Quién

Alejandro García

Qué

"CSS - Arquitecturas imposibles" (envío un par de opciones, ésta es 1/2)

Por qué

Escribir CSS es fácil, escalarlo sigue siendo un reto. O cómo podemos intentar hacerlo para evitar el desastre.

Cuándo

Básicamente, cada vez que nos enfrentamos a CSS, ya que gran parte de los problemas que podemos encontrar en proyectos complejos pueden afectar igualmente incluso a los más sencillos.

Links

Me interesaría especialmente hablar de cómo actualmente no es un problema resuelto y por qué estar abierto a las distintas metodologías, incluso a aquellas que inicialmente desafían radicalmente tu postura. https://en.bem.info/methodology/ (Yandex y demás), https://acss.io/ (Yahoo!), http://ecss.io/ (bet365). En mi caso, desde las trincheras, voy integrando estos conceptos en la librería Bento CSS, usado en diferentes proyectos de Doist. https://github.com/Doist/bentocss