

UD01. DESARROLLO DE APIs REST

Clase Greeting comentada

```
/**
 * En esta clase estableceremos los atributos necesarios para representar el saludo
 * En nuestro caso, necesitaremos un ID y un NOMBRE
 * @version 1.0, 20/09/2021
 * @author Ernesto Fatuarte
 */
public class Greeting {

    private final long id;
    private final String mensaje;

    /**
     * Este es el constructor de la clase
     * @param id El id de la persona
     * @param mensaje El mensaje correspondiente
     */
    public Greeting(long id, String mensaje) {
        this.id = id;
        this.mensaje = mensaje;
    }

    // GETTERS Y SETTERS NECESARIOS
    public long getId() { return id; }

    public String getMensaje() { return mensaje; }

}
```

Clase GreetingController comentada

```
/**
 * En esta clase vamos a establecer el comportamiento que realizará
 * la clase saludo dependiendo de si se pasa algún dato en la petición HTTP
 * @version 1.0, 20/09/2021
 * @author Ernesto Fatuarte
 */

@RestController
public class GreetingController {

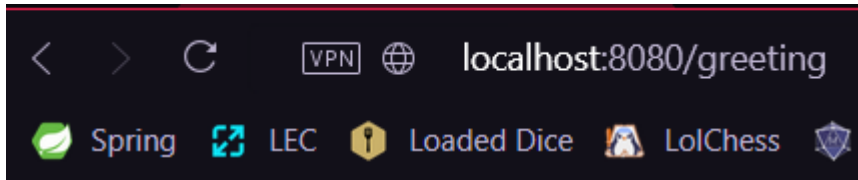
    private static final String template = "Hello, %s!";
    private final AtomicLong counter = new AtomicLong();

    // Ponemos la anotación @GetMapping para asegurarnos de que se ejecuta en dicha ruta
    @GetMapping("/greeting")
    // Establecemos que si no se pasa ningún parámetro en la petición, por defecto el saludo incluirá "world"
    // Además, con la anotación @RequestParam decimos qué tipo de parámetro es el que estamos pasando
    public Greeting greeting(@RequestParam(value = "name", defaultValue = "world") String nombre) {
        return new Greeting(counter.incrementAndGet(), String.format(template, nombre));
    }

    // La implementación de este método crea una nueva instancia de la clase Greeting donde el ID es el contador
    // y el contenido es el parámetro que se le haya pasado por la petición HTTP o "world" en su defecto
}
```

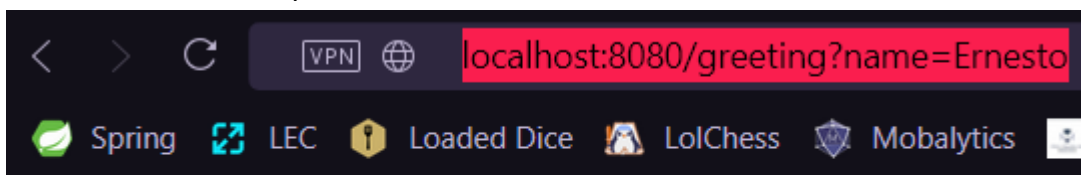
Resultado:

- Si no pasamos ningún parámetro pondrá Hello World



```
{"id":3,"mensaje":"Hello, world!"}
```

- Si, en cambio, pasamos un nombre, lo añadirá al contenido



```
{"id":4,"mensaje":"Hello, Ernesto!"}
```