ГУАП

КАФЕДРА № 12

| ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ | | |
|--------------------------------|-----------------------------|----------------------------------|
| ПРЕПОДАВАТЕЛЬ | | |
| ассистент | | А.А. Силина |
| должность, уч. степень, звание | подпись, дата | инициалы, фамилия |
| ОТЧЕ | СТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РА | БОТЕ |
| Сост | гавление портрета пользова | теля |
| по курсу: І | Проектирование информационн | ых систем |
| | | |
| | | |
| РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ | | |
| СТУДЕНТ гр. №1123 | <u>подпись, дата</u> | М.М. Ефимов инициалы, фамилия |

Цель работы: спроектировать портрет пользователя с подбором персонажей, карту путешествия клиента (Customer journey map) и пользовательский сценарий (User Flow).

Вид задачи в Kaiten (рис.1):

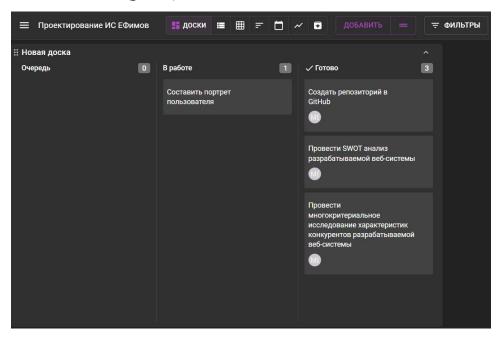


Рисунок 1- Вид задачи в Kaiten

Репозиторий проекта в Github (рис.2):

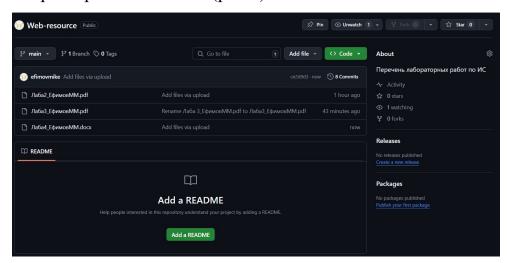


Рисунок 2 - Репозиторий проекта

Ссылка на репозиторий проекта: https://github.com/SpinyClover/Websystem

Идея продукта:

- Название продукта: SkillAdvance.
- Проектируемый веб-сервис представляет собой платформу для онлайнобразования и профессиональной подготовки, ориентированную на востребованные цифровые профессии, который предоставляет доступ к курсам по программированию, дизайну, цифровому маркетингу и другим направлениям. Платформа будет поддерживать индивидуальные и групповые занятия, предоставлять доступ к сертификации, стажировкам и трудоустройству через партнерство с IT-компаниями.

Составление портретов пользователей:

Персона №1:

- Иван, 21 год

Профиль:

- Студент 3-го курса направления "Программирование".
- Активно изучает языки программирования (Python, JavaScript).
- Хочет получить первую стажировку или фриланс-проекты.

Карта эмпатии представлена на таблице 1:

Таблица 1 - Карта эмпатии Ивана

| Критерии исследования | Результаты опроса | |
|-----------------------|---|--|
| Говорит | - «Хочу научиться создавать реальные проекты». | |
| | - «Мне нужно портфолио, чтобы выделиться на рынке труда». | |
| | - «Важно получить обратную связь от экспертов». | |
| Думает | - «Смогу ли я конкурировать с другими студентами?» | |
| | - «Какие проекты лучше подойдут для старта карьеры?» | |
| | - «Как эффективно учиться и работать одновременно?» | |
| Делает | - Проходит онлайн-курсы по программированию. | |
| | - Участвует в хакатонах и небольших конкурсах. | |
| | - Разрабатывает простые проекты, например, чат-боты. | |
| Чувствует | - Волнение перед первой стажировкой. | |
| | - Радость от завершенных проектов. | |
| | - Иногда — разочарование из-за высокой конкуренции. | |

Персона №2:

- Мария, 29 лет

Профиль:

- Маркетолог с опытом в традиционной рекламе.
- Хочет освоить современные цифровые инструменты и перейти в IT.
- Интересуется аналитикой и автоматизацией маркетинга.

