

FizzBuzz

Créer une fonction qui prend en paramètre un nombre (on suppose que le nombre est toujours compris entre 1 et 100).

Quand le nombre est un multiple de 3 la fonction doit retourner « fizz », quand le nombre est un multiple de 5 la fonction doit retourner « buzz »

et quand le nombre est un multiple de 15 la fonction doit retourner « fizzbuzz » dans tous les autres cas elle doit retourner le nombre.