

PORTFOLIO

PROFILE



“끊임없이 경험하고 도전하는 것을 좋아하는 저는 신뢰를 주는 사람 입니다!”



김지은 (Kim JiEun)



1999.11.10



010-3900-2975



e.eunnk99@gmail.com



<https://github.com/eeunnk99>

INTRODUCE4MYSELF

[학력 및 경력]

2018.02 광주 송원여자고등학교 졸업

2018.03~ 조선대학교 전자공학부(지능IoT 전공)

2021.09~2021.12 (주)유플렉스소프트 인턴

2022.01~2022.04 초급 AI 개발자 양성과정 교육 수강

[면허 및 자격]

운전면허증 (전남지방경찰청)

COS Pro 3급 (YBM IT)

개발자 역량검정 TOPCIT 322점

SKILL

C / C++ / Python / Java / Javascript / HTML / CSS / MySQL

PROJECT EXPERIENCE

① 오아시스 해커톤

병원의 영업정보를 한눈에 파악할 수 있는 **어플리케이션 제작**

- 안드로이드 스튜디오를 사용하여 개발
- SQLite를 이용한 데이터베이스 관리

② 오픈소스SW프로젝트

github에 공개된 **오픈소스**를 **활용**하여 게임 기능 개선

- 캐릭터가 움직이며 장애물을 피해 사과를 먹는 게임 오픈소스를 활용하여 플레이어 수를 증가시키거나, 새로운 룰을 적용시켜 변경하는 등의 기능 개선

③ 캡스톤 디자인

얼굴인식이 가능한 **스마트미러 (똑똑거울)** 제작

- 라즈베리파이를 연결하여 구동시켜 제작
- 이미지 센서를 탑재한 카메라모듈을 연결하여 openCV를 활용한 얼굴인식
- 구글 어시스턴트를 통한 음성인식으로 나만의 비서 호출 기능
- 필요한 모듈들을 이용한 화면인식으로 각종 정보 화면에 도출
- 인체감지센서를 활용하여 거울 on/off

④ ㈜유플렉스소프트 인턴

웹 개발 및 유지 보수
(주유소 마감프로그램)

- JAVA와 MySQL을 활용한 데이터베이스 관리 및 기능 개선
- Javascript, HTML, CSS를 활용하여 웹 페이지 구축

성장과정

저는 실패는 있어도 좌절은 없으며 노력은 배신하지 않는다고 생각합니다.

어린 시절부터 학창 시절 내내 저는 이끌기를 좋아하는 밝고 긍정적이며 끈기 있는 아이였습니다.
목표를 향해 할 일을 설정하고 목표의식을 항상 가지고 살아왔습니다.
원하는 대로 되지 않는 등 벽에 부딪힌 적도 많았지만 끊임없이 도전하고 목표를 재설정하며 다시 도전하곤 했습니다.

학창 시절 학급 임원 도맡기를 자주했고 교내 동아리 부장을 맡아 동아리를 운영하였습니다.
실험 동아리 운영 당시 준비물을 담당했던 학우들의 소통 오류로 인해 동아리 발표회에 제출할 실험을 진행할 수가 없던 적이 있었는데
빠르게 회의를 통해 가지고 있던 물품들로 가능한 실험을 진행한 적이 있습니다.
문제가 닥칠 때면 끝없이 고민하여 해결하였고 대학 생활 중에도 팀 프로젝트 등을 진행하며 리더십과 끈기 그리고 노력에 대해 많이 배울 수 있었습니다.

저는 인생을 살아감에 있어 따로 또 같이 삶에 녹아 드는 책임감과 신뢰가 굉장히 중요하다고 생각합니다.
아르바이트 당시엔 "항상 밝고 업무와 고객응대에 탁월해 믿을 수 있는 유일한 직원"이라며 신임을 얻었습니다. 또한 학부 생활 당시 교수님의 신임을 얻어
IT 융합 신기술 연구소의 연구원 제의를 받기도 했습니다.
책임감은 저를 발전시켰고 주변의 신뢰를 쌓을 수 있어 관계에서 신뢰가 무너진 적은 없었고 팀 프로젝트를 할 때면 매번 팀장을 맡아 팀을 이끌며 원활한
의사소통으로 두터운 신뢰를 받았습니다.

이는 IT직무와 조직생활에 필수덕목이기에 매사에 적극적이고 능동적인 저는 귀사에서 근무 시 길러온 책임감과 조직 적응력 역량을 발휘해 주요인재가 될
것이라 믿어 의심치 않습니다.
저의 이런 성실함과 책임감은 귀사에서 업무를 할 때 강점이 되어 맡은 바를 확실하게 해결하는 데 활용할 수 있을 것입니다.

학창시절 / 경험사항

어릴 적부터 교내 타자대회, 정보검색 대회 등 컴퓨터와 관련된 대회에서 수상을 해왔던 경험이 있습니다.
저는 정보부장을 도맡아 하기도 했으며 입시 때까지 항상 이 쪽으로 진로를 정하고 싶다는 생각을 해왔습니다.

