# 数字逻辑设计 实验3利用IP设计电路

马世禹



### 实验目的

- (1) 加深对IP工作原理的理解, 掌握IP的使用方法;
- (2) 了解IP的应用场景;
- (3) 进一步掌握使用Verilog HDL实现电路的方法;

# 实验内容

利用时钟IP和存储器IP,实现LED灯从右到左的依次点亮,即实现16bits的LED灯,时间间隔约为1s的依次点亮。

#### 详细要求如下:

- A.使用按键开关S1作为异步复位信号, 且当S1为1时, LED灯将被复位;
- B.输入时钟为100MHz, 端口为Y18;
- C.使用按键开关S2作为LED灯启动信号,且当S2为1时,LED灯开始依次点亮;
- D.使用时钟IP对输入的100MHz时钟分频,分频输出的时钟为5MHz;
- E.使用存储器IP,存储LED灯依次显示的序列;
- F. 流水灯输出信号需连接到开发板的LED15-LED0。



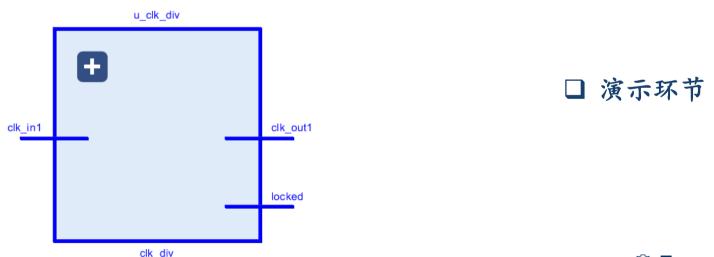
#### ▶ IP核概念

IP(Intelligent Property)核:具有知识产权的集成电路芯核总称,是经过反复验证过的、具有特定功能的宏模块,与芯片制造工艺无关,可以移植到不同的半导体工艺中。到了SOC阶段,IP核设计已成为ASIC电路设计公司和FPGA提供商的重要任务,也是其实力体现。对于FPGA开发软件,其提供的IP核越丰富,用户的设计就越方便,其市场占用率就越高。

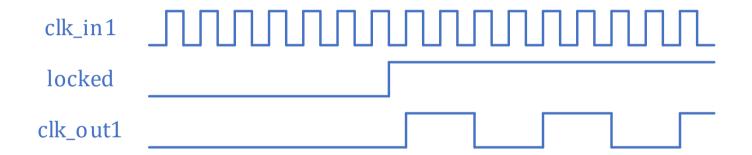
从IP核的提供方式上,通常将其分为软核、硬核和固核这3类。从完成IP核所花费的成本来讲,硬核代价最大;从使用灵活性来讲,软核的可复用使用性最高。

#### ▶ 时钟IP

Minisys开发板晶振的时钟输出为100MHz,但在开发的过程中,需要更高或更低频率的时钟,这时就需要时钟IP,将晶振输出的100MHz时钟,进行倍频或分频,从而得到准确且无毛刺的所需时钟。



▶ 时钟IP时序

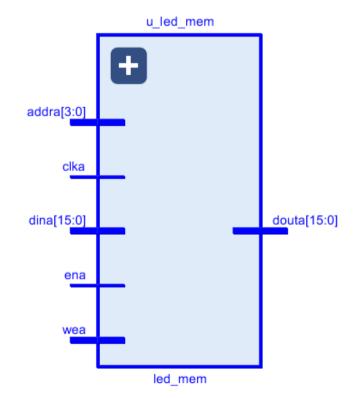


当PLL锁定信号locked为1时, clk\_out1才会输出需要的时钟信号;

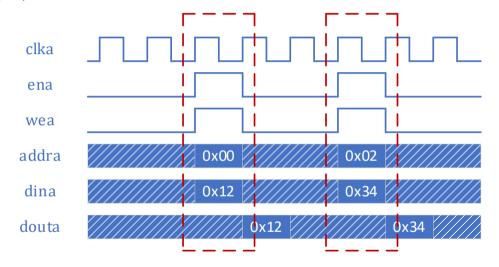
#### ▶ 存储器IP

数字电路设计中,经常需要存储数据或者指令,如果使用寄存器来存储,会使整个电路面积和功耗都变大,因此引入存储器来解决此问题;在FPGA中,已经有成熟的存储器IP,可以直接来使用;

