# 

정지연,김예진, 이유진, 한동휘, 임나훈



### **CONTENTS**

01 기획의도

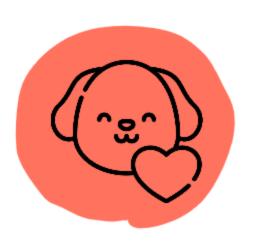
02 유사사이트 분석

03 유스케이스 다이어스그램

04세부기능

05 개발환경 및 작업일정표

### 기획의도



### 반려동물 커뮤니티

반려동물을 키우는 1인가구의 증가에 따른 반려동물 정보 공유 사이트의 필요성이 증가



### 중고 물품 공유

내 반려묘&반려견들이 한번 쓰고 흥미를 잃은 각종 장난감 등의 물품들을 저렴하고 합리적인 가격으로 판매 및 구입할 수 있는 장터



### 일상 공유 및 산책 메이트 구하기

동네 주민들과 반려견&반려묘 다양한 정보를 공유하며, 가까운 지역 주민들끼리 산책메이트를 구할 수 있는 곳



### 유사사이트분석

각종 반려동물 사이트에 다양한 서비스를 통합한 사이트 구현하기



#### 장점

- 반려동물 입양 전문 홈페이지
- 입양 및 후원에 대한 후기와 다양한 정보를 얻을 수 있음
- 반려동물용품을 함께 판매

#### 단점

- 반려동물을 키우는 사람들과의 소통창이 부족
- 사이트내에서 입양을 위한 정보를 얻기가 힘듦

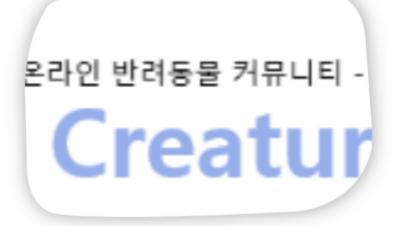


### 장점

- 반려동물에 대한 다양한 정보를 얻을 수 있는 사이트
- 유튜브 채널 운영을 통해 접근성을 활성화

#### 단점

- 반려동물을 키우는 사람들과의 소통창이 부족
- 앱전용 어플리케이션으로 접근성이 부 족함



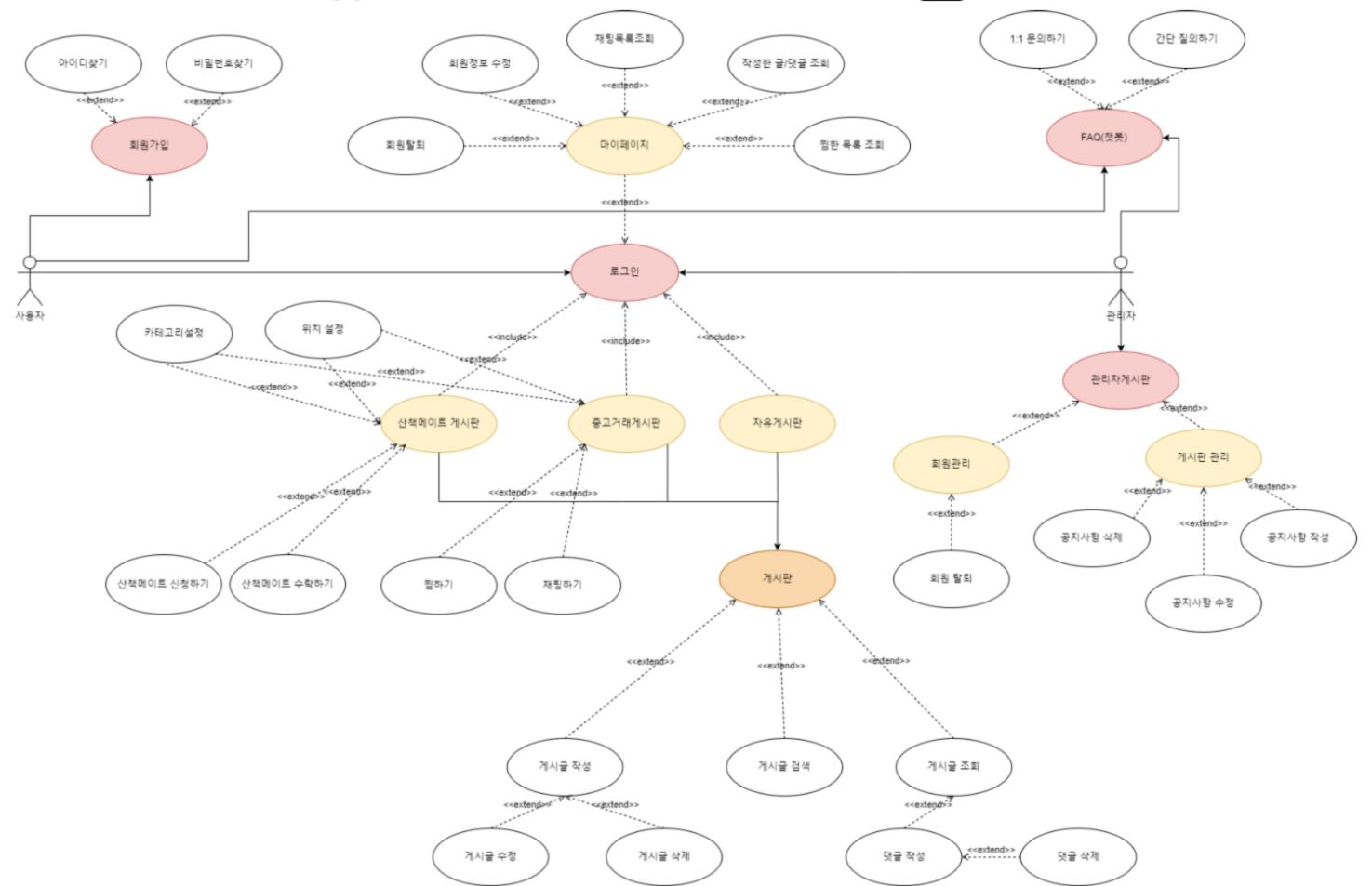
#### 장점

- 파충류, 조류 등 다양한 반려동물의 일상을 공유할 수 있는 커뮤니티
- 상품 및 업체 후기들을 통해 정보를 공유할 수 있음

#### 다점

- 직접적으로 만나는 커뮤니케이션이 활성 화되지는 않음
- 반려동물 물품을 중고거래 할 수 있는 게시 판이 없음

### 유스케이스 다이어그램



### 세부기능

사용자

### 산책 메이트 게시판

- 게시글 작성/수정
- 신청하기 기능
- 수락하기 기능
- 위치 설정/ 검색 기능
- 댓글 작성/삭제/수정

### 자유 게시판

- 카테고리 선택
- 게시글 작성/수정
- 검색 기능
- 댓글 작성/삭제/수정
- 파일첨부

