RemoteConsole

How to use

**Предназначение**

Приложение предназначено для упрвления удалённым компьютером через консоль cmd.exe. Весь трафик шифруется по TLS протоколу v1.2. Пароль на сервере хранится в оперативной памяти в хешированом виде через алгоритм Argon2.

**Подготовка**

Для использования приложения, скопируйте исполняемые файлы RemoteConsoleServer и ServerConsole на удалённую машину (сервер), а файлы RemoteConsoleClient и ClientConsole на компьютер, через который будет происходить управление удалённой машиной.

Для использования шифрования, поместите приватный ключ и сертефикат сервера в папку с серверной программой, так же нужно поместитить сертефикат сервера в папку с клиентской программой.

**Использоване**

Для использовния программы, следует запустить программу RemoteConsoleServer на удалённом компьютере, ввести логин, пароль, порт и частоту обновлений буфера (как часто будут отсылаться данные к клиенту). При успешном создании сервера, в консоль выведется сообщение «Server is running”, что говорит о том, что сервер готов принимать подключения клиентов.

Для подключения к запущенному серверу, следует запустить программу RemoteConsoleClient, ввести логин и пароль сервера, его ip адрес, порт и частоту обновления (как часто даннные будут отсылаться на сервер). При успешном подключении, откроется окно консоли с заголовком RemoteConsole. Для создания новых подключений, можно нажать пробел, или запустить новый процесс.

**Завершение**

Для завершения работы сервера, нажмите комбинацию клавиш CTRL-C. При этом, все процессы, связанные со всеми подключениями к этому серверу автоматически завершаться

Для завершения подключения к серверу, закройте консольное окно «RemoteConsole». Для завершения всех подключений, в клиентской программе RemoteConsoleClient нажмите комбинацию клавиш CTRL-C. При этом, все процессы и окна связанные со всеми сессиями главного процесса завершат работу.