

Звіт з Лабораторної Роботи №1 з дисципліни «Кросплатформні Засоби Програмування»

Ісак Володимир

## Завдання:

1. Написати та налагодити програму на мові Java згідно варіанту. Програма ма $\epsilon$ 

задовольняти наступним вимогам:

- програма має розміщуватися в загальнодоступному класі Lab1ПрізвищеГрупа;
- програма має генерувати зубчатий масив, який міститиме лише заштриховані області квадратної матриці згідно варіанту;
- розмір квадратної матриці і символ-заповнювач масиву вводяться з клавіатури;
- при не введені або введенні кількох символів-заповнювачів відбувається коректне переривання роботи програми;
- сформований масив вивести на екран і у текстовий файл;
- програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- 4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
- 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

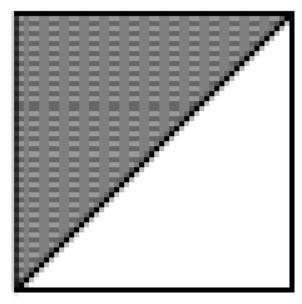


Рис. 1 Матриця, задана варіантом

## Виконання:

```
class Display:
    def __init__(self, symbol: str, size: int):
        self._symbol_ = symbol + " " if symbol else "# "
        self._size_ = size if size else 10

        self._array_ = ""

    def display(self) -> None:
        for length in range(self._size_, 0, -1):
            line = self._symbol_ * length + "\n"
            print(line, end="")

        self._array_ += line

    def to_file(self) -> None:
        with open("file.txt", "w") as file:
            file.write(self._array_)

def main():
    symbol = input("Enter the symbol: ")
    size = int(input("Enter the size: "))
    display = Display(symbol, size)
    display.display()
    display.to_file()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

## Результат:

Рис. 2 Результат виконання програми, виведений на консоль

Рис. З Результат виконання програми, виведений у текстовий файл