Карта эмпатии представлена на таблице 2:

Таблица 2 - Карта эмпатии Марии

| Критерии исследования | Результаты опроса | | |
|-----------------------|--|--|--|
| Говорит | - «Хочу улучшить навыки в digital-маркетинге». | | |
| | - «Важно понимать, как работают автоматизированные инструменты». | | |
| | - «Может быть, получится перейти в сферу аналитики». | | |
| Думает | - «Как успевать совмещать учебу с работой?» | | |
| | - «Какие курсы наиболее подходят для моих целей?» | | |
| | - «Будет ли мой возраст барьером для новой карьеры?» | | |
| Делает | - Читает статьи и блоги по теме аналитики. | | |
| | - Посещает вебинары и конференции. | | |
| | - Пытается самостоятельно изучать Python и Google Analytics. | | |
| Чувствует | - Воодушевление при успешном освоении нового навыка. | | |
| | - Неуверенность из-за нехватки опыта в IT. | | |
| | - Азарт при участии в новых образовательных программах. | | |

Переходим к построению карты путешествия клиента (табл.3):

Таблица 3 - Карта путешествия клиента

| Этап путешествия | Действия пользователя | Точки контакта | Ожидания и цели | Опыт пользователя |
|------------------------|--|---|---|--|
| 1. Поиск информации | Узнает о платформе через соцсети, рекламу или рекомендации. | Социальные сети, сайт платформы. | Получить полную информацию о курсах и возможностях. | Доступность и удобство представленной информации. |
| 2. Выбор курсов | Сравнивает программы, читает отзывы, изучает расписание. | Сайт или мобильное приложение. | Найти курс, который соответствует его целям. | Фильтры, описание курсов, примеры преподавателей. |
| 3. Регистрация | Заполняет форму, оплачивает курс, подтверждает участие. | Форма регистрации, email/SMS- уведомления. | Быстро и легко зарегистрироваться. | Простой и понятный процесс регистрации. |
| 4. Обучение | Посещает занятия, выполняет домашние задания. | Личный кабинет, уведомления о занятиях. | Получить знания, возможность взаимодействовать с преподавателями. | Интерактивное расписание, поддержка со стороны кураторов. |
| 5. Сертификация | Проходит итоговый тест, получает сертификат. | Личный кабинет, автоматическая проверка знаний. | Подтвердить знания и навыки. | Понятные инструкции по тестированию, электронный сертификат. |
| 6. Трудоустройство | Отправляет резюме через платформу, получает офферы. | Раздел «Вакансии» или «Партнеры». | Получить предложения о работе или стажировке. | Простота взаимодействия с работодателями, быстрый доступ. |

Теперь же опишем пользовательский сценарий входа и прохождения курса(рис.3):

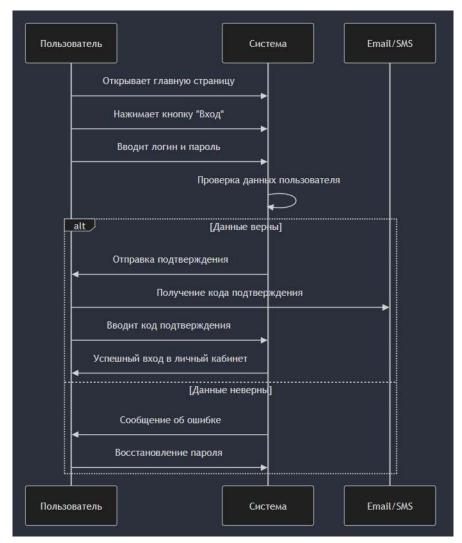


Рисунок 3- Пользовательский сценарий (диаграмма последовательностей)

Вывод:

В результате выполнения работы были разработаны портреты пользователей с выбранными персонажами, карта путешествия клиента, а также с помощью диаграммы последовательностей был смоделирован пользовательский сценарий.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Турнецкая Е. Л. Программная инженерия. Интеграционный подход к разработке: учебник для вузов / Е. Л. Турнецкая, А. В. Аграновский. – Санкт-Петербург: Лань, 2023. – 216 с. – Текст: непосредственный.