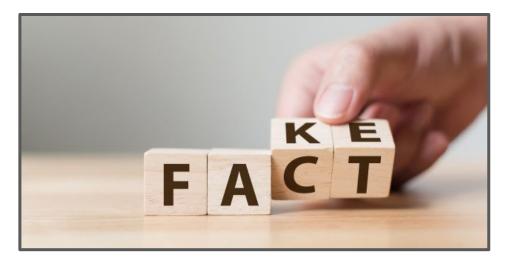


efestus

computação social









O porquê do efestus

- O efestus acredita que por meio da computação pode impactar positivamente a sociedade
- Tendo em vista diversos desafios sociais, acreditamos que a computação e a tecnologia podem ser um bom caminho para enfrentá-los
- A tecnologia desempenha um papel não neutro perante a sociedade, buscamos evidenciar tal fato e atuar no sentido de reafirmá-lo
- A tecnologia pode resolver problemas das formas mais criativas possíveis, mas ela também pode criar dilemas. Resolver problemas com a tecnologia e questionar sua atuação social faz parte do que idealizamos como escopo de atuação do grupo efestus



TechShift

"We are a powerful alliance of university organizations and young people, committed to the vision of a more just technological society."

- História Stanford University
- Technology is not neutral "Technological innovation influences and is influenced by societal structures"

Identidade

Missão:

"Criar uma porta de acesso entre os conhecimentos universitários e a comunidade, visando a uma mudança de pensamento e de paradigmas em relação ao papel transformador da tecnologia na sociedade."

efestus stands for:

education **f**uture ethics **s**ocial **t**eaching US



Identidade

Frentes:

- Educação
- Ética
- Inclusão Social

Frente de Educação

"Computação Social também é educar, levar toda uma ciência àqueles que carecem das oportunidades e incentivos necessários para, se assim quiserem, irem além do papel de usuários, consumidores e alvos da tecnologia, e tornarem-se também agentes de construção e renovação desta."

"Nós, do Tecs, temos isso claro: educar é, certamente, um dos nossos pilares. Vamos juntos levar a produção tecnológica para dentro das periferias, incentivar garotas a programarem, e usá-la para inclusão de diferentes minorias."

Frente de Educação

- Ensinar conhecimentos técnicos com potencial de transformação.
- Criar softwares para facilitar e democratizar o ensino. Como jogos educativos, apps de ensino etc
- Expor como a computação pode ajudar no aprendizado, e ser uma ferramenta transformadora.
- Apresentar e incentivar a computação social no meio universitário
- Fazer Palestras, Aulas voluntárias, projetos sociais em escolas.









o ensino de computação em comunidades periféricas

ProgramArte é um projeto que tem por objetivo **ensinar programação** e suas aplicações práticas para **residentes** da comunidade da **Brasilândia**. O projeto busca quebrar a barreira socioeconômica e profissionalizar alguns jovens, diminuindo assim os riscos sociais e mostrando uma nova alternativa para suas carreiras profissionais.

22.11, 13h | GILMAR CINTRA

Estudante de Ciência da Computação na USP, Gilmar trabalha como desenvolvedor web interno para o Harvard Brazil Office em São Paulo. Desenvolveu o projeto ProgramArte durante a disciplina MACO213, Atividade Curricular em Comunidade.



SEMANA DE COMPUTAÇÃO SOCIAL | IME-USP

21 a 24 de novembro



Frente de Ética

- A frente de ética do grupo de computação social efestus visa expor, debater, discutir e refletir os dilemas éticos presentes na sociedade de grande efemeridade tecnológica a qual nos rodeia.
- A tecnologia não têm um papel social neutro, na realidade, a inovação tecnológica pode apresentar diversos impactos na forma como vivemos, trabalhamos ou nos comportamos. Além disso, elas têm o poder de influenciar estruturas sociais.
- Entender os dilemas éticos decorrentes da tecnologia, expor suas implicações para a sociedade e promover discussões fazem parte do escopo que a frente de ética busca cobrir.







Visando realizar sua missão, algumas ações podem ser tomadas por parte da frente de ética:

- Realizar discussões frequentes sobre temas éticos com os membros do efestus, sendo que tais ocasiões serão abertas ao público e terão sua devida divulgação.
- Organizar eventos de exposição e discussão de temas envolvendo a ética na tecnologia. Tais eventos podem ser palestras, exposição de algum filme, discussão de algum livro ou notícia, entre outras ideias, as quais são sempre bem vindas.
- Utilização dos meios de comunicação para expor curiosidades, reflexões, sugestões de leitura, notícias, entre outros para a comunidade, visando maior alcance desses temas e, com isso, contribuindo com a missão de expor a não neutralidade da tecnologia.

Frente de Inclusão Social

 Divisão que busca soluções para combater a exclusão de minoria no âmbito educacional e profissional.





Foto: Tecs Foto: Diário de Goiás

Frente de Inclusão Social

 Podemos nos utilizar da criação de softwares e realização de palestras para poder mostrar a importância da computação para resolver esses problemas.





Foto: Tecs Foto: Nacactfca

Frente de Inclusão Social

Propor soluções para acentuar a inclusão social na computação por meio de:

- Palestras de conscientização;
- Criação de softwares com o intuito;
- Aulas para grupos específicos na temática de computação como Idosos e alunos de escola pública.

Parcerias



CAEd - Laboratório de Computação Aplicada à Educação e Tecnologia Social Avançada

TECS



Missão

Usar a computação para fortalecer o pilar da extensão na universidade, promovendo uma relação dinâmica e bidirecionada de contato, suporte e aprendizado entre a comunidade universitária e a sociedade em que essa está inserida.





Troca de conhecimentos







Desenvolvimento de software

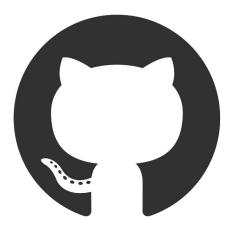
- Iniciações científicas;
- Projetos externos e internos;

IAtro - Sistema de estímulo à comunicação para Autistas com o uso de Chatbots



Desenvolvimento de software

 Ideologia Open Source: pretendemos divulgar todo o código dos programas que fizermos.



https://github.com/efestus-usp

Nosso futuro

- Realização de palestras;
- Desenvolvimento de softwares relacionados às nossas divisões;
- Mais parcerias;



efestus

computação social

Breves pautas

- Entrega do documento do grupo para a CCEx;
- Reunião com o Seiji e conversa com o Tecs sobre o documento;
- Possíveis palestrantes para um primeiro evento;
- Reuniões;
- Divulgação;
- Montar um RH;



A greve dos caminhoneiros parou o Brasil por cerca de 11 dias. O impacto dela mostrou algum dos problemas recorrentes das redes sociais como as "Fake News".

16:07

fake news



Em aplicativos de mensagem foram difundidas informações que iam desde uma possível intervenção militar até o bloqueio do WhatsApp.

16:07 ✓

