实验三报告

# 单元测试

*结合飞机大战实例，在系统中选择英雄机、敌机、子弹和道具类的方法（包含其父类方法）作为单元测试的对象，为每个测试对象编写单元测试代码。要求至少选择3个类，每个类至少2个方法（一个方法一个测试用例），并截图JUnit单元测试的结果。*

1. 测试用例

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 |  | | | |
| 待测试类及方法 |  | | | |
| 测试类及方法 |  | | | |
| 前提条件（如有） |  | | | |
| 用例描述 | 测试步骤 | 期望结果 | 实际输出 | 测试结果 |
|  |  |  |  |  |

*用例编号：唯一标识测试用例的序号，一般是数字或模块名首字母大写+数字序号。*

*待测试类及方法：该用例所测试的类名和方法名*

*测试类及方法：相应的测试代码的类名和方法名*

*前提条件（如有）：执行该测试用例的前提条件，比如碰撞检测，需已创建英雄机和敌机（或道具）。*

*用例描述：用一句话简单总结该测试用例的用意和目的。*

*测试步骤：详细完整的操作过程描述。*

*期望结果：正常情况下的响应结果。*

*实际结果：程序通过测试步骤后实际的响应结果。*

*测试结果：通过或失败*

1. JUnit单元测试结果

*请把JUnit每个测试类（包含多个方法）的运行结果截图。*

# 编码规约

*列举2个实验中使用到的阿里编码规约插件的例子，截图或文字描述插件扫描出的代码问题以及你是如何解决的。*