



Звіт з Лабораторної Роботи №6  
з дисципліни «Кросплатформні Засоби Програмування»

Ісак Володимир

**Завдання:**

1. Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом.

Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та

виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу,

непарні – максимального. Написати на мові Java та налагодити

програму-драйвер для

розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у

9

екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має

розміщуватися в пакеті

Група.Прізвище.Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично

згенерувати документацію до розробленого пакету.

2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.

3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.

4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її

виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.

5. Дати відповідь на контрольні запитання.

**Варіант:**

9. Споруда

## Виконання:

```
from typing import TypeVar, Generic, List

T = TypeVar('T')

class Building(Generic[T]):
    def __init__(self):
        self.items: List[T] = []

    def add_item(self, item: T) -> None:
        """
        Add an item to the building.
        """
        self.items.append(item)

    def remove_item(self, index: int) -> T:
        """
        Remove an item from the building by its index.
        """
        if self.items:
            return self.items.pop(index)
        else:
            print("The building is empty.")

    def get_item(self, index: int) -> T:
        """
        Get an item from the building by its index.
        """
        if self.items:
            return self.items[index]
        else:
            print("The building is empty.")

    def num_items(self) -> int:
        """
        Get the number of items in the building.
        """
        return len(self.items)

def main():
    building = Building[str]()

    building.add_item("chair")
    building.add_item("table")
    building.add_item("desk")

    print(building.num_items())
    print(building.get_item(1))

    building.remove_item(0)

    print(building.num_items())

if __name__ == '__main__':
    main()
```

## GitHub:

[KZP-Isak-Volodymyr-KI-303](#) (Посилання)