

Le jeu du dé : spécifications

- Etre capable de jeter un dé
 - Critère d'acceptation : le dé a 6 faces, et retourne un nombre aléatoire en 1 et 6.
- Associer un jet de dé à un joueur précis
 - Critère d'acceptation : un joueur a un nom, et expose la valeur obtenue de son propre dé
- Le joueur lance deux dés et garde le maximum
 - Critère d'acceptation : le dé est lancé juste 2 fois, et seulement la valeur maximale est conservée
- Le jeu de dés se joue à 2, et le joueur qui obtient la valeur maximale après un lancer gagne (ex-aequo entraîne une relance, pas de vainqueur après 5 matches ex-aequo)
 - Critère d'acceptation : le jeu expose un vainqueur en suivant les règles