전공 수업을 들으며 소프트웨어에 대한 공부를 하여 이해의 폭을 넓힐 수 있었고 어려운 부분도 많아 쉽지만은 않았지만 매번 장학금을 받으며 전공 공부를 위해 노력하였고 공모전과 해커톤에 참여한 당시 어려움도 있었지만 책임감과 도전정신으로 팀원들과 밤을 새우며 노력했고 발표까지 마무리한 후 A+를 받은 경험이 있습니다.

결과에 대한 아쉬움도 분명히 존재했지만 보완할 점과 앞으로 노력해야 할 점을 알 수 있는 계기가 된 것 같아 뜻 깊은 경험이 되었다고 생각합니다.

또한 (주)유플렉스소프트에서 인턴으로 근무하며 주유소 마감관리 ERP시스템 개발과 유지보수를 한 경험이 있습니다.

UI부터 필요에 따라 기능을 유지보수하고 기획하여 개발하는 작업을 하였는데 실무에서의 웹이 처음이라 DB 연동이나 DAO와 DTO를 생성하는 부분에서 막막함도 많았고 구현한 코드가 실행이 되지 않는 어려움도 많이 겪었습니다.

부딪힐 때마다 노트에 로직을 적어보며 문제를 도출하려 노력했고 동료와 머리를 맞대 해결하기도 했으며 사수님과 인터넷을 통해 많이 배워 함수와 쿼리 등이 문 제임을 파악하였고 전과 비교가 안 될 만큼 많은 배움을 얻어 맡은 업무를 다 해결해 낼 수 있었습니다.

해결하고 싶은 끈기가 저를 이끌었고 주말도 활용하며 문제를 고민하고 적어 끊임없이 '왜'라는 의문을 저에게 던지곤 했습니다.

때문에 막바지에 다다라서는 도움을 최소한으로 받으며 일할 수 있었고 이는 열정과 자신감을 일깨워주었고 저의 역량을 강화시키는 훌륭한 가르침이 되었습니다.

성격의 장단점

어린 시절 저의 초등학교 생활 기록부부터 항상 빠지지 않고 적혀있는 말 중 하나는 '성격이 밝고 낙천적이며 교우관계가 좋다'였습니다.

저는 사람을 좋아하는 성격으로 원만한 대인관계를 유지해왔습니다. 이러한 대인관계 유지를 위해 저는 주변인들을 편안하게 해주는 배려심을 기를 수 있었습니다.

실제로 저는 저와 함께 있으면 일을 하거나 무언가를 진행할 때 분위기와 마음이 편하다는 소리를 줄곧 들어오곤 했으며 이러한 저의 성격은 회사 생활에 장점이 될 수 있을 것입니다.

하지만 이랬던 터라 저는 남에게 쓴 소리를 잘 하지 못해 속으로 삭히는 경우가 많았습니다.

막연하게 안 좋다 라고 생각하지 못했던 부분이었는데 대학생활 중 난항이 많았던 팀 프로젝트를 경험할 프로젝트에 모두를 참여시키는 일과 모두의 의견을 수용하여 진행하는 일에서 어려움을 겪어 그 당시 팀 활동의 대부분을 묵묵히 진행했던 기억이 있습니다.

하지만 이런 점은 앞으로 사회에 나가 적응해 나갈 때 장점으로 승화시킨다면 큰 도움이 될 수 있을 것이라 생각합니다.

지원동기 / 포부

어릴 적부터 IT는 항상 저의 관심사였습니다.

컴퓨터를 사용하는 것이 좋았고 학부에서 프로그래밍 지식을 축적하며 어려운 수학문제를 해결해냈을 때처럼 시행착오 끝에 짠 코드가 실행될 때면 희열감을 느끼곤 했습니다.

그럴 때마다 저를 발전시켜 개발자가 되고 싶었고 많은 이에게 다가갈 수 있는 경쟁력 있는 솔루션과 프로그램을 개발하는 것이 목표가 되었습니다.

인턴으로 근무하며 실무를 처음 경험하여 쉽지만은 않았지만 정말 많은 부분을 배워 이는 저를 성장시켰습니다.

데이터에 대한 CRUD 쿼리를 생성하고 이를 웹 서버에서 구현하기 위해 자바와 jsp에 연결시켜 출력해내는 과정이 정말 흥미로웠고 큰 재미를 붙이게 되었으며 이와 같은 개발을 앞으로도 하고 싶다는 생각이 들어 지원하게 되었습니다.

이는 귀사에서 근무하기 위한 최적의 밑거름이었다고 생각합니다. 저는 항상 매번 노력하고 도전하는 사람이기에 또 발전할 것이며 귀사의 발전에 큰 기여를 할 인재가 될 것이라고 확신합니다.

☺감사합니다☺