



SETTING

SAMSUNG

EXIT

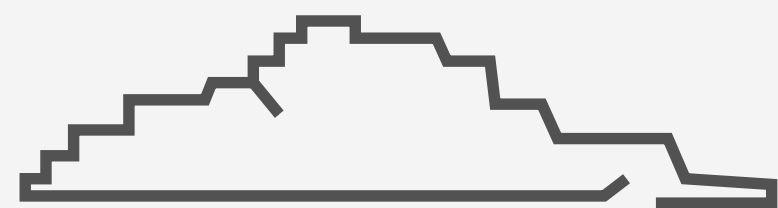
PROJECT GOAL



- 01 Развить навыки в разработке игр на Java и LibGDX.
- 02 Создать атмосферную аркаду с простым управлением.
- 03 Показать применение графики, логики и пользовательских настроек в одной игре.



TECHNOLOGIES

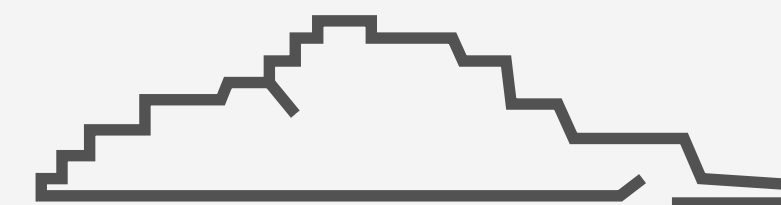


↓ язык: java

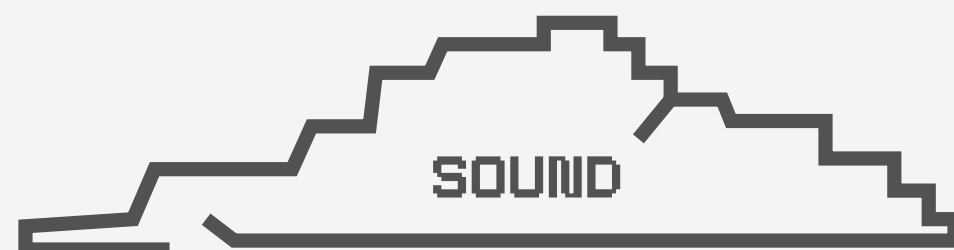
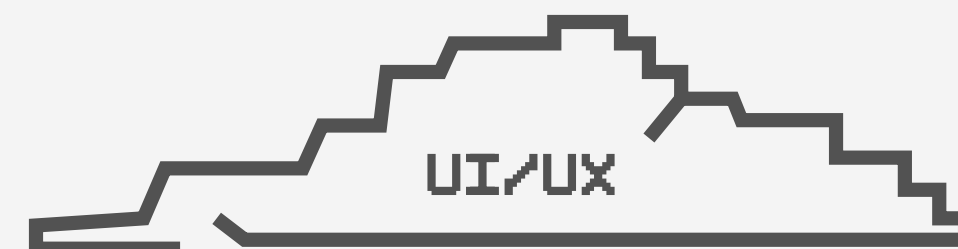
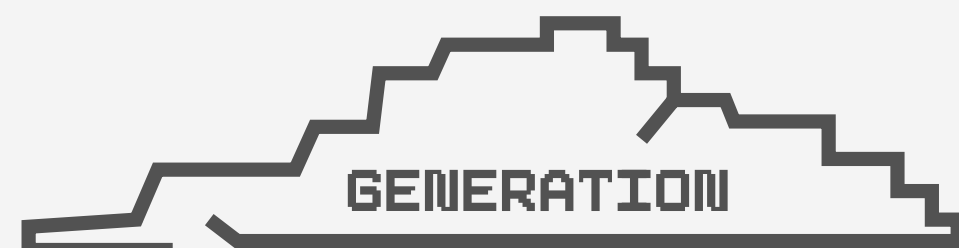
↓ фреймворк: libgdx

↓ графика: png-спрайты

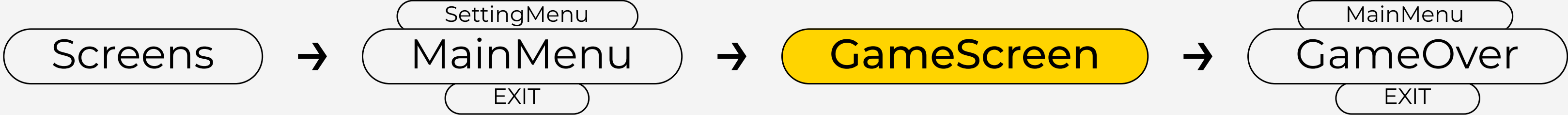
↓ сохранение: preferences
(встроенное api libgdx)



