



efestus
computação social

Apresentação do grupo

Universidade de São Paulo - Campus São Carlos

Sumário

Lista de figuras	iii
1 Dos nossos valores	1
1.1 Do nosso perfil	1
1.2 Da nossa missão	1
1.3 Da nossa visão	1
2 Da nossa estrutura	2
2.1 Das divisões	2
2.2 Da divisão de educação	2
2.3 Da divisão de inclusão social	2
2.4 Da divisão de ética	3
3 Das nossas parcerias	4
3.1 CAEd	4
3.2 TechShift	4
3.3 Tecs	4
4 Do nosso branding	5
4.1 Do nosso nome	5
4.2 Da nossa identidade visual	6
4.3 Do logo	6

5	Da nossa divulgação	7
5.1	Da exposição de projetos	7
5.2	Do marketing	7
6	Do grupo atual	8

Lista de figuras

4.1	Nome do grupo.	5
4.2	Logo do grupo.	6

Dos nossos valores

1.1 Do nosso perfil

Pretendemos ser um grupo de extensão universitária que possa impactar positivamente a sociedade, tanto dentro da universidade quanto fora dela, por meio da tecnologia e da exposição das implicações que ela pode ter nas vidas dos indivíduos. Pretendemos difundir conhecimentos da computação social e expor a não neutralidade da tecnologia por meio de palestras de conscientização. Também almejamos transmitir conhecimentos técnicos para a população geral, aumentando, assim, o leque de oportunidades dessa comunidade. Visamos, também, a realizar projetos técnicos que possam contribuir para esse ensino e para a inclusão social.

1.2 Da nossa missão

Criar uma porta de acesso entre os conhecimentos universitários e a comunidade, visando a uma mudança de pensamento e de paradigmas em relação ao papel transformador da tecnologia na sociedade, e atuar no sentido de expor a não neutralidade da tecnologia aos futuros profissionais da área e à comunidade em geral.

1.3 Da nossa visão

Buscamos um cenário no qual prevaleça a igualdade de saberes. Um cenário no qual os conhecimentos técnicos aprendidos na universidade contribuam para o bem da sociedade. Queremos um mundo no qual a população entenda o papel transformador da tecnologia, podendo utilizá-la para seu próprio benefício. Nessa perspectiva, queremos contribuir para uma formação universitária que estimule uma maior consciência social, apta a gerar profissionais conscientes do impacto social e das implicações éticas de seu trabalho.

Da nossa estrutura

2.1 Das divisões

No grupo pretendemos ter 3 frentes de projetos. Essas são:

- Educação;
- Inclusão Social;
- Ética.

As três frentes pretendem possuir projetos diferentes, focados no objetivo de cada uma. Porém, nada impede projetos conjuntos entre frentes e, inclusive, pretendemos que essas interseções ocorram.

2.2 Da divisão de educação

Focada no ensino de conhecimentos técnicos para a população geral. Teremos um foco em ensino de computação para jovens, porém, também pretendemos ensinar conhecimentos diversos com potencial de transformação. Usaremos softwares próprios e outros meios para passar esse conhecimento de uma forma interativa e possivelmente divertida. Algumas de suas ações seriam a realização de palestras, aulas voluntárias em escolas, projetos sociais para expor a importância da computação como um novo método de aprendizagem e a criação de softwares interativos para o ensino.

2.3 Da divisão de inclusão social

Frente de ação que busca soluções para combater a exclusão de minorias no âmbito educacional e profissional através da computação. Tais minorias podem se encontrar excluídas da tecnologia por causa de alguma debilidade que apresentem, como em indivíduos com transtornos psiquiátricos tais como o autismo. Utilizaremos de criação de softwares para auxiliar essas pessoas, além de palestras que mostram a importância da computação para contornar esses problemas.

2.4 Da divisão de ética

O foco dessa frente de ação é o ambiente universitário, mas não se restringe a ele. Temos como objetivo a conscientização de jovens universitários, principalmente dos cursos que envolvem a tecnologia, sobre a computação social e como o produto de suas profissões podem ter implicações diversas na sociedade. Procuramos promover debates, exposição de conteúdo, palestras e outras ações para colocar em pauta as mudanças causadas pela tecnologia no mundo que nos rodeia e seus possíveis impactos negativos e positivos, tendo em vista aspectos éticos. Também almejamos discutir mudanças e propostas no modo que a tecnologia é tratada quando adentramos o espectro ético, além de propor reflexões sobre o seu presente e futuro.

