

---

---

**[Cyber Webinar]**

# **Protocolo HTTP y Webservers**

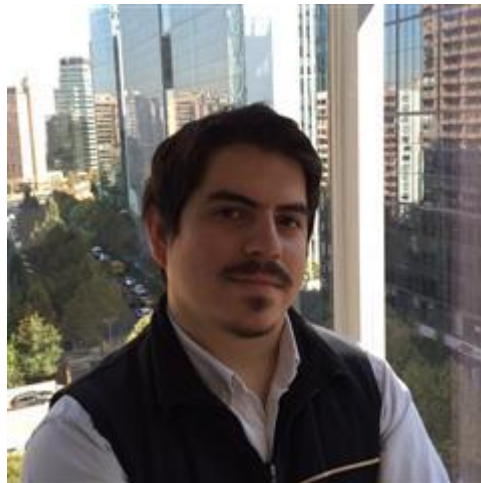
— Entendamos como funcionan las —  
cosas!

---

---

# Presentación

- Miguel Díaz
  - Especialista en Seguridad informática
  - Trabajo en CSIRT
- 
- **Especialidad:** Romper sitios Seguridad en sitios web



[www.linkedin.com/in/mdiazcl](http://www.linkedin.com/in/mdiazcl)

# Conceptos básicos

- Definiciones importantes
- HTTP
- Aplicaciones Web

# Definiciones importantes

...of resolution and clarity...  
The degree of clarity and  
which a televised image  
broadcast signal is rec  
**def·i·ni·tion** n. 1.  
The teacher gave de  
of the new words.  
of an image (pictu  
-- not/ screen

**Protocolo:** Conjunto de reglas y acuerdos de comunicación entre ambas partes (ej: HTTP, FTP, TELNET, etc...)

**WebServer:** Es un software capaz de entregar un servicio de WebApp

**WebApp:** Es un software “Cliente-Servidor” el cual su entorno gráfico es procesado por un WebClient y la lógica reside en el servidor (\*\*\*\*)

**WebClient (Web Browser):** Es un software que solicita a un WebServer y presenta (\*) los recursos de una WebApp en el cliente.

# Definiciones importantes

**Protocolo:** Conjunto de reglas y acuerdos de comunicación entre ambas partes (ej: HTTP, FTP, TELNET, etc...)

**HTML:** Es un lenguaje de marcado (*lo lamento @RA\_cl*) el cual permite definir la estructura de la capa de presentación de una aplicación Web

**PHP/Python/Ruby/Etc:** Es un lenguaje computacional formal para comunicar instrucciones a una maquina

of resolution and contrast.  
The degree of clarity at  
which a televised image  
broadcast signal is received.  
**def·i·ni·tion** n. 1.  
The teacher gave definitions  
of the new words.  
of an image (picture)  
-- on a screen

# Protocolo HTTP

Paso 1

```
GET /Index.html HTTP/1.1\r\n
Connection: Keep-Alive\r\n
Accept: */*\r\n
User-Agent: Sample Application\r\n
Host: www.microsoft.com\r\n\r\n
```

