# HTML&CSS1

林梓涵

## 简要内容

#### HTML

- 简介
- 标签
- 注释

#### CSS

- 简介
- 基础语法
- 选择器
- 伪类

HTML

### 简介

■ HTML(HyperText Markup Language)不是一种编程语言,而是一种标记语言,它以标签的形式来描述语言

■ 一个HTML文档包括标签和纯文本

#### 标签

#### hello world

- 为开始标签,表示一个元素的开始
- 为结束标签,表示元素的结束
- 开始标签和结束标签之间的东西被称为内容
- 开始标签、结束标签、内容合在一起被称为元素
- 元素可以含有空内容
- 空元素在开始标签中结束
  - <br>,<link>,<img>...

#### 标签

- 标签可以嵌套
- 标签可以含有属性
  - 属性值必须使用引号包裹,单引号或双引号皆可
  - class, id
- 元素分为块级元素和内联元素
  - 块级元素会出现在新行,而内联元素不会

```
<div class="mydiv">
  hello world
</div>
```

#### 一些基本的标签

- <!DOCTYPE>
  - <!DOCTYPE>标签用于声明文档类型,一般情况下只需要写<!DOCTYPE html>即可,不用闭合,位于最开始位置
- <html>
  - <html>元素包裹着整个页面,它是页面的根元素
- <meta>
  - 位于文档头部,提供有关页面的元信息,如charset
- <title>
  - 位于文档头部,用于定义文档标题,显示在浏览器标签上
- <body>
  - 包含了所有显示在页面上的内容

### 一些基本的标签

- <head>
  - 用于定义文档的头部,包含了所有头部元素,处于<html>标签之后和<body>标签之前
- <h1>-<h6>
- ■
- <div>
- <form>
- <input>
- <button>
- <!--...-->注释标签
- **...**

CSS

### 简介

- CSS(Cascading Style Sheets)层叠样式表
- HTML仅仅决定网页的内容, CSS被设计出来决定网页的外观
- 样式可存在于四处:
  - 浏览器缺省设置
  - 外部样式表
  - 内部样式表(位于<head>标签内部)
  - 内联样式(在HTML元素内部)
- 优先级从上至下依次升高

#### 基础语法

- CSS规则包括选择器以及若干条声明
- 每条声明包括一个属性和一个值
- 选择器可以分组
- 一般情况下,子元素继承父元素的属性
- https://developer.mozilla.org/zh-CN/
- http://www.w3school.com.cn
- CSS属性无法具体讲述,请在上述网页查阅
- Selector{property1: value1; property2: value2}
- p, h1 {color: black; font-family:"Source Han Serif";}

#### 选择器

#### ■ 后代选择器

```
- <div>some word</div>
- div p {color: red;}
```

#### ■ id选择器

```
- some word
- #p0 {color: red;}
```

#### ■ 类选择器

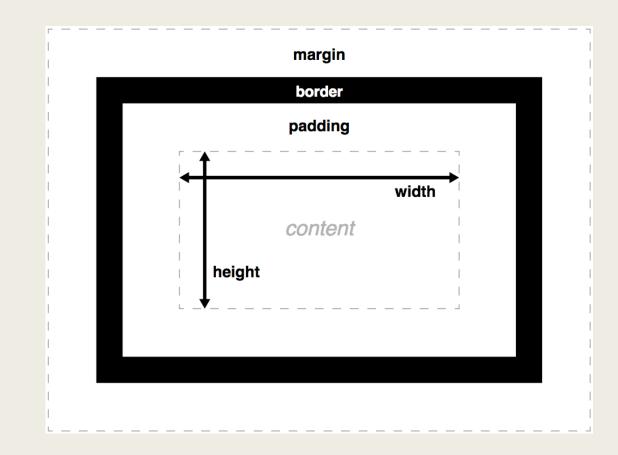
```
- some word<h1 class = "p0>some word</h1>
- .p0 {color: red;}
- p.p0 {color: red;}
```

#### 选择器

- 属性选择器
  - <a href="http://info.Tsinghua.edu.cn>link</a>
  - [href] {color: red;}
- 通配符选择器
  - \*{color: red;}
- 子元素选择器
  - <div>some word</div>some word
  - div > p {color: red;}
- 相邻兄弟选择器
  - <div><div>some word</div>some word</div>
  - div + p {color: red;}

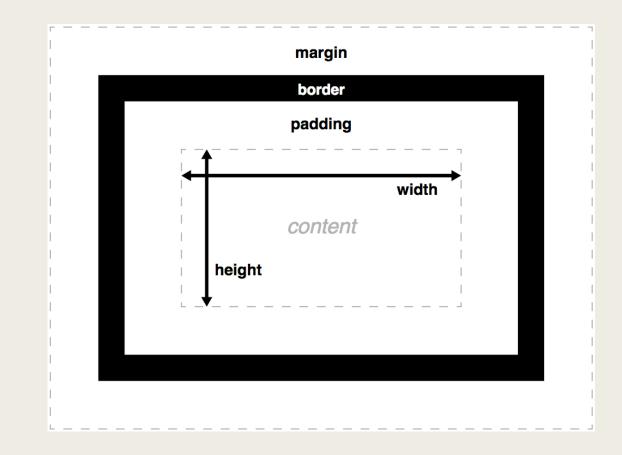
### 盒模型

- height和width默认设定了content box的高宽
- padding代表的是一个CSS box的内边 距,介于content box和border之间。 针对四边分别有padding-[top|right|bottom|left]选项
- 也可以只使用padding属性,将四边的大小按照上-右-下-左的顺序依次写出,当右和下未定义时,用上代替,左未定义时,用右代替,这被称为值复制
- box-sizing属性有三个值:content-box,border-box和inherit。
  content-box,他们决定了width和height所设定的对象