CORE AND MECHANICS



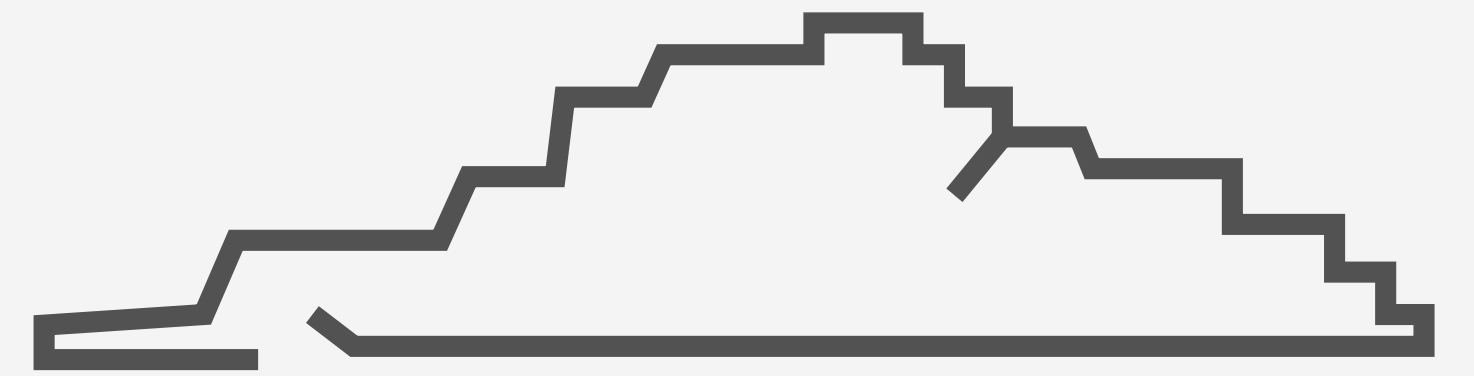
SpiritGame



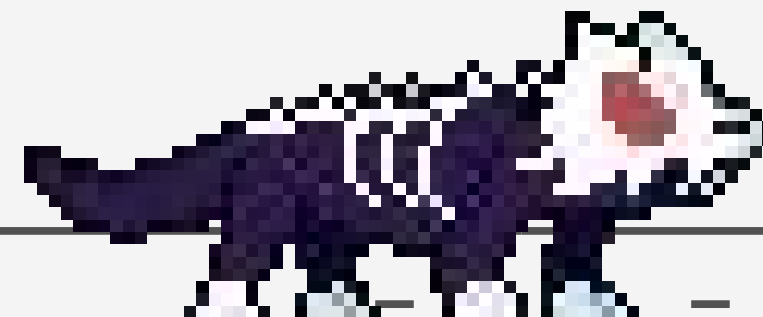
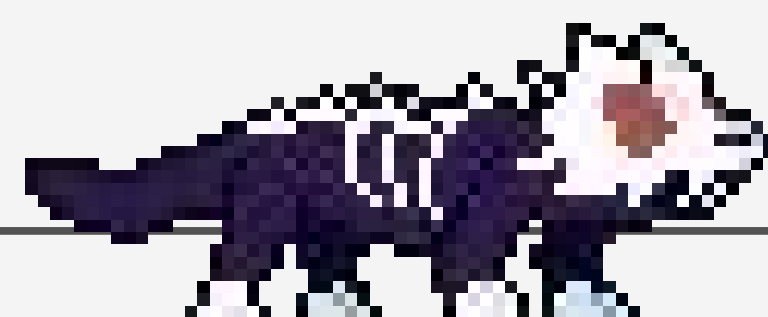
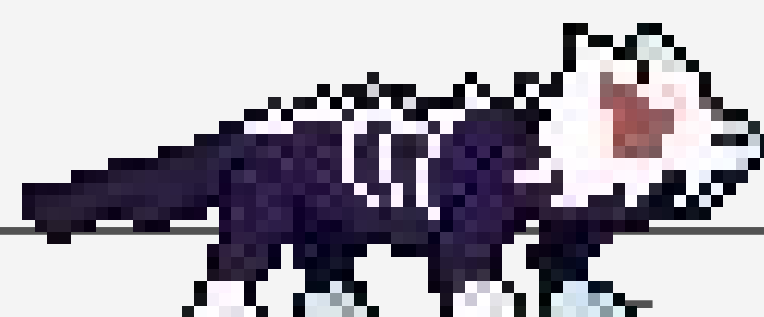
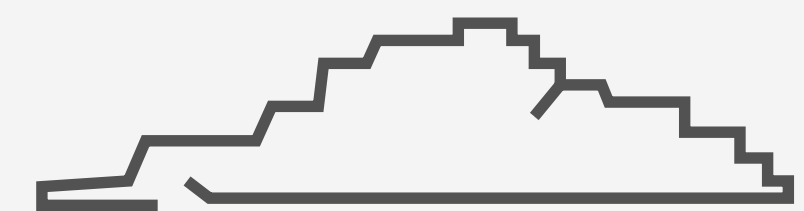
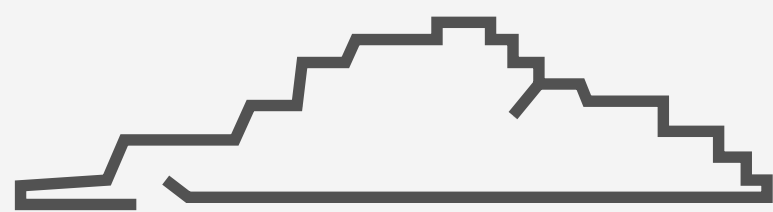
DEAD



