

## 1: Teningakastarinn

Þú er staddur á heimsmeistaramóti í Yatzy en það er komið upp alvarlegt vandamál. Einhver hefur gleymt öllum teningasettunum þannig að ekki er hægt að kasta neinu.

Þú sem skólaður leikjaforritari sest niður og forritar lausn sem kastar 5 teningum og býður upp á möguleikann að kasta þeim aftur (bara tvisvar).

Þú ákveður að láta forritið birta teningana í tveim röðum, tveir eru á toppnum og þrír undir. Að auki setur þú kerfið þannig upp að spilarí klikkar á þá teninga sem hann vill kasta aftur og klikkar svo á hnappinn “kasta aftur”. Þú kemur í veg fyrir svindl með því t.d. að láta takkann hverfa ef spilarí hefur kastað tvisvar.

*Að sjálfsögðu ert þú valinn maður mótins og gamli kennarinn þinn í leikjaforritun verður mjög stoltur af þér :-)*

## 2: Safnarinn

Leikurinn gengur út á að safna fallandi kúlum á bretti sem spilarinn getur fært fram og til baka í X-plani. Þegar leikmaðurinn hefur náð að grípa ákveðið magn af kúlum þá stækkar brettið og því verður auðveldara að góma fleiri kúlur. Leikurinn vinnst með því að brettið er komið í ákveðna stærð (hugsanlega breidd skjásins). Leikurinn tapast ef leikmaður missir af ákv. Fjölða kúlna.

## 3: Pong

Skoðið pong-leikinn og gerið ykkar eigin útgáfu. Þar megið þið bæta við og koma með nýjar hugmyndir en reynið samt að viðhalda upphaflega leikjamódelinu.

<https://www.youtube.com/watch?v=fiShX2pTz9A>

<https://www.youtube.com/watch?v=kJ8NphYi1rU>