Tækniskólinn **Pétur Steinn Guðmundsson**

VSH1TO05AU

Hópverkfni VSH1TO

Vorönn 2017

**Counter-Strike: Global Offensive**

#Counter-Strike: Global Offensive er fyrstu persónu net-skotleikur, gefinn út af fyrirtækinu #VALVE. Leikurinn er búinn til í samstarfi við Hidden Path Entertainment.

#CS:GO er nýasti leikurinn í Counter-Strike línuni, hann kom út 21. ágúst 2012.

#Counter-Strike tölvuleikirnir hafa verið til síðan árið 9. nóvember árið 2000. Upprunalega #hugmynd leiksins var aukapakki í Half-Life, árið 1998 sem að þeir Minh "Gooseman" Le og #Jess "Cliffe" Cliffe bjuggu til. Eftir mikilla vinsælda keyptu VALVE hugmyndina frá #höfundunum. VALVE gripu tækifærið og smíðuðu leik úr hugmyndinni og þannig varð #Counter-Strike línan til.

#CS:GO spilast á sama vegu og aðrir Counter-Strike leikir. Spilarar spila eitt af tveimur #liðum; Sérsveitin eða Hryðjuverkamenn. Bæði lið hafa mismunandi markmið, Sérsveitin #eiga að koma veg fyrir Hryðjuverkamennina að sprengja eitt af tveimur svæðum á kortinu #eða á Sérsveitin að bjarga gíslum sem Hryðjuverkamennirnir eru með í haldi. Markmið fara #eftir hvaða borð er spilað (defuse/hostage), sum borð eru sprengju-borð og önnur gísl-borð. #Ekki geta spilendur valið hvort liðið þeir byrja sem (Sérsveitin/Hyriðjuverkamenn). Fimm #leikmenn eru í hvoru liði og það lið sem vinnur 16 lotur sigrar. Hálfleikur er þegar 15 lotur #eru búnar af leiknum og þá víxlast liðin. Hver lota er 1:55 mín. Hver leikur getur verið að #hámarki 30 lotur (sem endar væntanlega í 15:15 sem er jafntefli).

#Til eru fimm leikþættir í CS:GO. Þeir heita Competative, Deathmatch, Demolition, Arms #Race og Casual.

#Competative er aðal kjarni leiksins.

#Hver spilari fær birt um hversu góð/ur hann er í Competative með merkjum. Hægt er að vera #með eitt af 18 merkjum. Þau hafa hvert og eitt sitt heiti. Þegar þú spilar svo Competative #leik; ert þú settur á móti jafn góðum spilurum og þú sjálfur (með sama merki og þú).

#Hver og einn leikmaður hefur sinn pening til að kaupa vopn sem gefinn er upp í dollurum. #Peningurinn sem hver og einn fær eftir hverja lotu er mismunandi og fer eftir ýmsu; ef lið #hans vann síðastliðna lotu, ef lið hans hefur tapað 1,2 eða 3 í röð fær hann ákveðinn pening, #hvort viðkomandi drap óvin og með hvaða vopni, hvort viðkomandi sprengdi sprengjuna eða #ef þú ert í Sérsveitinni þá er það hvort þú aftengdir sprengjuna. Svo er tekið af þér pening ef #þú skaddar leikmann í þínu liði. Hæsta upphæð sem hægt er að hafa er $16000.

#Fyrsta lota leiks er alltaf ‘skammbyssu lotan’ því þá byrja allir með $800 (Sérsveitin og #Hryðjuverkamennirnir). Skammbyssa kostar frá $300 - $700 eftir því hvað þú kaupir. Þegar #keyptir eru rifflar og skothelt vesti og handsprengjur kostar það ~$4700 - $6750. Lið þurfa #að skipuleggja hvað skal kaupa og hvort allir eigi ekki annars efni á því. Ef liðið eiga ekki #efni á nógu góðum vopnum er sparað fyrir næstu lotu, þegar er sparað er ekki ætlast til að #teymið sigri þá lotu.

#CS:GO er búinn að móta sitt eigið hagkerfi. Það hagkerfi snýst út á ýmsa hluti sem þú getur #átt í leiknum, þeir geta kostað á milli $0.01 - $30,000.0. Ekki neinn af þeim hlutum sem #hægt er að kaupa gefur þér meiri möguleika á að sigra óvini mans. Þeir eru aðeins fyrir útlit á #byssum og fleirra. CS:GO er næst mest spilaði leikur á eftir DOTA 2 og því þénar VALVE

#yfirgnæfandi háar upphæðir bara frá CS:GO og sérstaklega þeim hlutum sem fólk kaupir.

#Framtíð CS:GO lofar afar góðu. Atvinnumennska í CS:GO fer sífellt hækkandi og nýir

#spilarar eru alltaf að koma upp. Þeir byrja 16 ára margir og eru farnir að vinna við að keppa

#18 ára og upp. Þeir bestu spilarar koma flestir frá Evrópu, þá Svíðjóð, Noregur, Danmörk og

#önnur lönd. Fullt af kepnum eru haldin oft á ári og stundum nokkur mót í mánuði. Þau

#stórmót sem haldin eru af VALVE sjálfum eru upp á $1,000,000.0. Annars eru þau minni

#mót allt frá því að vera $10,000.0 – $500,000.0.

#Áhorfendur mótanna er það sem keyrir þau áfram. Án þess að það væri þessi áhugi á #leiknum væri ekki hægt að halda mót. CS:GO slóu metið hjá stærstu streymis síðu í #heiminum Twitch.tv þann 29 jan 2017. Þá voru 1,026,236 áhorfendur að horfa á stórmót, þar #var leikur á milli liðanna Virtus Pro og Australis. Áður var metið 890,000 áhorfendur hjá #Twitch.tv. Áhorfendur og spilendur CS:GO reynast vera flestir karlkyns og eru allt á milli 12 #– 35 ára, flestir þó ~16 – 25 ára.

#Stuðningur leiksins sýnir að hann er ekkert að fara neitt á næstunni. VALVE viðhalda afar #vel

#CS:GO og eru alltaf að bæta nýjum hlutum við leikinn. Leikurinn er sífellt að aðlaða nýja #spilara og vekur mikilla athygli í tölvuleikjaheiminum. Þrátt fyrir að leikurinn hefur verið til #síðan 2012, er samt alltaf verið að finna og laga ýmsa galla. Oft sér maður þá tilkynnta á #reddit síðu CS:GO þar sem rúm hálf miljón mans lesa reglulega meðal annars deilir það #samfélag myndskeiðum og skrifa um CS:GO.