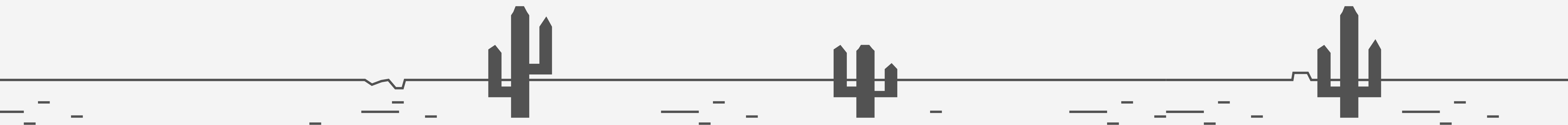
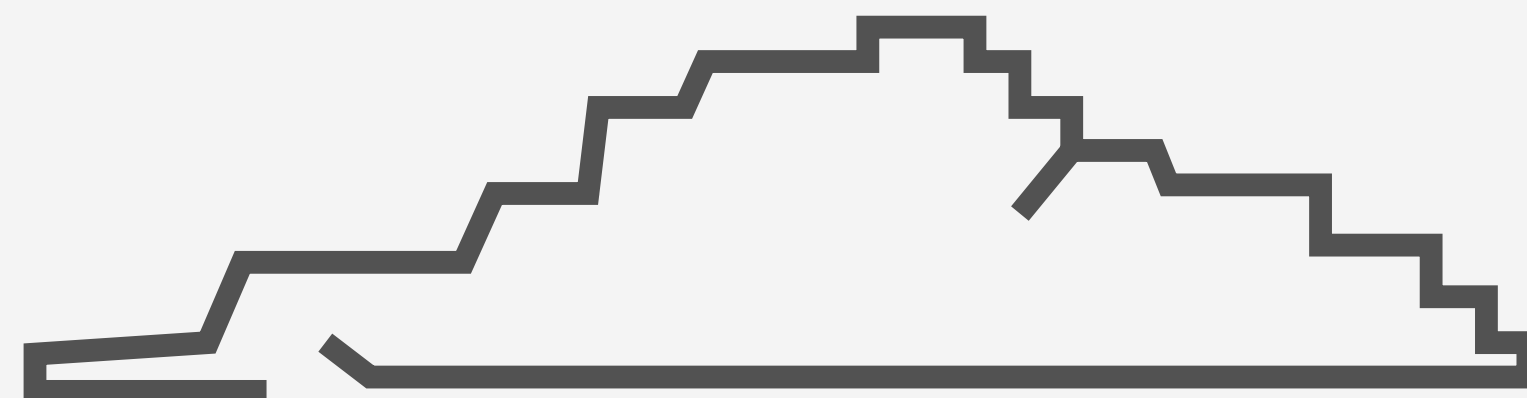
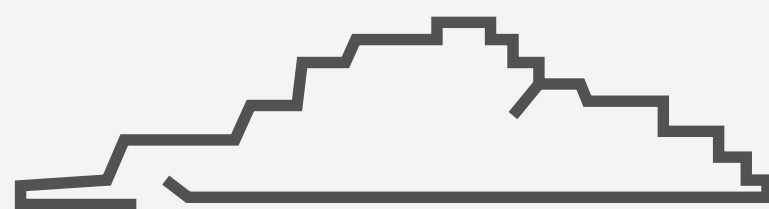
JUMP



RUN



CACTUS



GAME OVER

RESTART EXIT



- ☒ ACTIVITY
- ☐ STANDART

SETTING

- ☐ Звук
- ☐ Музыка
- Выбор сложности
- ☐ Легко
- ☐ Средне
- ☐ Сложно
- Язык
- ☐ Русский
- ☐ Английский

SAVE EXIT