

## Quién

Dani Latorre

## Qué

IDD con arquitecturas limpias / Cucumber como herramienta de colaboración /  
Desacoplando de tu framework JS favorito

## Por qué

Las 3 cosas son básicamente para hacer mejor software y software mejor.

## Cuándo

En proyectos hechos “para que duren”. Que requieran mantenimiento en el tiempo, flexibilidad/cambiabilidad... Supongo que en “cualquiera” de cierta envergadura o prototipos rápidos

## Links

No tengo muy claro qué links poner, así que aquí van un par sobre el que se sustentan los 2 primeros temas. <http://www.ustream.tv/recorded/61480606>  
<https://gojko.net/books/specification-by-example/>

Del tercero no sé, más allá de las charlas que hicimos con Néstor y Gualis XD