

## Dijagrami slučajeva upotrebe – Scenariji

### Scenario 1

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Skeniranje QR koda
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Gost kafića skenira QR kod
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	-
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Otvaranje web aplikacije
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	Prikaz poruke o neuspješnom skeniranju QR koda
<b>Primarni akteri</b>	Gost kafića
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Gost kafića skenira QR kod. Sistem dalje šalje taj QR kod na validaciju. Ukoliko je kod ispravan otvorit će se aplikacija, a ukoliko nije bit će prikazana poruka o neuspješno skeniranom QR kodu.
<b>Alternative/proširenja</b>	-

#### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Gost kafića	Sistem
1. Skeniranje QR koda	
	2. Slanje koda aplikaciji na validaciju
	3. Signal o potvrdi QR koda
	4. Dobavljanje prozora aplikacije
5. Pregled prozora aplikacije	

### Tok događaja 1.1 – Neuspješan završetak

Gost kafića	Sistem
1. Skeniranje QR koda	
	2. Slanje koda aplikaciji na validaciju
	3. Slanje poruke o pogrešnom QR kodu
4. Pregled poruke	

## Scenario 2

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Identifikacija broja stola
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Gost odabire broj stola
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	1. Skeniranje QR koda
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Otvaranje menija
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	-
<b>Primarni akteri</b>	Gost kafića
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Nakon što uspješno skenira QR kod, gost treba odabrati broj stola za kojim sjedi. Dalje, taj broj stola se verificira kao zauzet i gostu se otvara meni.
<b>Alternative/proširenja</b>	-

### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Gost kafića	Sistem
1. Odabir broja određenog stola	
2. Slanje broja stola na verifikaciju	3. Verifikacija broja stola
	4. Slanje poruke o verifikaciji
5. Pregled poruke o uspješno verificiranom stolu	

### Scenario 3

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Odabir pića
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Gost kafića odabire piće kako bi poslao narudžbu
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	-
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Uspješno odabrano piće
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	-
<b>Primarni akteri</b>	Gost kafića
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Nakon što gost pristupi web aplikaciji i unese odgovarajući broj stola, potrebno je da odabere željeno piće iz menija kako bi poslao svoju narudžbu na obradu. Poslanu narudbu šalje u spisak zaprimljenih narudžbi koje konobar, na osnovu dostupnih sastojaka, prima/odbija te šalje dalje na obradu.
<b>Alternative/proširenja</b>	-

#### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Gost kafića	Sistem
1. Pregled menija	
2. Odabir pića	
3. Pregled trenutnog stanja narudžbe	3. Ažuriranje cijene i odabranih pića narudžbe
4. Potvrđivanje narudžbe	5. Slanje narudžbe u spisak zaprimljenih narudžbi
6. Pregled poruke o uspješno poslanoj narudžbi	

## Scenario 4

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Narudžba pića
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Gost naručuje piće uz pomoć web aplikacije
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	1. Odabir pića
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Slanje narudžbe na validaciju
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	Povratak na odabir pića
<b>Primarni akteri</b>	Gost kafića
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Nakon odabira pića, gost šalje narudžbu u sistem. U slučaju da gost želi otkazati narudžbu, mora to uraditi u roku od 3min.
<b>Alternative/proširenja</b>	Otkazivanje narudžbe

### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Gost kafića	Sistem
1. Odabir pića	2. Formiranje narudžbe
3. Slanje narudžbe u sistem	
	4. Obrada narudžbe
5. Pregled poruke o uspješno poslanoj/otkazanoj narudžbi	

### Tok događaja 1.2 – Uspješan završetak

Gost kafića	Konobar
1. Odabir pića	2. Formiranje narudžbe
3. Otkazivanje narudžbe	
4. Pregled poruke o uspješno poslanoj/otkazanoj narudžbi	

## Scenario 5

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Otkazivanje narudžbe
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Gost kafića ima mogućnost otkazivanja narudžbe
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	1. Narudžba pića
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Uspješno otkazivanje narudžbe
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	Neuspješno otkazivanje narudžbe
<b>Primarni akteri</b>	Gost kafića
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Gost kafića ima mogućnost pregleda svoje narudžbe, te istovremeno da je otkaže u roku od 3min. Ako gost pošalje zahtjev u roku od 3min, onda je narudžba uspješno otkazana. Nakon toga, gostu se prikazuje meni u kojem opet može birati svoje piće. U suprotnom, sistem ne prihvata takav zahtjev, te narudžba se dalje šalje konobaru koji započinje obradu istoimene narudžbe.
<b>Alternative/proširenja</b>	-

### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Gost kafića	Sistem
1. Pregled narudžbe	
2. Otkazivanje narudžbe	3. Validacija otkazivanja
	4. Ažuriranje stanja narudžbe
6. Pregled poruke o otkazivanju	5. Obavješćavanje gosta o uspješnom otkazivanju
7. Ponovni pregled menija	

Tok događaja 1.2 – Neuspješan završetak

Gost kafića	Sistem
1. Pregled narudžbe	
2. Otkazivanje narudžbe	3. Validacija otkazivanja
	4. Obavještavanje korisnika o neuspješnom otkazivanju
5. Pregled poruke o otkazivanju	

