

Nombre y Apellidos:

DATA: 02-12-2024

Ejercicio 1:(Vale 6 puntos)

Se pide dada una lista de opciones de un menú que los elementos de la misma se puedan mover.

- Para ello, primero deberemos seleccionar el elemento pulsándolo con el ratón, este quedará seleccionado como se muestra en la imagen (elemento HTML5 en fondo azul y flechas arriba y abajo a la derecha). Una vez seleccionado podremos mover la entrada del mismo hacia arriba y hacia abajo con las flechas del teclado arriba y abajo de manera que el elemento irá desplazándose junto con las flechas.
- Además de esto se van a añadir dos flechas (arriba y abajo) al lado del elemento seleccionado que nos permitirá mover el elemento en la lista como con los cursores pero pulsando las flechas con el ratón.

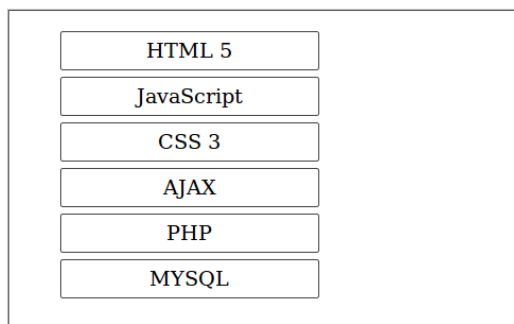


Figura1. Página Inicial.

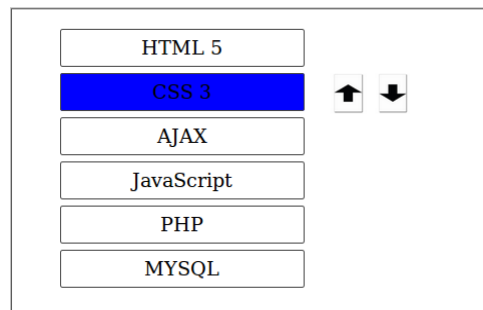


Figura 2. Cuando pulsamos en el elemento de lista "CSS3"

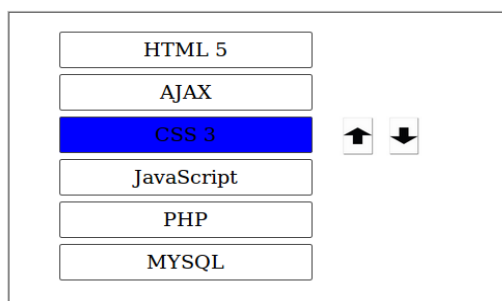


Figura 3: Después de pulsar sobre la imagen de flecha "abajo" o la flecha hacia abajo del teclado

Nombre y Apellidos:

DATA: 02-12-2024

Ejercicio 2:(Vale 4 puntos)

Disponemos de una clase empleado definida del siguiente modo:

```
Empleado{  
  Propiedades: Nombre, Edad, NIF.  
  Métodos: MuestraInfo()  
}
```

Al añadir nuevas capacidades a nuestro sistema descubrimos que necesitamos modelar nuevos tipos de empleados:

Empleado temporal: Del que nos interesa saber la fecha de alta y de baja en la empresa.

Empleado por horas: Nos interesa el precio de la hora trabajada, y el número de horas que ha trabajado este mes. El primero es un dato fijo, mientras que el segundo varía todos los meses.

Empleado Fijo: Debemos añadir a la información que almacenamos sobre el año de alta en la empresa.

Además debemos añadir a todos los empleados la funcionalidad de cálculo del sueldo con las siguientes consideraciones:

- En los empleados temporales el sueldo mensual es fijo.
- En los empleados fijos el sueldo es el resultado de sumarle a la base un complemento anual fijo multiplicado por el número de años en la empresa.
- En los empleados por horas el sueldo se calcula multiplicando su precio por hora trabajada por el número de horas de este mes.

Diseña las clases necesarias y sus relaciones para solucionar las necesidades detectadas.

Se pide crear la jerarquía de clases utilizando el método nativo de Javascript de encadenamiento de prototipos (**vale 1 punto**)

Utilizando el “azúcar sintáctico” de clases y métodos constructores vistos en clase. (**vale 3 puntos**)