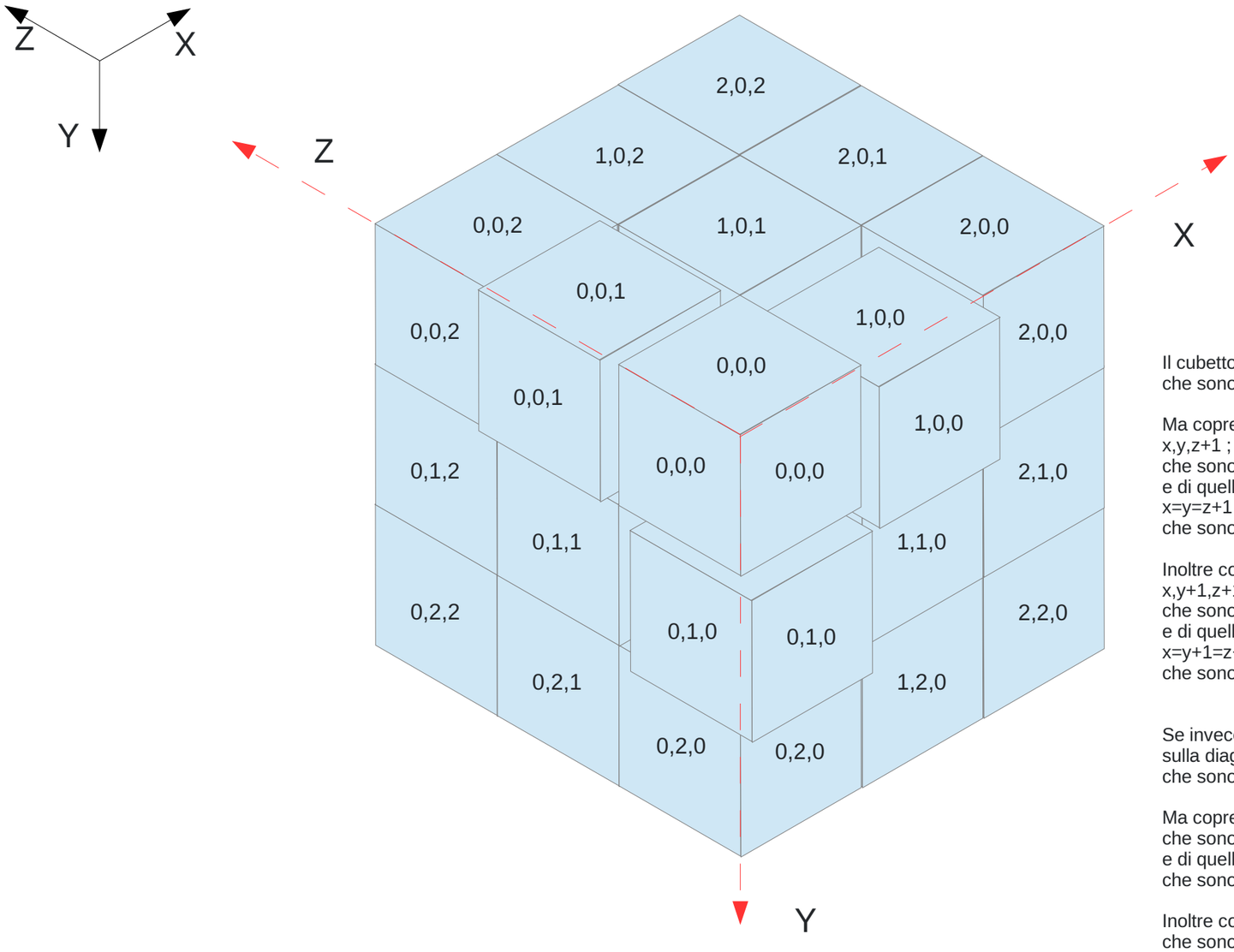



X,Y,Z

Il cubetto 0,0,0 copre completamente tutti i cubetti sulla diagonale x=y=z
che sono 1,1,1 ; 2,2,2

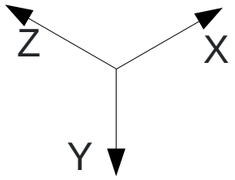
Ma copre anche una intera faccia dei 3 cubetti adiacenti
x,y,z+1 ; x+1,y,z ; x,y+1,z sui 3 assi
che sono 0,0,1 ; 1,0,0 ; 0,1,0
e di quelli che stanno sulle diagonale
x=y=z+1 ; x+1=y=z ; x=y+1=z dietro a loro
che sono 1,1,2 ; 2,2,3 ; 2,1,1 ; 3,2,2 ; 1,2,1 ; 2,3,2

