



Звіт з Лабораторної Роботи №7
з дисципліни «Кросплатформні Засоби Програмування»

Ісак Володимир

Завдання:

1. Написати та налагодити програму на мові Python згідно варіанту.

Програма має

задовольняти наступним вимогам:

- програма має розміщуватися в окремому модулі;
- програма має генерувати зубчатий список, який міститиме лише заштриховані області квадратної матриці згідно варіанту;
- розмір квадратної матриці і символ-заповнювач масиву вводяться з клавіатури;
- при не введенні або введенні кількох символів-заповнювачів відбувається коректне переривання роботи програми;
- сформований масив вивести на екран;
- програма має містити коментарі.

2. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.

3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її

виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.

4. Дати відповідь на контрольні запитання.

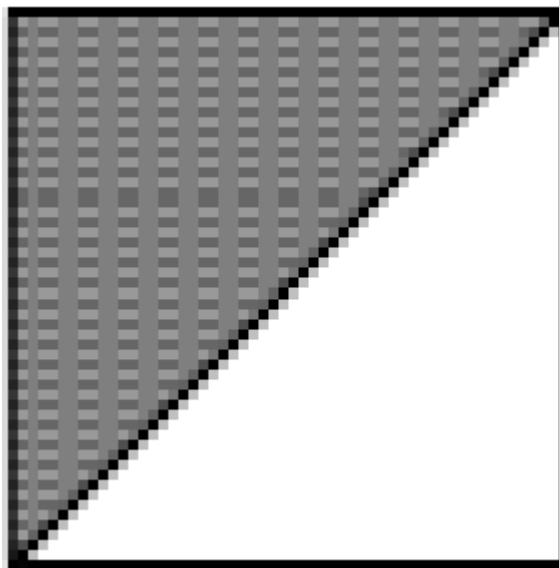


Рис. 1 Матриця, задана варіантом

Виконання:

```
class Display:
    def __init__(self, symbol: str, size: int):
        self._symbol_ = symbol + " " if symbol else "# "
        self._size_ = size if size else 10

        self._array_ = ""

    def display(self) -> None:
        for length in range(self._size_, 0, -1):
            line = self._symbol_ * length + "\n"
            print(line, end="")

            self._array_ += line

    def to_file(self) -> None:
        with open("file.txt", "w") as file:
            file.write(self._array_)

def main():
    symbol = input("Enter the symbol: ")
    size = int(input("Enter the size: "))

    display = Display(symbol, size)

    display.display()
    display.to_file()

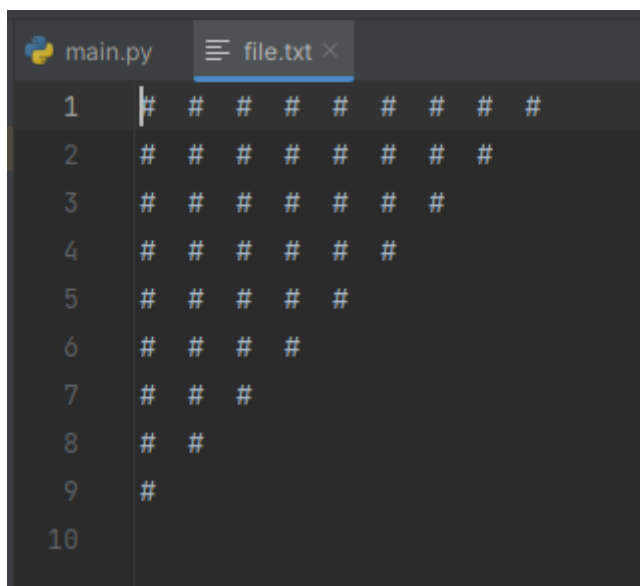
if __name__ == '__main__':
    main()
```

Результат:

```
python.exe C:\LPNU\KZP\Lab1\main.py
Enter the symbol: #
Enter the size: 9
# # # # # # # # #
# # # # # # # #
# # # # # # #
# # # # # #
# # # # #
# # # #
# # #
# #
#

Process finished with exit code 0
```

Рис. 2 Результат виконання програми, виведений на консоль



```
main.py file.txt ×
1 # # # # # # # # #
2 # # # # # # # #
3 # # # # # # #
4 # # # # # #
5 # # # # #
6 # # # #
7 # # #
8 # #
9 #
10
```

Рис. 3 Результат виконання програми, виведений у текстовий файл