Paso 2,3



HTTP Server



Pocket PC  
Device

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Microsoft-IIS/5.0\r\n
Content-Location: http://
www.microsoft.com/default.htm\r\n
Date: Tue, 25 Jun 2002 19:33:18 GMT\r\n
Content-Type: text/html\r\n
Accept-Ranges: bytes\r\n
Last-Modified: Mon, 24 Jun 2002 20:27:23
GMT\r\n
Content-Length: 26812\r\n
\r\n
<html>
.
.
.
</html>
```

Paso 4

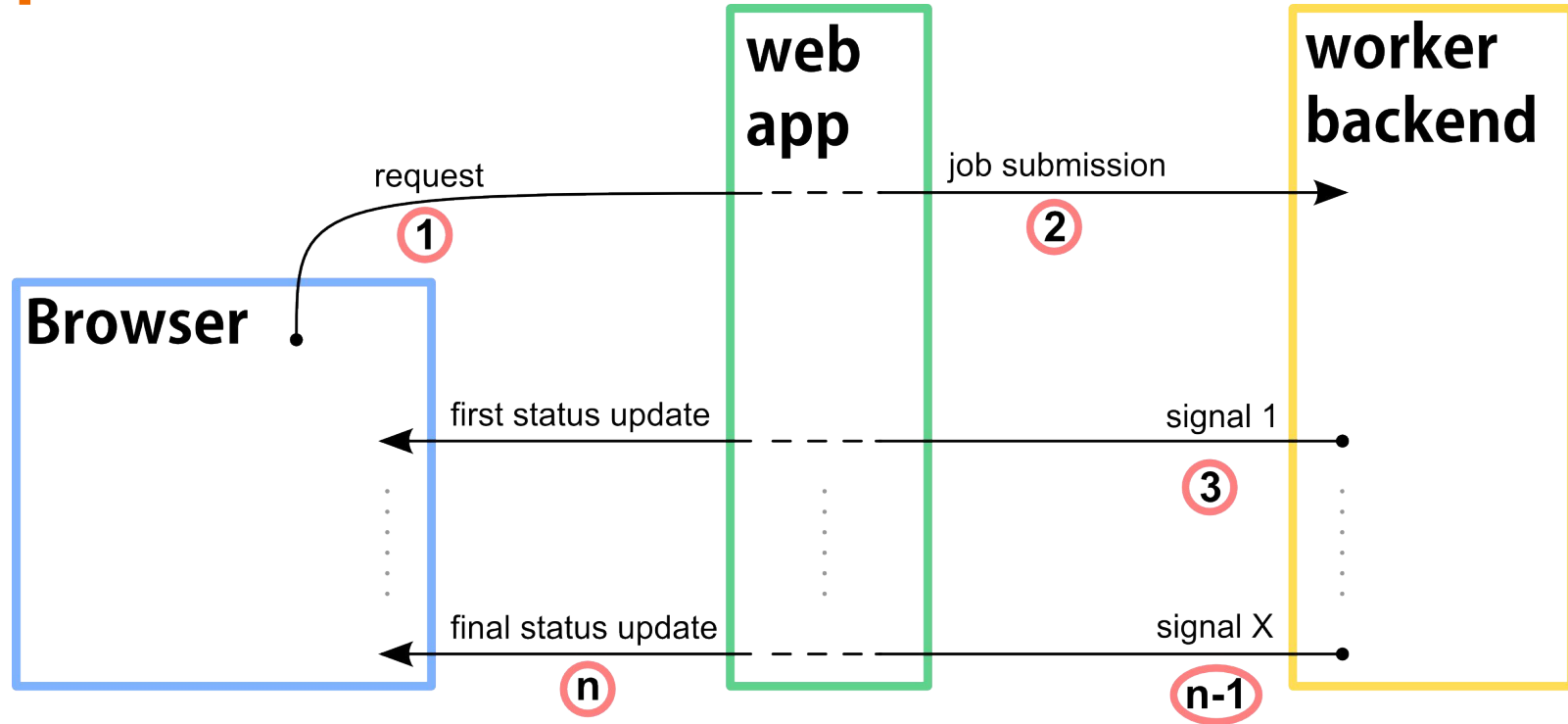
Fuente: etutorials.org

- **Paso 1:** Petición HTTP por parte del Cliente
- **Paso 2:** Servidor procesa la petición
- **Paso 3:** Servidor procesa un HTML
- **Paso 4:** Servidor entrega al servidor (con código 200)

## - Métodos HTTP:

- GET
- POST
- OTROS

# Aplicaciones Web



# Protocolo HTTP Y WebServers

- Estructura de una petición y respuesta HTTP
- Procesamiento por parte del WebServer
- Manejo de sesiones persistentes



# Estructura petición HTTP

## REQUEST



## RESPONSE



# Request > método, url y versión

## METODO

- OPTIONS
- GET
- POST
- HEAD
- PUT
- DELETE
- TRACE
- CONNECT

## URL

*Uniform Resource Locator*

*ej:*  
*/wiki/Localizador\_de\_recursos\_uniforme*

## VERSIÓN HTTP

*Versión del protocolo que  
utilizarán ambos extremos*

---

```
GET /PortalCAE-WAR-MODULE/ HTTP/1.1
```

# Request > cabeceras y contenido

## CABECERAS

*[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_HTTP\\_header\\_fields](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_HTTP_header_fields)*

## CONTENIDO

