



efestus  
computação social

**Apresentação do grupo**

Universidade de São Paulo - São Carlos

# Sumário

<b>Dos nossos valores</b>	<b>2</b>
Do nosso perfil	2
Da nossa missão	2
Da nossa visão	2
<b>Da nossa estrutura</b>	<b>2</b>
Das divisões	2
Da divisão de educação	3
Da divisão de inclusão social	3
Da divisão de ética	3
<b>Das nossas futuras parcerias</b>	<b>4</b>
CAEd	4
CS+ Social Good	4
<b>Do nosso branding</b>	<b>5</b>
Do nosso nome	5
Da nossa identidade visual	5
Do logo	6
<b>Da nossa divulgação</b>	<b>6</b>
Da exposição de projetos	6
Do marketing	7
<b>Do grupo atual</b>	<b>7</b>

# Dos nossos valores

## Do nosso perfil

Pretendemos ser um grupo de extensão universitária que possa impactar a sociedade positivamente por meio da tecnologia. Pretendemos difundir conhecimentos da computação social por meio de palestras de conscientização. Também desejamos transmitir conhecimentos técnicos para a população geral, aumentando, assim, o leque de oportunidades dessa comunidade. Visamos, também, criar softwares que possam contribuir para esse ensino e para a inclusão social.

## Da nossa missão

Criar uma porta de acesso entre os conhecimentos universitários e a comunidade, visando a uma mudança de pensamento e de paradigmas em relação ao papel transformador da tecnologia na sociedade.

## Da nossa visão

Buscamos um cenário no qual prevaleça a igualdade de saberes. Um cenário no qual os conhecimentos técnicos aprendidos na universidade contribuam para o bem da sociedade. Queremos um mundo no qual a população entenda o papel transformador da tecnologia, podendo utilizá-la para seu próprio benefício. Nessa perspectiva, queremos contribuir para uma formação universitária que estimule uma maior consciência social, apta a gerar profissionais conscientes do impacto social e das implicações éticas de seu trabalho.

# Da nossa estrutura

## Das divisões

No grupo pretendemos ter 3 frentes de projetos. Essas são:

- Educação;
- Inclusão Social;
- Ética.

As três frentes pretendem possuir projetos diferentes, focados no objetivo de cada uma. Porém, nada impede projetos conjuntos entre frentes e, inclusive, pretendemos que essas interseções ocorram.

## **Da divisão de educação**

Focada no ensino de conhecimentos técnicos para a população geral. Teremos um foco em ensino de computação para jovens, porém, também pretendemos ensinar conhecimentos diversos com potencial de transformação, como a música. Usaremos softwares próprios para complementar esse ensino. Algumas de suas ações seriam a realização de palestras, aulas voluntárias em escolas e projetos sociais para expor a importância da computação como um novo método de aprendizagem.

## **Da divisão de inclusão social**

Divisão que busca soluções para combater a exclusão de minorias no âmbito educacional e profissional. Tais minorias se encontram excluídas tanto por causa social quanto por alguma debilidade que apresentem, como ocorre com indivíduos com transtornos psiquiátricos tais como o autismo. Para isso nos utilizaremos de criação de softwares e palestras que mostram a importância da computação para contornar esses problemas.

## **Da divisão de ética**

O foco dessa divisão é o ambiente universitário. Temos como objetivo a conscientização de jovens universitários sobre os princípios da computação social. Criaremos debates sobre as mudanças causadas pela computação na sociedade e seus possíveis impactos negativos e positivos. Também discutiremos mudanças e correções no modo que a computação é vista, além de refletirmos sobre o seu futuro. Poderíamos, em geral, planejar palestras e debates sobre o assunto.

## Das nossas futuras parcerias

### CAEd

Pretendemos ter algum vínculo com o CAEd (Laboratório de Computação Aplicada à Educação e Tecnologias Sociais Avançadas) para ajudar na realização de nossas atividades. Isso, tendo em vista os interesses mútuos entre o nosso grupo e o do laboratório.

O vínculo que procuramos pode ser desde tutoria de algum coordenador do laboratório à produção de possíveis Iniciações Científicas dentro do âmbito do CAEd.

### CS+ Social Good

CS+ Social Good é um grupo estudantil nascido em Stanford, com o intuito de aplicar a ciência da computação na sociedade, de modo a gerar impacto social e direcionar a tecnologia para bens sociais.

O grupo cresceu e definitivamente revolucionou o modo que a computação é vista. Com o crescimento, deixou de ser apenas um grupo e passou a ser uma instituição, onde novos grupos com visão e missão similares no mundo podem se afiliar. E esse é um de nossos objetivos.

## Do nosso branding

### Do nosso nome

Nosso nome foi inspirado pelo deus da mitologia grega, Hefesto, também conhecido por ser o deus da tecnologia e do conhecimento. Por meio disso analisamos as letras de seu nome e adicionamos/retiramos letras de forma que forma-se uma sigla conveniente para as intenções do grupo.

education  
future  
ethics  
social  
teaching  
US

### Da nossa identidade visual

As cores do nosso logo são

Chama: **#fbab1b #f07a22**

Texto do logo: **#a1948f #c3b8b5**

As fontes usadas são

Prime Light  
Prime Regular

## Do logo



O logo utiliza-se do conceito minimalista, frequentemente usado por empresas de tecnologia. O fogo aproveita a ideia do deus grego da tecnologia, Hefesto, pelo fogo poder representar a tecnologia.

As cores usadas pretendem expor uma concepção de entusiasmo referente ao grupo.

## Da nossa divulgação

### Da exposição de projetos

Como um grupo com foco social, claramente deveríamos divulgar o código de nossos softwares, slides de palestras e outros conteúdos ao público. A ideia é a de espalhar os fundamentos da computação social por meio do código “open source”.

Para mais informações, acesse nosso [GitHub](#), onde também é possível ver os membros atuais.

## Do marketing

Pretendemos espalhar o conceito de computação social e o nosso grupo por meio das redes sociais como Facebook e LinkedIn, além de divulgar pelo câmpus da USP São Carlos cartazes sobre possíveis palestras.

## Do grupo atual

Esse documento foi produzido pelos seguintes membros

Breno Lívio Silva de Almeida  
Lucas Nascimento Camolezi  
Matheus Victal Cerqueira