

# Projet GED'IMAGINATION Approche agile / Security By Design

BTS SIO2 SLAM

# Backlog de produit Ged'Imagination

	N°	En tant que	je souhaite	Priorité
Application web [AppWeb]	1	gestionnaire	paramétrer les données du jeu-concours	Basse
	2	visiteur	m'inscrire pour participer au jeu-concours	Moyenne
	3	utilisateur	me connecter	Moyenne
	4	participant	poster ma réalisation	Haute
	5	gestionnaire	générer et publier le classement du jeu concours	Haute
	6	visiteur	visualiser le classement du jeu concours	Haute
	7	participant	voir le nombre de Gaimes obtenu par ma réalisation	Moyenne
Application mobile [AppMobile]	8	gestionnaire	importer les données sur les réalisations des participants	Haute
	9	votant	voter pour mes réalisations préférées	Haute
	10	gestionnaire	exporter les données sur les votes	Haute

### Sprint 3

Référence / Titre	Scénarios / Critères d'acceptation	
[AppMobile]	Etant donné que j'accède à l'application mobile,	
User Story N°9	lorsque je demande de voter alors je peux saisir le code figurant sur mon bon de participation ainsi	
En tant que votant, je souhaite voter pour mes	que mes coordonnées et voter pour mes 3 photos préférées	
réalisations préférées	<ul> <li>✓: la prise en compte de mon vote est confirmée</li> <li>x : j'ai déjà voté aujourd'hui avec ce code, je ne peux pas voter à nouveau</li> </ul>	

#### Conformité avec le RGPD:

- Principe de minimisation des données
- Recueil du consentement de l'utilisateur traçabilité
- Gestion du délai de conservation des données
- Fiche registre de traitement

https://lincnil.github.io/Guide-RGPD-du-developpeur/ Diaporama: Protection des données personnelles\_RGPD.pdf

### Sprint 3

- User Story N°9 Découpage en tâches
  - Modifier la structure de la BDD embarquée
  - Maquetter l'activité
  - Créer l'activité et coder les traitements respecter les impositions du RGPD
  - Préparer la démo
  - Actualiser la documentation technique