

# **Apresentação do grupo**Universidade de São Paulo - São Carlos

## Sumário

Dos no	Jos nossos valores	
	Do nosso perfil	3
	Da nossa missão	3
	Da nossa visão	3
Da nossa estrutura		3
	Das divisões	3
	Da divisão de educação	4
	Da divisão de inclusão social	4
	Da divisão de ética	4
Das nossas futuras parcerias		5
	CAEd	5
	TechShift	5
Do nosso branding		6
	Do nosso nome	6
	Da nossa identidade visual	6
	Do logo	7
Da nossa divulgação		7
	Da exposição de projetos	7
	Do marketing	8
Do gru	po atual	8

#### Dos nossos valores

#### Do nosso perfil

Pretendemos ser um grupo de extensão universitária que possa impactar a sociedade positivamente por meio da tecnologia. Pretendemos difundir conhecimentos da computação social por meio de palestras de conscientização. Também desejamos transmitir conhecimentos técnicos para a população geral, aumentando, assim, o leque de oportunidades dessa comunidade. Visamos, também, criar softwares que possam contribuir para esse ensino e para a inclusão social.

#### Da nossa missão

Criar uma porta de acesso entre os conhecimentos universitários e a comunidade, visando a uma mudança de pensamento e de paradigmas em relação ao papel transformador da tecnologia na sociedade.

#### Da nossa visão

Buscamos um cenário no qual prevaleça a igualdade de saberes. Um cenário no qual os conhecimentos técnicos aprendidos na universidade contribuam para o bem da sociedade. Queremos um mundo no qual a população entenda o papel transformador da tecnologia, podendo utilizá-la para seu próprio benefício. Nessa perspectiva, queremos contribuir para uma formação universitária que estimule uma maior consciência social, apta a gerar profissionais conscientes do impacto social e das implicações éticas de seu trabalho.

## Da nossa estrutura

#### Das divisões

No grupo pretendemos ter 3 frentes de projetos. Essas são:

- Educação;
- Inclusão Social;
- Ética.

As três frentes pretendem possuir projetos diferentes, focados no objetivo de cada uma. Porém, nada impede projetos conjuntos entre frentes e, inclusive, pretendemos que essas interseções ocorram.

#### Da divisão de educação

Focada no ensino de conhecimentos técnicos para a população geral. Teremos um foco em ensino de computação para jovens, porém, também pretendemos ensinar conhecimentos diversos com potencial de transformação, como a música. Usaremos softwares próprios para complementar esse ensino. Algumas de suas ações seriam a realização de palestras, aulas voluntárias em escolas e projetos sociais para expor a importância da computação como um novo método de aprendizagem.

#### Da divisão de inclusão social

Divisão que busca soluções para combater a exclusão de minorias no âmbito educacional e profissional. Tais minorias se encontram excluídas tanto por causa social quanto por alguma debilidade que apresentem, como ocorre com indivíduos com transtornos psiquiátricos tais como o autismo. Para isso nos utilizaremos de criação de softwares e palestras que mostram a importância da computação para contornar esses problemas.

#### Da divisão de ética

O foco dessa divisão é o ambiente universitário. Temos como objetivo a conscientização de jovens universitários sobre os princípios da computação social. Criaremos debates sobre as mudanças causadas pela computação na sociedade e seus possíveis impactos negativos e positivos. Também discutiremos mudanças e correções no modo que a computação é vista, além de refletirmos sobre o seu futuro. Poderíamos, em geral, planejar palestras e debates sobre o assunto.

# Das nossas futuras parcerias (COLOCAR REFERÊNCIAS)

#### **CAEd**

Pretendemos ter algum vínculo com o CAEd (Laboratório de Computação Aplicada à Educação e Tecnologias Sociais Avançadas) para ajudar na realização de nossas atividades. Isso, tendo em vista os interesses mútuos entre o nosso grupo e o do laboratório.

O vínculo que procuramos pode ser desde tutoria de algum coordenador do laboratório à produção de possíveis Iniciações Científicas dentro do âmbito do CAEd.

#### **TechShift**

A <u>TechShift</u> é uma organização que funciona como uma aliança de diversas universidades ao redor do mundo com o objetivo de se comprometer a mostrar uma visão mais justa de uma sociedade tecnológica.

A organização começou como um experimento em 2014 na Stanford University com o nome de Stanford CS+Social Good. O grupo, em poucos anos, se tornou um dos maiores grupos da Stanford.

A visão da TechShift é a de que a tecnologia não é neutra tampouco imparcial. Essa é uma visão que o efestus compartilha e que quer enfatizar por meio de sua existência.

#### **Tecs**

O <u>Tecs</u> é um grupo de extensão universitária, iniciado por alunos do Bacharelado em Ciência da Computação da USP, focado no impacto social da computação e da tecnologia. Ele é parte do TechShift, uma aliança global de organizações estudantis com esse mesmo propósito.

O grupo se localiza no Instituto de Matemática e Estatística (IME) na Cidade Universitária, da USP.

A parceria se dará pela mentoria recebida pelo grupo para o fundação do efestus.

## Do nosso branding

#### Do nosso nome

Nosso nome foi inspirado pelo deus da mitologia grega, Hefesto, também conhecido por ser o deus da tecnologia e do conhecimento. Por meio disso analisamos as letras de seu nome e adicionamos/retiramos letras de forma que forma-se uma sigla conveniente para as intenções do grupo.

education future ethics social teaching us

#### Da nossa identidade visual

As cores do nosso logo são

Chama: #fbab1b #f07a22

Texto do logo: #a1948f #c3b8b5

As fontes usadas são

Prime Light Prime Regular

#### Do logo



O logo utiliza-se do conceito minimalista, frequentemente usado por empresas de tecnologia. O fogo aproveita a ideia do deus grego da tecnologia, Hefesto, pelo fogo poder representar a tecnologia.

As cores usadas pretendem expor uma concepção de entusiasmo referente ao grupo.

## Da nossa divulgação

### Da exposição de projetos

Como um grupo com foco social, claramente deveríamos divulgar o código de nossos softwares, slides de palestras e outros conteúdos ao público. A ideia é a de espalhar os fundamentos da computação social por meio do código "open source".

Para mais informações, acesse nosso <u>GitHub</u>, onde também é possível ver os membros atuais.

## Do marketing

Pretendemos espalhar o conceito de computação social e o nosso grupo por meio das redes sociais como <u>Facebook</u> e <u>Linkedin</u>, além de divulgar pelo câmpus da USP São Carlos cartazes sobre possíveis palestras.

## Do grupo atual

Esse documento foi produzido pelos seguintes membros

Breno Lívio Silva de Almeida Lucas Nascimento Camolezi Matheus Victal Cerqueira