Das nossas parcerias

3.1 CAEd

Pretendemos ter algum vínculo com o CAEd (Laboratório de Computação Aplicada à Educação e Tecnologias Sociais Avançadas) [1] para ajudar na realização de nossas atividades. Isso, tendo em vista os interesses mútuos entre o nosso grupo e o do laboratório. O vínculo que procuramos pode ser desde tutoria de algum coordenador do laboratório à produção de possíveis Iniciações Científicas dentro do âmbito do CAEd.

3.2 TechShift

A TechShift [2] é uma organização que funciona como uma aliança de diversas universidades ao redor do mundo com o objetivo de se comprometer a mostrar uma visão mais justa de uma sociedade tecnológica. A organização começou como um experimento em 2014 na Stanford University com o nome de Stanford CS+Social Good. O grupo, em poucos anos, se tornou um dos maiores grupos da Stanford. A visão da TechShift é a de que a tecnologia não é neutra tampouco imparcial. Essa é uma visão que o efestus compartilha e que quer enfatizar por meio de sua existência. Dessa forma, nosso grupo pretende fazer parte desse movimento.

3.3 Tecs

O Tecs [3] é um grupo de extensão universitária, iniciado por alunos do Bacharelado em Ciência da Computação da USP, focado no impacto social da computação e da tecnologia. Ele é parte do TechShift, uma aliança global de organizações estudantis com esse mesmo propósito. O grupo se localiza no Instituto de Matemática e Estatística (IME) na Cidade Universitária, da USP. A parceria se dá pela mentoria recebida pelo grupo para a fundação do efestus.

Do nosso branding

4.1 Do nosso nome

Nosso nome foi inspirado pelo deus da mitologia grega, Hefesto, também conhecido por ser o deus da tecnologia e do conhecimento. Por meio disso analisamos as letras de seu nome e adicionamos/retiramos letras de forma que forma-se uma sigla conveniente para as intenções do grupo.



education
future
ethics
social
teaching
US

FIGURE 4.1: Nome do grupo.

4.2 Da nossa identidade visual

As cores do nosso logo são

Chama: #fbab1b #f07a22

Texto do logo: #a1948f #c3b8b5

As fontes usadas são

Prime Light

Prime Regular

4.3 Do logo



FIGURE 4.2: Logo do grupo.

O logo utiliza-se do conceito minimalista, frequentemente usado por empresas de tecnologia. O fogo aproveita a ideia do deus grego da tecnologia, Hefesto, pelo fogo poder representar a tecnologia. As cores usadas pretendem expor uma concepção de entusiasmo referente ao grupo.

Da nossa divulgação

5.1 Da exposição de projetos

Como um grupo com foco social, claramente deveríamos divulgar o código de nossos softwares, slides de palestras e outros conteúdos ao público. A ideia é a de espalhar os fundamentos da computação social por meio do código “open source”. Para mais informações, acesse nosso GitHub [4], onde também é possível ver os membros atuais.

5.2 Do marketing

Pretendemos espalhar o conceito de computação social e o nosso grupo por meio das redes sociais como Facebook [5] e LinkedIn [6], além de divulgar pelo câmpus da USP São Carlos cartazes sobre possíveis palestras.

Do grupo atual

Breno Lívio Silva de Almeida

Daniel Eiji Martins Chiyo

João Pedro de Borges Castro

Lucas Albano de Oliveira

Lucas Nascimento Camolezi

Matheus Cerqueira Victal

Bibliografia

- [1] Facebook. Página do facebook do caed. . URL <https://pt-br.facebook.com/caed.icmc/>.
- [2] TechShift. Site da techshift. URL <https://techshift.co/>.
- [3] Tecs. Site do tecs. URL <https://www.ime.usp.br/~tecs/>.
- [4] GitHub. Página do github do efestus. URL <https://github.com/efestus-usp>.
- [5] Facebook. Página do facebook do efestus. . URL <https://www.facebook.com/efestus.usp/>.
- [6] LinkedIn. Página do linkedin do efestus. URL <https://pt.linkedin.com/company/efestus-usp>.