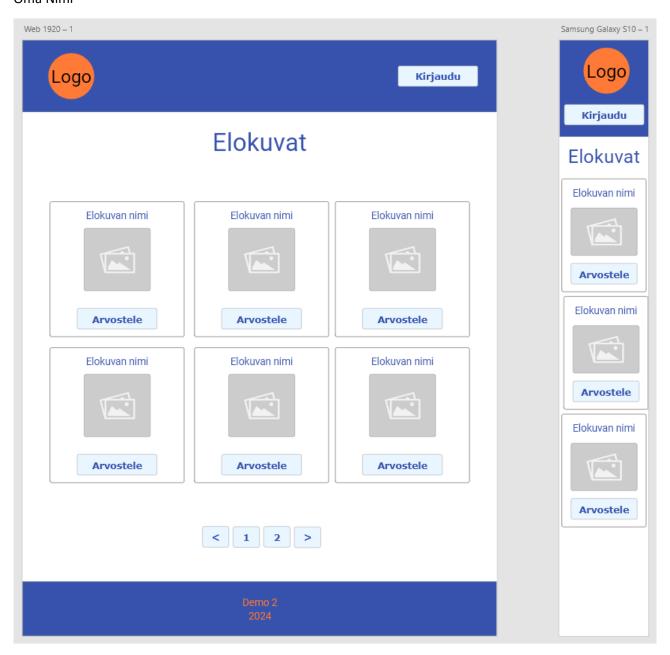
Kuva 2 ER-kaavio



Kuva 3 Tietokantakaavio

4 Käyttöliittymäehdotus

Liitä tänne kuvat tekemästäsi käyttöliittymäehdotuksesta. Tarvittaessa jaa useampaan sopivan kokoiseen kuvaan, jotta ne ovat luettavia. Pyri kertomaan esimerkiksi otsikoiden avulla mistä asiasta kuvassa on kysymys.



Kuva 4 Suunnitelma ulkoasusta

5 Riskit

Mitä riskejä voidaan ennakoida projektilla olevan? Onko jotain ratkaisemattomia asioita joita pitäisi tietää tarkemmin ennen toteuttamista?

Riski	Vakavuus (1-5)	Miten voidaan ehkäistä?	
Aikataulun	5	Säännölliset viikkopalaverit, joiden aikana	
epäonnistuminen		käydään läpi tulevan viikon tavoitteet ja	
		tarkistetaan mitä edellisellä viikolla tehty.	
		Tiedotus ohjausryhmälle mikäli havaitaan	
		viivästymistä aiheuttavia ongelmia.	
Tiedostojen	5	Versionhallintana GitHub, säännöllinen git	
tuhoutuminen		commit ja toteutustiimin sisällä merge request.	