



ÖZDEĞER - ÖZVEKTÖR :

Tanım: A F cisiminde $n \times n$ tipinde bir matris olsun.

(i) $\Delta_A(x)$ karakteristik polinomun kökleri olan c skalerlerine " A 'nin özdeğeri" denir.

(ii) Bir c özdeğeri için; $AX = cX$ (yada $(A - cI)X = 0$) eşitliğini sağlayan sıfırdan farklı $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ vektörüne " A 'nin c özdeğerine ait özvektörü" denir.

(iii) Bir c özdeğeri için, özvektörlerin kümesine " c 'ye ait özuzay" denir. Ve W_c ile gösterilir. $W_c = \left\{ X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \mid (A - cI)X = 0 \right\}$

NOT: $\Delta_A(x)$ polinomunun kökü yoksa o zaman özdeğerde yoktur.

ÖRNEK: $A = \begin{bmatrix} -10 & 14 \\ -7 & 11 \end{bmatrix}$ matrisine ait özdeğerleri ve bu özdeğerlere ait özuzayları ve bu özuzayları geçen kümeleri bulunuz.

$$\Delta_A(x) = \det(xI - A) = \begin{vmatrix} x+10 & -14 \\ 7 & x-11 \end{vmatrix} = (x+3) \cdot (x-4)$$

$\Delta_A(x) = 0$ yapan x değerleri yani özdeğerler; $(x+3) \cdot (x-4) = 0$

yapan, $\boxed{c_1 = -3}$ ve $\boxed{c_2 = 4}$ dir.



Şimdi bu iki özdeğere ait özvektörleri ayrı ayrı bulalım :

$c_1 = -3$ için: $W_{c_1} = W_{-3} = \left\{ X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid (A - (-3)I)X = 0 \right\}$

$$\left(\begin{bmatrix} -10 & 14 \\ -7 & 11 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{bmatrix} -7 & 14 \\ -7 & 14 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 0$$

$$-7x_1 + 14x_2 = 0$$

$$\boxed{x_1 = 2x_2}$$

O halde W_{-3} 'deki tüm $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$ 'ler için $x_1 = 2x_2$ 'dir.

$$W_{-3} = \left\{ X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid x_1 = 2x_2 \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} 2x_2 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid x_2 \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle$$

↓
-3 özdeğerine
ait özvektör

↓
 W_{-3} 'ün gerçekte
aynı zamanda W_{-3} 'ün
biri tabanı.

$c_2 = 4$ için: $W_{c_2} = W_4 = \left\{ X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid (A - 4I)X = 0 \right\}$

$$\left(\begin{bmatrix} -10 & 14 \\ -7 & 11 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{bmatrix} -14 & 14 \\ -7 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 0$$

$$-14x_1 + 14x_2 = 0$$

$$\boxed{x_1 = x_2}$$



$$W_4 = \left\{ X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid x_1 = x_2 \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_1 \end{bmatrix} \mid x_1 \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle$$

↓
4 özdeğere
ait özuzay

↓
W₄'ü gerektürme
aynı zamanda W₀'ün bir
tabanı

ÖRNEK: $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$ matrisin özdeğerleri ve bu özdeğerlere ait özuzayları bulunuz.

Gözüm: $\Delta_A(x) = |xI - A| = \begin{vmatrix} x-1 & 1 \\ -2 & x-3 \end{vmatrix} = \underset{a}{x^2} - \underset{b}{4}x + \underset{c}{5} = 0$

$$b^2 - 4ac = (-4)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5 = -4 < 0 \Rightarrow \text{Reel kök yok}$$

\Rightarrow özdeğer yok.

\Rightarrow Dolayısıyla özuzay yok.

ÖRNEK: $A = \begin{bmatrix} -1 & 4 & 4 \\ -4 & 7 & 4 \\ 4 & -4 & -1 \end{bmatrix}$ matrisin ait özdeğerleri ve bu özdeğerlere ait özuzayları ve bu özuzayların tabanlarını bulunuz.

Gözüm: $\Delta_A(x) = |xI - A| = \begin{vmatrix} x+1 & -4 & -4 \\ 4 & x-7 & -4 \\ -4 & 4 & x+1 \end{vmatrix} = (x+1) \cdot (x-3)^2$

$\Delta_A(x) = 0$ yapan x değerleri yani $\Delta_A(x)$ polinomunun kökleri:

$\boxed{c_1 = -1}$ ve $\boxed{c_2 = 3}$ A'nın özdeğerleridir.



Şimdi bu iki özdeğere ait özuzayları bulalım :

$C_1 = -1$ 'e ait özuzay :

$$W_{-1} = \left\{ X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \mid (A - (-1)I)X = 0 \right\}$$

$$\left(\begin{bmatrix} -1 & 4 & 4 \\ -4 & 7 & 4 \\ 4 & -4 & -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 4 & 4 \\ -4 & 8 & 4 \\ 4 & -4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{array}{l} 4x_2 + 4x_3 = 0 \\ -4x_1 + 8x_2 + 4x_3 = 0 \\ 4x_1 - 4x_2 = 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{l} x_3 = -x_2 \\ x_1 = x_2 \end{array} \rightarrow \text{Bunu sağlarız.}$$

$$W_{-1} = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \mid x_3 = -x_2, x_1 = x_2 \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} x_2 \\ x_2 \\ -x_2 \end{bmatrix} \mid x_2 \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\rangle$$

$C_2 = 3$ 'e ait özuzay :

$$W_3 = \left\{ X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \mid (A - 3I)X = 0 \right\}$$

$$\left(\begin{bmatrix} -1 & 4 & 4 \\ -4 & 7 & 4 \\ 4 & -4 & -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{bmatrix} -4 & 4 & 4 \\ -4 & 4 & 4 \\ 4 & -4 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0$$

W_1 özuzayını gereken bir kümedir. Aynı zamanda lineer bağımsızdır. W_{-1} ile bir tabandır.



$$W_3 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \mid -4x_1 + 4x_2 + 4x_3 = 0 \right\}$$

$$= \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \mid x_1 = x_2 + x_3 \right\}$$

$$= \left\{ \begin{bmatrix} x_2 + x_3 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \mid x_2, x_3 \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle$$

W_3 ü genel b̄m kümed̄m.

Aynı zamanda lineer bağımsız
elementer olduklarından W_3 īm b̄m
tabandır.

ÖRNEK:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{bmatrix} \text{ matrisi veril̄m.}$$

$X = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ vekt̄r̄ A matrisīm̄ hangi özdeger̄me kar̄ılı̄k gelen
özvekt̄r̄dür.

Çöz̄m: $X = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ vekt̄r̄ A'nın c özdeger̄me kar̄ılı̄k gelen

özvekt̄r̄ olsun. Özvekt̄r̄n̄ tanımından $AX = cX$ 'd̄m. Değer̄me yazarsak

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = c \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix} = c \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \boxed{c=3} \text{ 'd̄r.}$$