**Национална програма**

**"Обучение за ИТ умения и кариера"**

**на Министерството на образованието и науката**

**Модул: 07. Разработка на софтуер**

**КУРСОВ ПРОЕКТ**

**Тема: Nettit - Приложение за размяна на съобщения**

**Име не екипа: TeamNettit**

**Участници в екипа: Йордан Тодоров, Николай Славов, Ясен Симеонов**

Дата: 11.05.2025

**СЪДЪРЖАНИЕ**:

[1. Информация за отбора 3](#_Toc197840916)

[2. Описание на проекта 3](#_Toc197840917)

[3. Структура на проекта 3](#_Toc197840918)

[4. Функционалности 3](#_Toc197840919)

[5. Етапи на реализация 3](#_Toc197840920)

[6. Информационни източници и използвани технологии 4](#_Toc197840921)

[7. Заключение 4](#_Toc197840922)

# Информация за отбора

Йордан Тодоров – Back-end developer

Николай Славов – Full stack developer

Ясен Симеонов – Front-end developer

Йордан оформи първоначалните контролери и модели и продължи да ги развива в продължение на разработката на проекта.

Николай работи заедно както с Йордан, така и с Ясен, за да се гарантира съвместимостта между back-end-а и front-end-а и да се запази единна визия за проекта и функционалностите, които трябва да има.

Ясен създаде първоначалния дизайн на Nettit и в течение на проекта го разви, за да бъде по-достъпен. Той разработи компонентните тестове.

# Описание на проекта

Nettit е платформа за бързо и лесно разменяне на съобщения, бележки и всякаква друга информация, когато се появи спонтанна нужда. Не изисква лични данни като телефонен номер или имейл адрес, и позволява групи с неограничен брой потребители, но все пак е нужно създаването на акаунт. Така позволяваме на администраторите да модерират съдържанието в случай на злоупотреба. Благодарение на достъпния си и познат интерфейс потребителите на Nettit могат да направят това, което искат за секунди.

# Структура на проекта

Проектът е разделен на две основни части. От страна на сървъра се запазва цялата информация за групите и съобщенията в тях, използвайки Entity Framework, а чрез ASP.NET MVC контролерите се извършва комуникация между клиента и сървъра. От страна на клиента е изграден потребителският интерфейс, който позволява на потребителите да видят всички групи, в които са и да изпращат съобщения в тях.

# Функционалности

- Създаване на личен акаунт с уникално потребителско име и парола, която трябва да отговаря на изисквания за сигурност;

- Създаване на група („chatroom“) и възможността за присъединяване на други хора с помощта на линк;

- Изпращане и изтриване на съобщения в групите;

- Модерация от администратори. Възможност за изтриване на съобщения и преглеждане на всички потребители и групите, в които членуват.

# Етапи на реализация

- Изграждане на първоначалната идея и пробен дизайн;

- Описване на основни функционалности. Създаване на компонентни тестове;

- Изграждане на Back-end, модел на базата от данни, оформяне на API;

- Финализиране на дизайна. Тестове с потребители. Подобряване на UI/UX;

- Изчистване и преработване на проекта.

# Информационни източници и използвани технологии

- C# (.NET 9)

- ASP.NET

- Entity Framework

- Moq

- xUnit

- PicoCSS

- JavaScript

# Заключение

- Възможност за по-пълно редактиране на съобщения, прикачване на файлове и снимки;

- Директни чатове между потребители;

- Автоматична модерация и по-добри системи за контрол;

- По-достъпен дизайн за хора с увреждания, потребители от мобилни устройства и различни браузъри.