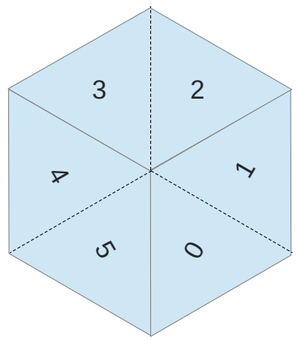
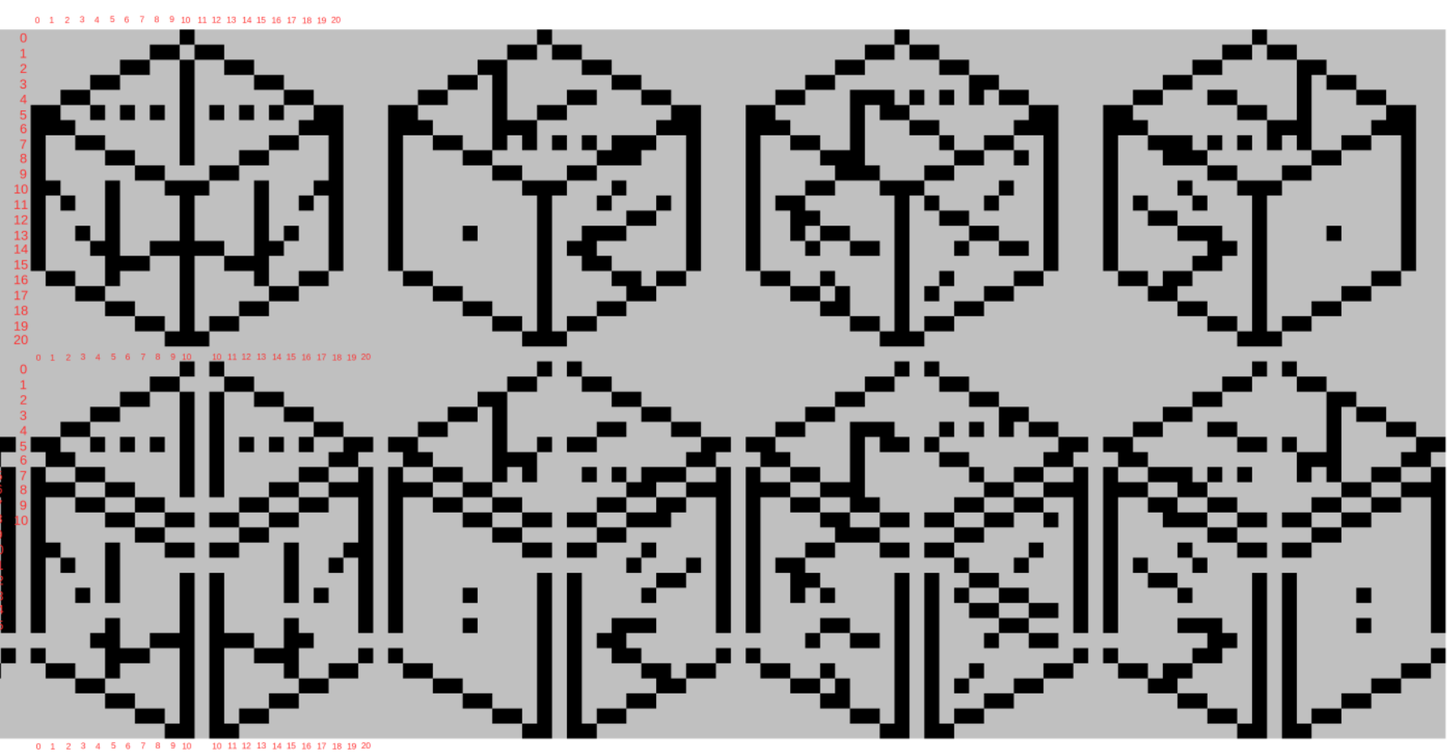
Inoltre copre due mezze facce dei 3 cubetti a contatto per uno spigolo
x,y+1,z+1 ; x+1,y,z+1 ; x+1,y+1,z
che sono 0,1,1 ; 1,0,1 ; 1,1,0
e di quelli che stanno sulla diagonale
x=y+1=z+1 ; x+1=y=z+1 ; x+1=y+1=z dietro a loro
che sono 1,2,2 ; 2,3,3 ; 2,1,2 ; 3,2,3 ; 2,2,1 ; 3,3,2

Se invece prendo il cubetto 0,0,1 compre completamente tutti i cubetti
sulla diagonale x=y=z+1
che sono 1,1,2 ; 2,2,3

Ma copre anche una intera faccia dei cubetti adiacenti sui 3 assi
che sono 0,0,2 ; 1,0,1 ; 0,1,1
e di quelli che stanno sulla diagonale dietro a loro
che sono

Inoltre copre due mezze facce dei cubetti a contatto per uno spigolo
che sono 0,1,2 ; 1,0,2 ; 1,1,1
e di quelli che stanno sulla diagonale dietro a loro
che sono




Half face