实验四报告

# 策略模式

1. 应用场景分析

*描述飞机大战游戏中哪个应用场景需要用到此模式，目前代码实现中存在的问题及使用该模式的优势。*

1. 解决方案

*将PlantUML插件绘制的类图截图到此处，并对UML类图中每个类、接口，以及其关键属性和方法进行简单说明。*

# 数据访问对象模式

1. 应用场景分析

*描述飞机大战游戏中哪个应用场景需要用到此模式，分析使用该模式的优势。*

1. 解决方案

*将PlantUML插件绘制的类图截图到此处，并对UML类图中每个类、接口，以及其关键属性和方法进行简单说明。*