

Chance

1 point :

- Relancer les Échecs
- Obtenir ou récupérer un Artéfact.

1 point +1 par Bénéfice :

- Changer un Artéfact en Bénéfice.

Artéfacts

Utilisables une seule fois

Bénéfices

Réutilisables

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Signature

Quelques mots pour décrire le personnage. Détails sur l'autre page.

Matériel : 6 dés ou pièces de monnaie, 1 crayon et cette feuille.

Commencez avec 1 Signature, 3 Artéfacts et 1 Chance.

- - - - -

Jet : 3 dés + 1 dé par Artéfact, Bénéfice et Aide utilisés.

Maximum 6 dés. Chaque résultat pair est un Succès.

Faveur: +1 Succès lorsque sa Signature peut aider.

- - - - -

Obstacles : surmontés par un jet de 3 Succès ou plus.

Défi : 3 obstacles. 1 Chance pour chaque joueur si surmonté.

Aide : passer son tour. Le joueur aidé a +1 dé à son jet. Aide à surmonter un obstacle ou un défi avec moins de ressources.

Entrave : pour empêcher l'action d'un autre joueur, il faut obtenir un plus grand nombre de succès que lui sur son jet.

- - - - -

Sacrifier un Bénéfice permet d'éviter les conséquences parfois mortelles d'un échec mais ne surmonte pas l'obstacle ou le défi.

SIGNATURE

Personnage _____

Joué par _____

Apparence

Origine

Portrait

Possessions

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Notes

