

Enzo Edgardo Vera Pagnard

Senior Backend Engineer

Teléfono: +56 9 9431 4999

Email: contacto@enzovera.dev

LinkedIn: linkedin.com/in/enzoverapagnard

GitHub: github.com/eevp88

Web: enzovera.dev

Ubicación: Valdivia, Chile

Resumen Profesional

Backend Engineer con más de 7 años de experiencia diseñando y construyendo sistemas backend distribuidos y de alta disponibilidad (99.9 por ciento). Lideré implementación de sistemas que procesan más de 80K documentos mensualmente reduciendo tiempos operativos en 75 por ciento. Especialista en Node.js, Go y Oracle PL/SQL, enfocado en el desarrollo de APIs REST escalables, aplicaciones intensivas en datos y microservicios cloud-native. Experiencia probada en optimización de rendimiento backend, integración con sistemas enterprise, liderazgo técnico y procesamiento confiable a gran escala operativa.

Competencias Clave

- Arquitectura de Sistemas Distribuidos y Microservicios
- Desarrollo de APIs REST de Alto Rendimiento (99.9% uptime)
- Integración de Sistemas Enterprise (JD Edwards, Power BI)
- Liderazgo Técnico y Mentoría de Equipos de Desarrollo
- Optimización de Procesos Backend (reducción de 75% en tiempos)
- Procesamiento de Datos a Gran Escala (80K+ documentos mensuales)

Experiencia

Desarrollo Profesional / Proyectos Independientes Valdivia, Chile

FullStack Engineer (Freelance)

Abr 2025 - Presente

- Diseño y desarrollo de APIs REST y microservicios en Go aplicando principios SOLID y Clean Architecture.
- Implementación de pipelines CI/CD y prácticas de testing automatizado (TDD).
- Desarrollo de aplicaciones web modernas con Astro y arquitecturas serverless (Vercel, Cloudflare Pages).

West Ingenieria Valdivia, Chile

Backend Engineering Lead

Sep 2024 - Marzo 2025

- Diseñé y evolucioné servicios backend y APIs REST, manteniendo alta disponibilidad y estándares de calidad en producción.
- Definí lineamientos técnicos y estándares de arquitectura backend, reduciendo incidentes en producción en un 40 por ciento durante 6 meses.
- Lideré revisiones de código (code review) y pair programming con equipo de 4 desarrolladores, mejorando la velocidad de entrega en un 25 por ciento.
- Coordiné entregas técnicas backend con stakeholders internos y externos, cumpliendo el 100 por ciento de los SLAs establecidos.

Software Engineer

Abr 2017 - Agosto 2024

- **Fueltrack | Enex S.A. - Plataforma de Operaciones en Tiempo Real:** Diseñé e implementé servicios backend de alta disponibilidad que procesan más de 400 operaciones diarias y gestionan flotas de 800+ unidades activas, alcanzando un 99.9 por ciento de uptime.
- Desarrollé APIs REST escalables usando Node.js, TypeScript y Oracle PL/SQL, integrando sistemas enterprise como JD Edwards y Power BI para reportería analytics en tiempo real.
- Administré bases de datos Oracle en producción y lideré la resolución de incidentes críticos con tiempos de respuesta inferiores a 30 minutos.

- **Forestruck | Sector Forestal (Arauco, Anchile, Trans Pacific Fibre):** Co-diseñé módulos backend que procesan más de 80K documentos mensuales, reduciendo el tiempo de emisión de 20 minutos a menos de 5 minutos (ahorro del 75 por ciento).
- Implementé lógica de negocio compleja en Oracle PL/SQL y Node.js para validación automática de datos y generación dinámica de documentos.
- Automaticé cálculos backend y proformas mediante algoritmos optimizados, reduciendo la carga administrativa en un 60 por ciento y eliminando errores manuales.
- **Wing Suite | Unilever, Colun, Arauco Logística:** Diseñé e implementé microservicios backend que coordinan más de 100 operaciones diarias en entornos distribuidos de alta concurrencia.
- Implementé lógica de negocio para la solicitud automatizada de documentos operativos, reduciendo tareas manuales, errores y demoras administrativas.
- Desarrollé servicios de enrolamiento y asignación de tokens para recepción de datos IoT (GPS), mejorando la trazabilidad operacional y eliminando duplicación de información.
- Implementé integraciones backend con sistemas móviles y arquitecturas offline-first para operaciones en terreno sin conectividad.

00Universidad Austral de ChileValdivia, Chile

IT Support Engineer

Mar 2014 - Mar 2015

- Soporte técnico y mantenimiento de infraestructura web institucional en la Facultad de Ciencias Jurídicas y Sociales.

Habilidades Técnicas

Lenguajes y Frameworks: Node.js, Go, TypeScript, JavaScript, PL/SQL

Bases de Datos: Oracle Database, PostgreSQL, MongoDB, MySQL

Cloud y DevOps: Docker, CI/CD, Linux, Unix, Serverless Architecture

Arquitectura: Microservices, REST APIs, Clean Architecture, SOLID Principles, Event-Driven Architecture

Metodologías: Agile, Scrum, Kanban, TDD, Code Review, Pair Programming

Integraciones Enterprise: JD Edwards, Power BI, IoT Systems, GPS Tracking

Herramientas: Git, Shell Scripting, Vercel, Cloudflare Pages

Proyectos Destacados

001enzoverta.dev | Astro, TypeScript, HTML5, CSS3, Vercel, CI/CDMay 2025

- Portafolio personal desarrollado con Astro (framework SSG moderno) enfocado en web performance y SEO optimization.
- Implementé command palette interactiva con JavaScript vanilla para navegación rápida (cambio de tema, impresión CV, enlaces sociales).
- Diseño responsivo mobile-first con sistema de theming dinámico y accesibilidad web (WCAG).
- Deploy automatizado en Vercel con edge functions, CI/CD integrado y rollback automático.
- Lighthouse score: 100/100 en performance, accessibility y SEO.

001imscindustrial.cl | Astro, TypeScript, HTML5, CSS3, Cloudflare PagesMay 2025

- Sitio web corporativo para empresa industrial desarrollado con stack moderno JAMstack.
- Arquitectura JAMstack optimizada para carga rápida (menor a 2 segundos) y mejor posicionamiento SEO.
- Formulario de contacto con validación client-side, protección anti-spam y gestión de envíos.
- Diseño responsivo adaptado a necesidades del cliente con enfoque en conversión y experiencia de usuario.
- Desplegado en Cloudflare Pages aprovechando edge network global para latencia mínima y alta disponibilidad.

Educación

00Universidad Austral de Chile2013

Ingeniería Civil en Informática Valdivia, Chile