## Scenario 6

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Pregled stanja kafića
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Vlasnik kafića ima opciju za pregled stanja kafića
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	-
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Omogućen pregled stanja
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	-
<b>Primarni akteri</b>	Vlasnik kafića
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Vlasnik kafića se prijavljuje u sistem kao ovlaštena osoba. Dalje, dobija pristup pregleda svih pojedinosti koje su bitne za rad kafića (finansije, meni, statistika).
<b>Alternative/proširenja</b>	-

### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Vlasnik kafića	Sistem
1. Unos podataka za prijavu	
2. Slanje podataka na validaciju	
	3. Validacija podataka
	4. Odobravanje pristupa
5. Odabir podataka za prikaz	
	6. Dobavljanje podataka
7. Pregled podataka	



## Scenario 7

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Ažuriranje cijena pića
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Vlasnik kafića ima opciju da promijeni cijene pića.
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	-
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Uspješno promijenjena cijena
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	-
<b>Primarni akteri</b>	Vlasnik kafića
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Vlasnik kafića se prijavljuje u sistem kao ovlaštena osoba. Nakon prijave, bira opciju za modifikaciju cijena. Ima mogućnost pregleda postojećih cijena i da ih promijeni ukoliko želi.
<b>Alternative/proširenja</b>	-

### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Vlasnik kafića	Sistem
1. Unos podataka za prijavu	
2. Slanje podataka na validaciju	
	3. Validacija podataka
	4. Odobravanje pristupa
5. Odabir opcije za prikaz i promjenu cijena	
	6. Dobavljanje podataka
7. Slanje promijenjene cijene	
	8. Ažuriranje cijena u sistemu
9. Pregled menija sa ažuriranim cijenama	

## Scenario 8

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Pregled narudžbi sortirane prema vremenu
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Konobar ima pristup pregledu spiska narudžbi koje su sortirane prema FIFO organizaciji.
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	-
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Uspješan pregled narudžbi
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	-
<b>Primarni akteri</b>	Konobar
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Konobar se prijavljuje na sistem kao ovlaštena osoba. Potom bira opciju za pregled spiska narudžbi. Nakon dobavljanja podataka iz sistema, spisak narudžbi obrađenih posebnim algoritmom sortiranja se prikazuje konobaru.
<b>Alternative/proširenja</b>	-

### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Konobar	Sistem
1. Unos podataka za validaciju	
2. Slanje podataka na validaciju	
	3. Validacija podataka
	4. Odobrenje pristupa
5. Odabir opcije za prikaz narudžbe	
	6. Dobavljanje i sortiranje podataka
7. Pregled narudžbi sortirane prema vremenu	

## Scenario 9

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Primanje/odbijanje narudžbe
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Konobar ima mogućnost da primi ili odbije narudžbu
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	1. Narudžba pića
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Uspješno primljena/odbijena narudžba
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	-
<b>Primarni akteri</b>	Konobar
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Konobar se prvo prijavljuje u sistem. Nakon toga ima uvid u sve pristigle narudžbe. Konobar šalje sistemu narudžbe na verifikaciju. Ukoliko za neku od narudžbi nema sastojaka, konobar ih može odbiti, a ukoliko je sve uredu konobar prima narudžbu.
<b>Alternative/proširenja</b>	-

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak – primljena narudžba

Konobar	Sistem
1. Unos podataka za validaciju	
2. Slanje podataka na validaciju	3. Validacija podataka
	4. Odobravanje pristupa
5. Pregled primljene narudžbe	
6. Slanje narudžbe na verifikaciju	7. Verifikacija postojanja sastojaka
8. Primanje narudžbe	

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak – odbijena narudžba

Konobar	Sistem
1. Unos podataka za validaciju	
2. Slanje podataka na validaciju	3. Validacija podataka
	4. Odobravanje pristupa
5. Pregled primljene narudžbe	
6. Slanje narudžbe na verifikaciju	7. Verifikacija postojanja sastojaka
8. Odbijanje narudžbe	

## Scenario 10

<b>Naziv slučaja upotrebe</b>	Završetak procesa obrade narudžbe
<b>Opis slučaja upotrebe</b>	Nakon obrade narudžbe, konobar selektuje opciju da je narudžba završena.
<b>Vezani zahtjevi</b>	-
<b>Preduslovi</b>	1. Primanje/odbijanje narudžbe
<b>Posljedice – uspješan završetak</b>	Uspješno završena narudžba
<b>Posljedice – neuspješan završetak</b>	-
<b>Primarni akteri</b>	Konobar
<b>Ostali akteri</b>	-
<b>Glavni tok</b>	Nakon obrade narudžbe, konobar sa selektovanom opcijom da je narudžba završena, šalje sistemu zahtjev za brisanje istoimene iz sistema.
<b>Alternative/proširenja</b>	-

### Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Konobar	Sistem
1. Prijava na sistem	
2. Zahtjev za prikaz reda čekanja narudžbi	
	3. Dobavljanje podataka
4. Pregled spiska narudžbi	
5.1 Ukidanje obrađenih narudžbi	5.2 Ažuriranje spiska narudžbi