

# Horario

## Materiales

- low-tech a porrón: papel, boli, post-its, pizarra, rotuladores...
- high-tech: un portátil por grupo

## Iteración 1 (1h 30 mins) : mejora tu experiencia

- **input** : cada miembro tiene en papel su experiencia.
- **output**: al terminar la fase, todos los miembros del grupo han podido profundizar su experiencia, y la tienen pintarrajeada a boli sobre la experiencia original
- muchos ayudan a uno: cada uno presenta su experiencia al grupo, y el grupo le ayuda a mejorar y a reflexionar
- timeboxear:
  - 8 minutos de exposición por miembro del grupo.
  - 5 minutos de ayuda a mejorar la experiencia
  - durante el proceso la experiencia puede cambiar radicalmente si se quiere. Incluso se puede elegir una distinta si de repente se enciende la bombilla.
- sin ordenador: se apuntan las mejoras directamente con papel y boli.

## Algunas posibles preguntas para ayudar a pensar:

- El Por qué... ¿Es un por qué de verdad?
- ¿Cómo era la situación antes y después de aplicar esa técnica/whatever?
- ¿Qué alternativas a aplicarla? ¿se barajaron otras posibilidades?
- El Cuándo... ¿Representa realmente el contexto?
- ¿en qué contexto NO aplicarías la técnica?
- ¿Qué precio pagamos al aplicarla? ¿Qué es “lo malo” que no nos cuentan? Trade-offs.
- ¿Alguien conoce algún link que mole para el Cómo?

## Iteración 2 (45 mins) : síntesis del grupo

- **input**: las experiencias individuales
- **output**: experiencia mejorada ha sido escrita en la web, síntesis del grupo escrita en la web.

- (nota: durante el transcurso de ésta iteración, cada miembro coge el portátil y transcribe su experiencia a la web)
- ¿Qué tienen en común las experiencias del grupo?
  - ¿Qué tienen en común los por qué, los cuándo, ... etc?
- El grupo tiene un título. ¿se quiere cambiar?
- Editar la web y añadir las conclusiones del grupo.

### Iteración 3 (45 mins): embajador

- (nota: en todo momento puedes acercarte a un ordenador y editar la web)
- mezclar por parejas a la gente al azar
- presentarse, contar la experiencia personal y las conclusiones del grupo.
- apuntar posibles mejoras para ambas cosas

### Iteración 4: todos juntos

- **input:** la web mejorada
- **output:** cada miembro del evento conoce la web, los grupos y las experiencias
- abrir la web en el proyector
- presentar alguna experiencia
- el capitán de cada grupo presentar algunas conclusiones de los grupos

### Cierre

- tuitear la web al mundo
- retrospectiva en barrica
  - ¿qué cambiarías de la dinámica? ¿crees que ha funcionado?
  - ¿qué tal la localización, el wifi, etc.?
  - ¿qué reflexiones te llevas? ¿cuáles son las claves para informar de una experiencia en el mundo de la tecnología?