

Quién

endika@baturamobile.com

Qué

Zeplin, o Demos

Por qué

En el caso de Zeplin, porque nos facilita muchísimo el paso del material de diseño al equipo de programación. En el caso de las Demos, por muchos motivos, para aumentar la consciencia del equipo de lo que cuesta conseguir las cosas, trabajar la empatía con el cliente, con el comercial, etc, para poner en valor el trabajo realizado, dar visibilidad a las mejoras implementadas dentro de la empresa, tener más cuidado con los fallos y no dar por terminadas las cosas a la ligera, ...

Cuándo

Zeplin, durante el desarrollo de una app (Al menos para móviles) Demo Al terminar un proyecto, o parte de un proyecto, presentable, que se pueda considerar terminado.

Links

<https://zeplin.io/> <https://www.inc.com/geoffrey-james/give-a-great-product-demo-5-rules.html>