



# GRUNDSCHULE **BRELINGEN**

Grundschule Brelingen, Schulstraße 10, 30900 Wedemark

## Zeugnis

Schuljahr 2016/2017

1. Halbjahr

Klasse 1a

**Max Mustermann**

geboren am 21.06.2017 in München

Versäumte Unterrichtstage im 1. Halbjahr: 0 davon unentschuldigt: 0

1  
2  
3

\_\_\_\_\_  
Unterschrift  
Schulleiter/in

\_\_\_\_\_  
Unterschrift  
Klassenlehrer/in

Datum: 24.06.2017

\_\_\_\_\_  
Unterschrift  
Erziehungsberechtigte/r

## Arbeits- und Sozialverhalten

Arbeitsverhalten	selten	wechselnd	überwiegend
Max...			
folgt dem Unterricht interessiert und aufmerksam.		●	
beteiligt sich aktiv am Unterrichtsgeschehen.	●		
hält Gesprächsregeln ein.	●		
arbeitet zielstrebig und ausdauernd.			
hält ein angemessenes Arbeitstempo ein.			
erfasst Arbeitsanweisungen selbstständig und setzt sie um.			
führt Arbeiten sorgfältig und gewissenhaft aus.		●	
arbeitet erfolgreich in Partner- und Gruppenarbeit.			
hält das erforderliche Arbeitsmaterial zuverlässig bereit.			
führt Hefte und Mappen sorgfältig.			
fertigt Hausaufgaben zuverlässig an.			
Max' Arbeitsverhalten			

Sozialverhalten	selten	wechselnd	überwiegend
Max...			
verhält sich aufgeschlossen, freundlich und respektvoll.			
verhält sich rücksichtsvoll und hilfsbereit.			
nimmt Aufgaben und Pflichten für die Klasse wahr.			
hält Regeln und Vereinbarungen zuverlässig ein.			
zeigt Bereitschaft für das eigene Handeln einzustehen.			
verhält sich fair und einsichtig in Konfliktsituationen.			
erkennt unterschiedliche Meinungen an.			
Max' Sozialverhalten			

## Erklärungen

### Bewertungsstufen für das Arbeits- und Sozialverhalten:

"entspricht nicht den Erwartungen"

"entspricht den Erwartungen mit Einschränkungen"

"entspricht den Erwartungen"

"entspricht den Erwartungen in vollem Umfang"

"verdient besondere Anerkennung"

### Symbolerläuterungen für die Unterrichtsfächer:

— Das Thema wurde noch nicht bearbeitet





◐ Die Kompetenz ist in Ansätzen vorhanden





◑ Die Kompetenz ist grundlegend gesichert





◒ Die Kompetenz ist weitgehend gesichert





● Die Kompetenz ist gesichert

## Deutsch Jahrgangsstufe 1





<b>Sprechen und Zuhören</b>					
Max...	—				
kennt Gesprächsregeln und wendet sie an.		X			
drückt sich sprachrichtig und verständlich aus.					
hört aufmerksam und konzentriert zu.		X			
beteiligt sich an Unterrichtsgesprächen.					
versteht mündliche Arbeitsanweisungen und kann diese umsetzen.		X			
verfügt über einen altersgemäßen Wortschatz.		X			
Tja, was ist denn das?		X			





<b>Schreiben</b>					
Max...	—				
schreibt in einer formklaren, gegliederten, lesbaren Schrift und hält die Linien ein.					
hält Wortgrenzen ein.					
schreibt lautgetreue Wörter.					
kann Wörter aus dem Übungsbereich richtig schreiben.					
schreibt Wörter und Sätze fehlerfrei ab.					
schreibt eigene Wörter.					
schreibt eigene Sätze.					





<b>Lesen - mit Texten und Medien umgehen</b>					
Max...	—				
kann einfache Wörter lesen.					
kann Sätze und kurze Texte selbstständig lesen.					
liest sinnentnehmend und ist in der Lage, Fragen zu gelesenen Inhalten zu beantworten.					
liest geübte Texte flüssig und betont vor.					
versteht Aufgaben und bearbeitet diese selbstständig.					

<b>Sprache und Sprachgebrauch untersuchen</b>					
Max...	—				
kennt alle eingeführten Buchstaben und die dazugehörigen Laute.					





## Mathematik Jahrgangsstufe 1

<b>Zahlen und Operationen</b> Max...	—				
kennt im Zahlenraum bis 20 alle Zahlen und kann diese richtig schreiben.					
kennt die Zeichen +, -, =, <, sowie > und kann sie richtig verwenden.					
kann Additionsaufgaben ohne Zehnerübergang im Zahlenraum bis 10 sicher lösen.					
kann Subtraktionsaufgaben ohne Zehnerübergang im Zahlenraum bis 10 sicher lösen.					
kann Additionsaufgaben ohne Zehnerübergang im Zahlenraum bis 20 sicher lösen.					
kann Additionsaufgaben mit Zehnerübergang im Zahlenraum bis 20 sicher lösen.					
kann Subtraktionsaufgaben ohne Zehnerübergang im Zahlenraum bis 20 sicher lösen.					
kann Subtraktionsaufgaben mit Zehnerübergang im Zahlenraum bis 20 sicher lösen.					





<b>Größen und Messen</b> Max...	—				
kennt die erarbeiteten Einheiten des Bereichs „Geld“ und kann mit diesen auch in Sachsituationen sicher rechnen.					
kann einfache Sachaufgaben lösen.					

<b>Raum und Form</b> Max...	—				
kann geometrische Figuren nach Eigenschaften sortieren, benennen und sie in der Umwelt wiedererkennen.					
erkennt vorgegebene Muster.					
kann vorgegebene Muster selbstständig fortführen.					
kann Papier ordentlich und genau falten.					





## Sachunterricht Jahrgangsstufe 1

Max...	—				
zeigt Interesse an den Themen des Sachunterrichts.					
kann Sachzusammenhänge wiedergeben, erklären und übertragen.					





## Musik Jahrgangsstufe 1

Max...	—				
zeigt Interesse am Singen und Musizieren.					
erfasst Lieder in Text und Melodie.					
ist in der Lage, Rhythmen wiederzugeben.					
kann mit Begleitinstrumenten umgehen.					





## Religion Jahrgangsstufe 1

Max...	—				
nimmt engagiert am Religionsunterricht teil.					
zeigt Interesse an den Themen des Religionsunterrichts.					
kann elementare religiöse Feste und Bräuche benennen.					

## Kunst Jahrgangsstufe 1

Max...	—				
zeichnet und malt mit Interesse.					
zeigt Kreativität.					
kann mit den fachspezifischen Arbeitsmitteln umgehen.					

## Sport Jahrgangsstufe 1

Max...	—				
kann eine Spielidee erfassen, erkennen und umsetzen.		X			
beweist Einsatzfreude.			X		
zeigt körperliche Geschicklichkeit.				X	
zeigt faires Verhalten.					X