2018月4月23日　PBL課題

課題1　画像lenna.256を読み込み，2値化した画像を出力するプログラムを作成せよ．画像作成後ImageJで確認せよ．

課題2　画像lenna.256を読み込み，白黒反転した画像を出力するプログラムを作成せよ．

ただし，2次元配列を使用すること．

課題3　画像lenna.256を読み込み，白黒反転した画像を出力するプログラムを作成せよ．

ただし，1次元配列を使用すること．

課題4　整数型変数x,yを引数に持ち加算結果を戻り値とする関数int addition(int x, int y)と，同様に差分結果（x-y）を戻り値とする関数int subtraction(int x, int y)を作成し，結果を表示するwatosa1.cを作成せよ．

課題5　整数型変数x,y,\*sum,\*diffを引数に持ち加算と減算(x-y)を行う関数void watosa(int a,int b, int \*sum, int \*diff)を作成し，結果を表示するwatosa2.cを作成せよ．値渡しと参照渡しの違いを理解すること．

課題6　float型ポインタ変数\*x,\*y, float型変数thetaを引数に持ちtheta(反時計周りを正とする)だけ点(x,y)を回転させる関数void rotateCoordinate(float\*x, float\*y, float theta)を作成し,結果を表示するrotate.cを作成せよ.結果の表示はmain関数内で行うこと.座標の回転方法は自分の頭で考えること.