### 중고물품게시판

- 게시글 작성/수정
- 지역검색기능
- 파일 첨부
- 1:1 채팅하기 버튼
- 상태 설정(판매중/판매완료)
- 찜하기 버튼

### 세부기능

사용자

### 회원가입/로그인

- 아이디 중복검사
- 비밀번호 유효성 검사
- 간편회원가입(카카오/네이버)
- 아이디/비밀번호 찾기
- 로그아웃
- 회원탈퇴

### 마이페이지

- 회원정보수정
- 비밀번호 수정
- 회원탈퇴
- 내가 쓴 글/댓글 조회 기능
- 산책메이트 확인 및 취소
- 채팅목록 조회
- 찜한 목록 조회

#### **FAQ**

- 1:1 문의하기
- 간단질의하기

### 세부기능

관리자

게시판 관리

- 공지사항 작성/수정/삭제
- 댓글 작성/수정/삭제

회원관리

- 회원정보관리
- 회원 탈퇴

FAQ

• 1:1 문의 확인/ 답변

### 프로젝트 작업 일정

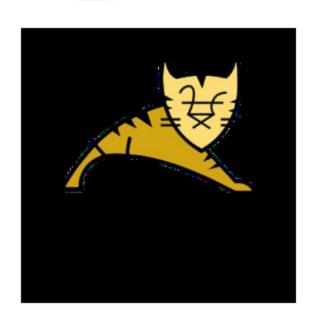
SL	UN MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
				3.16	3.17 카카오 오븐을 활용한 와	3.18 이어프레임 설계
3.19	3.20 각 기능별 수토리 보드 작성하기	3.21 <b>1</b> 차 보고서 제출 및	3.22	3 <u>2</u> 3 UI설계보고	3.24	3.25
화면 실	설계 회의 및 보고서 제출.	IA 도표시 세글 ★		이글세도고	^1 ⊇ II.	
3.26	3.27	3.2 <sup>8</sup> 최종 보고서 제출, DB 테이블 생성문	3.29	3.30	3.31	1.1
데이터	베이스 설계	Script파일 작성 및 기	테출		프로젝트 구현	
4.2	4.3	4.4	4.5	4.6	4.7	4.8
			프로젝트 구현			
4.9	4.10	4.11	4.12 프로젝트 구현	4.13	4.14	4.15
4.16	4.17	4.18	4.19	4.20	4.21	4.23
	포로젝트 통합 테스트		디버깅 및 오	으류 수정		발표 준비
4.24	4.25 프로젝트 발표 최종보고서 및 결과물 제출	4.26 및 프로젝트	4.27	4.28	4.29	4.30

### 개발환경





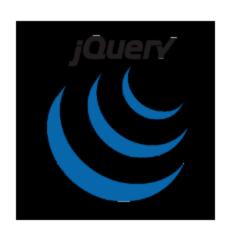












## THANK YOU

발표를 들어주셔서 감사합니다:)