### 盒模型

- margin是CSS box的外边距,位于 border的外侧,其定义方式与padding 相同
- 当两个box的margin相互接触时,它们 之间的距离不是两个margin的值之和, 而是取两者中较大的那个。这叫外边距 的合并
- border是指一个box的边框,每个边框 有三个要素:宽度、样式以及颜色
- 可以通过border-[style|color|width] 的形式,按照上-右-下-左或值复制的 形式来决定他们的值,也可以使用 border-[top|right|bottom|left]-[style|color|width]的形式为各边单 独决定



#### 定位

- display属性
  - none 不显示该元素
  - block 被显示为块级元素,前后有换行符
  - inline 被显示为内联元素,前后无换行符
  - inline-block 行内块元素
  - inherit
  - height和width属性对内联元素无效
  - vertical-align属性仅对内联有效
- <u>C:\Users\林小寒\Desktop\新建文件夹\vertical-align.html</u>

#### 定位

- position属性
  - static 默认值, box正常形成
  - relative 元素框相对于初始位置偏离(保留在文档流中)
  - absolute 相对于其包含块定位(从文档流中被删除)
    - 相对于设置了position: [absolute|relative]的父元素进行偏移,如果没有,则相对于body
  - fixed 相对于视窗定位
- C:\Users\林小寒\Desktop\新建文件夹\absolute.html
- C:\Users\林小寒\Desktop\新建文件夹\relative.html
- C:\Users\林小寒\Desktop\新建文件夹\fixed.html

## 浮动

- float
  - left
  - right
- <u>C:\Users\林小寒\Desktop\新建文件夹\float.html</u>

## 作业

- 写一个注册表单
- <u>C:\Users\林小寒\Desktop\新建文件夹\register.html</u>

CSS

#### transform

- translate(x,y)定义2D转换
- scale(x,y)定义2D缩放转换
- rotate(angle)定义2D旋转
- skew(x-angle, y-angle)定义沿着X和Y轴的2D倾斜转换
- C:\Users\林小寒\Desktop\新建文件夹\transform.html

### 水平居中

- margin: 0 auto;
  - 块的position不为fixed或absolute
- 如果是absolute?
  - 利用transform
  - 利用absolute进行定位
  - flex布局

## 垂直居中

- 绝对定位
- transform
- flex
- table-cell
- **...**

#### box-shadow

- box-shadow: h-shadow v-shadow blur spread color inset
- h-shadow: 水平阴影的位置
- v-shadow: 垂直阴影的位置
- blur: 模糊距离
- spread: 阴影尺寸
- color: 阴影的颜色
- inset: 将外部阴影改为内部阴影

### 伪类

#### ■ 语法

- Selector: pseudo-class {property: value}
- 也可以和CSS类搭配使用

#### ■ 链接

- a:link 未访问的链接
- a:visited 已访问的链接
- a:hover 鼠标移动到链接上
- a:active 选定的链接
- active需要放在最后,hover需要放在link和visited后
- 其他伪类请自行查阅

#### transition

- 当元素从一种样式变换为另一种样式时添加效果
- transition:property duration timing-function delay;
- **■** CSS属性
- 时间
- 速度曲线
- 延时

#### @keyframes

- @keyframes规则通过定义动画序列中的关键帧的样式来控制CSS动画序列中的中间步骤
- @keyframes规则中的!important会被忽略
- 应该始终定义0%和100%选择器
- @keyframes animationname {keyframes-selector {css-styles;}}

#### 伪元素

- selector::pseudo-element {property: value;}
- ::before用于在元素前添加内容
- ::after用于在元素后添加内容
- C:\Users\林小寒\Desktop\新建文件夹\pseudo-element.html

#### 浏览器兼容性

- 为了使代码能够在尽可能多的浏览器上正常运行,需要为一些较新的CSS 特性添加私有前缀
  - -ms- IE的私有前缀
  - -webkit- chrome, safari和Edge的私有前缀
  - -moz- firefox的私有前缀
  - -o- opera的私有前缀
- 可以在MDN上查询CSS属性的浏览器兼容性
- 回退方案

### 响应式设计

- 为了使用户在不同的浏览器,不同的设备上浏览网页时都能觉得很爽
- 反例:网络学堂
- 为了进行响应式设计,需要根据分辨率/dpr来对代码进行调整
- 一个比较好的方式是使用非px单位作为长度单位
- 另外也可以使用@media进行媒体查询的设置
- @media使你可以在同一个样式表里,针对不同的媒介使用不同的样式规则
- 移动端适配非常emm...
- bootstrap

#### 长度单位

- vh:视窗高度的1%
- vw:视窗宽度的1%
- vmin:min(vh, vw)
- vmax:max(vh, vw)
- em:以父元素的font-size为基准
- rem:以根元素的font-size为基准