```
Host: pocae.tstgo.cl
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:45.0) Gecko/20100101 Firefox/45.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Cookie: JSESSIONID=2293467E24BC6BA1EAC9BBFBF69463DF
Connection: close
```

# Response > versión y código de respuestas

VERSIÓN HTTP

CODIGO RESP

# Response > cabeceras y contenido

CABECERAS

CONTENIDO

# Ejemplo Response HTTP

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Set-Cookie: JSESSIONID=F07210ADFF037B15033E3E4948F4766C; Path=/PortalCAE-WAR-MODULE
Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1
Date: Thu, 29 Dec 2016 23:36:35 GMT
Connection: close
Content-Length: 26755
```

```
<html>

  <head>
    <title>bip! en línea - tarjeta bip! - transantiago</title>
    <style type="text/css">
      <!--
        body {
          background-image: url(imagenes/bkng-page.gif);
          margin-left: 1px;
          margin-top: 1px;
          margin-right: 1px;
          margin-bottom: 1px;
        }
      -->
    </style>
    <link href="general/estilos.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <script language="javascript" src="general/utilcli.js"></script>
    <script language="javascript" src="general/mm_menu.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="general/jquery.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="general/interface.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="general/jquery.realperson.js"></script>
    <link href="general/jquery.realperson.css" rel="stylesheet" type="text/css">
  </head>

  <style type="text/css">
    #formInicioSesion br {
      margin-top: 0px;
```

**El protocolo HTTP es Stateless...**

**PROFE QUE WEA..**



**DIJO???**

memegenerator.es

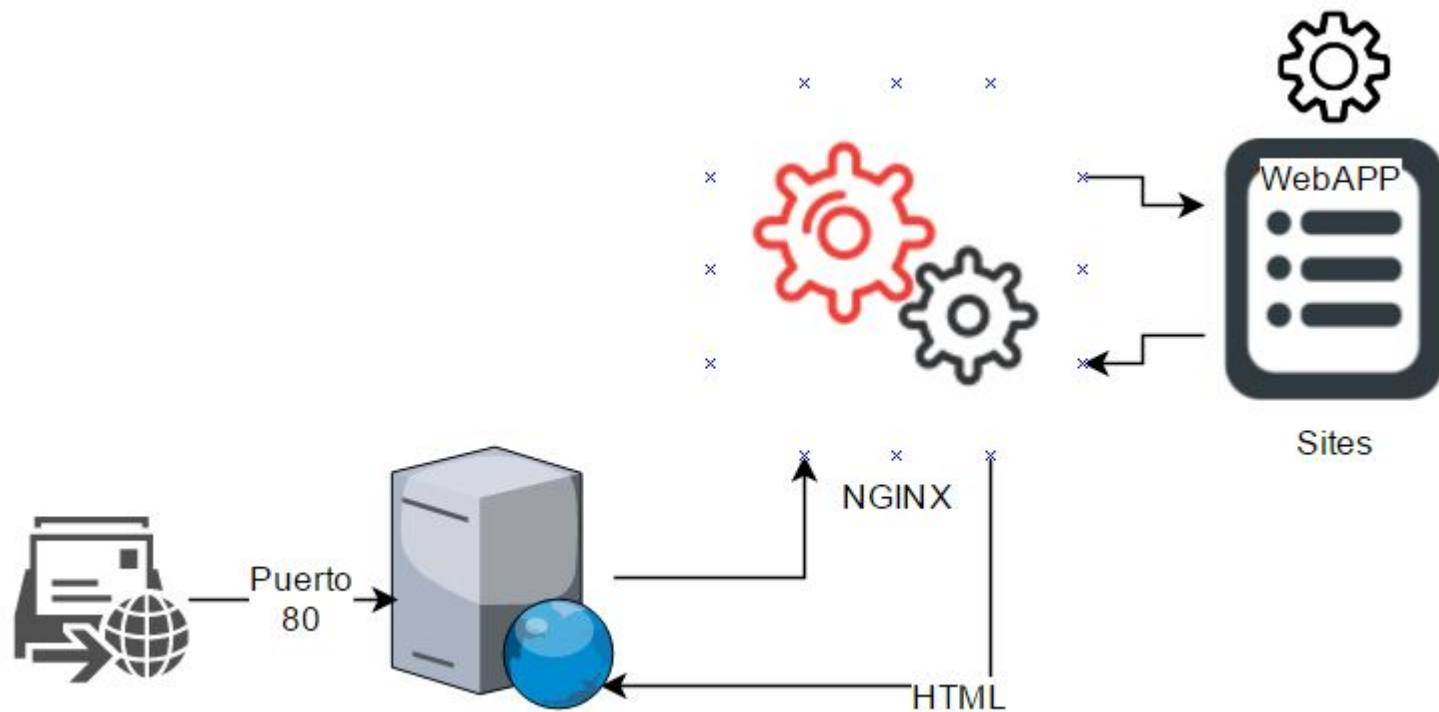
**Las conexiones son únicas, no guardan relación entre sí y no identifican al usuario...**

**Solución? Las malditas cookies...**





# Procesamiento WebServer



**Veamos bajo el capó**