

1:

Skilaverkefni gengur út á að gera einhvers konar „einfaldaða“ útgáfu af "Space Invaders" leik. Spilarinn hefur til umráða eitt geimskip sem getur skotið óvini( loftsteinar, geimskip, hvað sem er ) í tætlur.

I:

Bakgrunnur leiksins er einhver góð mynd úr geimnum. Geimskip og óvinir eru líka túlkuð með grafík. Leikurinn spilast þannig að tölvan smíðar í sífellu x-marga óvini og þeir fara niður skjáinn. Spilarinn getur hreyft skip sitt(til hægti og vinstri) og sent eldflaugar af stað(missiles) með því að smella á spacepar. Hitti missile óvin þá fær spilarinn stig en eldflugin og óvinurinn hverfa úr leiknum. Skip spilarans er alltaf neðst á skjánum(hreyfing í X-plani) og er með "wrap around" fíðus. Skjárinn tæmist smátt og smátt þar sem fjöldi óvina er ekki endurnýjaður. Þegar engin óvinur er eftir á skjánum er leikurinn búinn.

II:

Í viðbót við lið eitt þá getur skipið nú ferðast upp og niður (örvatakkarnir).

III:

Í viðbót við aðrar kröfur getur geimskipið nú skotið í fjórar áttir, allt eftir því hvernig það snýr(upp,niður,hægri,vinstri) Tölvan býr nú til tvær eða fleiri gerðir af óvinum sem fara niður skjáinn. Spilarinn fær fleiri stig fyrir að hitta "nýju" óvinina.

IV:

Í viðbót við aðrar kröfur þá fara óvinirnir(hóparnir) mishratt niður skjáinn.

V:

„Viðeigandi hljóð“ heyrir þegar eldflaugum er skotið og líka þegar sprenging verður. Stigatafla er sýnileg en ekki truflandi.

**Hér er efni sem hugsanlega getur nýst:**

[programarcadegames.com](http://programarcadegames.com)

<https://www.youtube.com/watch?v=4W2AqUetBi4&feature=youtu.be>

<http://opengameart.org/>