

## Horario

### Mini introducción

- Ésta web contiene las 53 experiencias de los asistentes al ftt2018. Dedicaremos 4 iteraciones, con dinámicas muy concretas, a profundizar en nuestras experiencias y mejorar la web.
- El objetivo final es tener un catálogo de experiencias “desde las trincheras” del que otros desarrolladores se puedan beneficiar.

### Materiales

- low-tech a porrón: papel, boli, post-its, pizarra, rotuladores...
- high-tech: un portátil por grupo

### Iteración 1 (1h 30 mins) : mejora tu experiencia

#### Input

Cada miembro tiene en papel su experiencia (enviada previamente via Google Forms, e imprimida por la organización) #### Output **Al terminar la fase**, todos los miembros del grupo han podido profundizar su experiencia, y la tienen pintarrajeada a boli sobre la experiencia original ### Notas - muchos ayudan a uno: cada uno presenta su experiencia al grupo, y el grupo le ayuda a mejorar y a reflexionar - timeboxear: - 8 minutos de exposición por miembro del grupo. - 5 minutos de ayuda a mejorar la experiencia - durante el proceso la experiencia puede cambiar radicalmente si se quiere. Incluso se puede elegir una distinta si de repente se enciende la bombilla. - sin ordenador: se apuntan las mejoras directamente con papel y boli.

#### Algunas posibles preguntas para ayudar a pensar:

- El Por qué... ¿Es un por qué de verdad?
- ¿Cómo era la situación antes y después de aplicar esa técnica/whatever?
- ¿Qué alternativas a aplicarla? ¿se barajaron otras posibilidades?
- El Cuándo... ¿Representa realmente el contexto?
- ¿en qué contexto NO aplicarías la técnica?
- ¿Qué precio pagamos al aplicarla? ¿Qué es “lo malo” que no nos cuentan? Trade-offs.
- ¿Alguien conoce algún link que mole para el Cómo?

### Iteración 2 (45 mins) : síntesis del grupo

#### Input

Las experiencias individuales pintarrajeadas a boli. ##### Output **Al terminar la fase**, cada asistentes habrá escrito la experiencia mejorada en la web, y el grupo habrá escrito una síntesis de sus experiencias (que puede ser todo lo corta o larga que se quiera). ### Notas - (nota: durante el transcurso de ésta iteración, cada miembro coge el portátil y transcribe su experiencia a la web) - ¿Qué tienen en común las experiencias del grupo? - ¿Qué tienen en común los porqués, los cuándoos,... etc? - El grupo tiene un título. ¿se quiere cambiar? - Editar la web y añadir las conclusiones del grupo.

### Iteración 3 (45 mins): embajador

- (**nota:** en todo momento puedes acercarte a un ordenador y editar la web)
- mezclar por parejas a la gente al azar
- presentarse, contar la experiencia personal y las conclusiones del grupo.
- apuntar posibles mejoras para ambas cosas

### Iteración 4: todos juntos

#### Input

La web mejorada ##### Output **Al terminar la fase**, Cada asistente al evento conoce la web, los grupos y las experiencias ### Notas - abrir la web en el proyector - presentar alguna experiencia - el capitán de cada grupo presentar algunas conclusiones de los grupos

#### Cierre

- tuitear la web al mundo
- retrospectiva en barrica
  - ¿qué cambiarías de la dinámica? ¿crees que ha funcionado?
  - ¿qué tal la localización, el wifi, etc.?
  - ¿qué reflexiones te llevas? ¿cuáles son las claves para informar de una experiencia en el mundo de la tecnología? - ¿has encontrado alojamiento a precio razonable? ¡Dinos dónde, por dios!