#### □ 演示环节



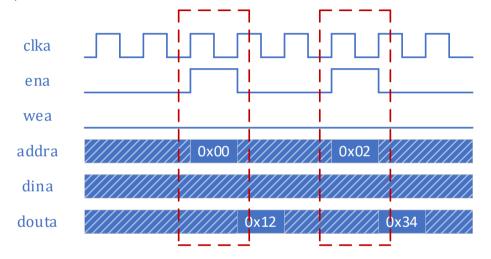
#### ▶ 存储器IP写时序



上图时序描述了对存储器的两次写操作,地址分别为0x00和0x02,写数据分别为0x12和0x34;写操作须保持存储器使能信号ena为1,写使能信号wea为1,且ena、wea、addra、din在同一个时钟周期有效;

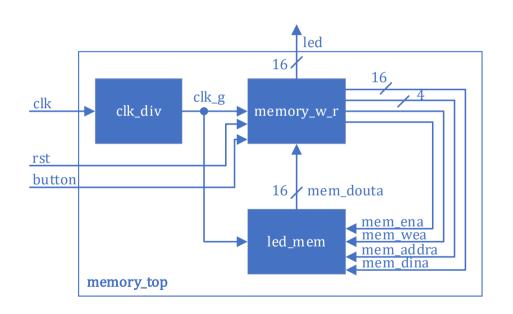


#### ▶ 存储器IP读时序



上图时序描述了对存储器的两次读操作,地址分别为0x00和0x02; 读操作须保持存储器使能信号ena为1,写使能信号wea为0,且ena、wea、addra在同一个时钟周期有效;读数据在读操作发起的下一个时钟周期有效,且保持一个时钟周期;

#### ▶ 基于IP核的LED灯控制



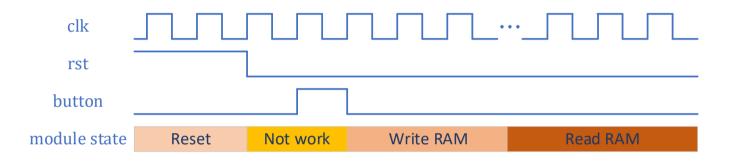
可以将整个系统分为3个模块:

clk\_div: 用于时钟分频;

led\_mem: 用于存储LED灯依次显示的序列;

memory\_w\_r: 用于控制存储器的读写,以及将读取回来的序列,显示到LED上;

#### > 工作时序



Reset: 模块处于复位状态;

Not work: 模块处于等待启动信号状态;

Write RAM: 将要显示的LED灯序列写入RAM;

Read RAM: 将RAM中的LED灯序列读取出来,显示到LED上;

#### ▶ 接口定义

Name	I/0	Width	Description
clk	input	1	时钟信号(100MHz)
rst	input	1	复位信号
button	input	1	节日彩灯启动信号
led	output	16	LED 信号

# 仿真提示

□ 由于仿真效率比FPGA开发板执行效率低,故在仿真时,需要降低仿真的周期,即将读取led\_mem的周期由1S改为15个时钟周期即可;

□ 为了避免仿真时间长,没有执行完,也可以修改仿真时间,详情见 网页指导书,执行仿真页:

### 实验步骤

- □ 创建工程,工程名为memory\_w\_r;
- □ 编写并添加设计文件memory\_w\_r.v/memory\_top.v;
- □ 创建时钟IP, clk\_div, 集成到memory\_top.v中;
- □ 创建存储器IP, led\_mem, 集成到memory\_top.v中;
- □ 添加提供的仿真文件testbench.v,并完成仿真;
- □ 编写并添加约束文件,并综合实现,生成比特流;
- □ 将生成的比特流下载到开发板验证

# 验收要求

- □ 存储器读写仿真通过 (0.5分)
- □ 存储器读写开发板验证通过(1分)
- □ 存储器读写仿真波形分析及RTL提交(0.5分)

# 提交要求

□ 提交时间: 详见网页指导书

□ 提交格式: 学号\_姓名.zip

□ 注意: 如有出现雷同, 雷同者均不得分!

### 开始实验



