



SETTING

SAMSUNG

EXIT

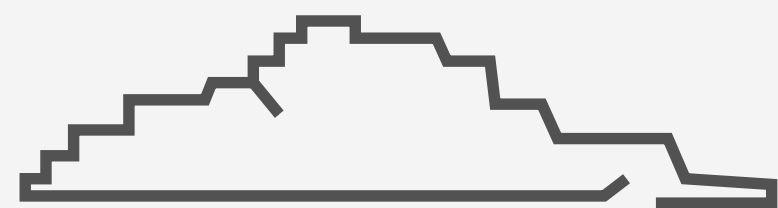
PROJECT GOAL



- 01 Развить навыки в разработке игр на Java и LibGDX.
- 02 Создать атмосферную аркаду с простым управлением.
- 03 Показать применение графики, логики и пользовательских настроек в одной игре.



TECHNOLOGIES

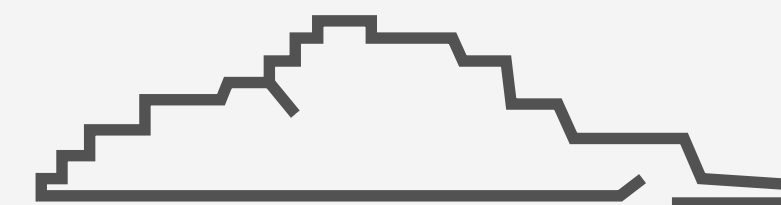


↓ язык: java

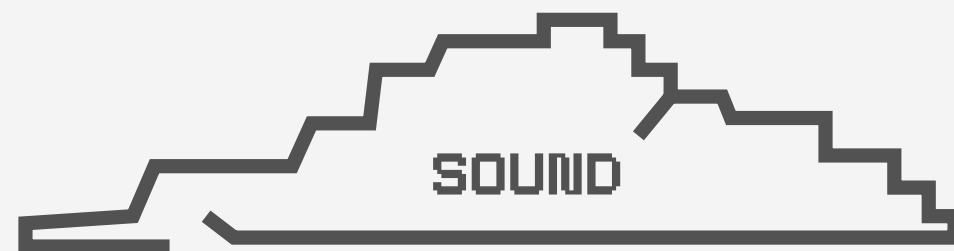
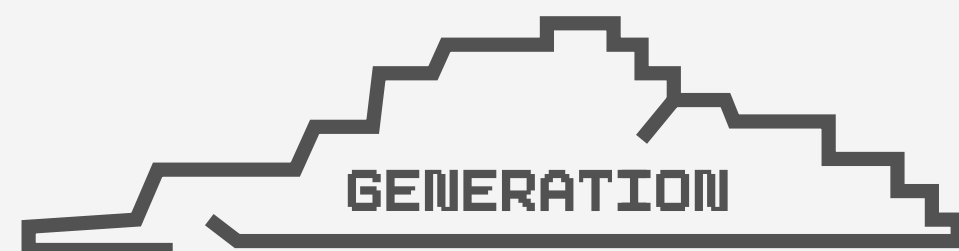
↓ фреймворк: libgdx

↓ графика: png-спрайты

↓ сохранение: preferences
(встроенное api libgdx)



CORE AND MECHANICS



SpiritGame

