

# MANUAL DE USUARIO

## INTRODUCCION

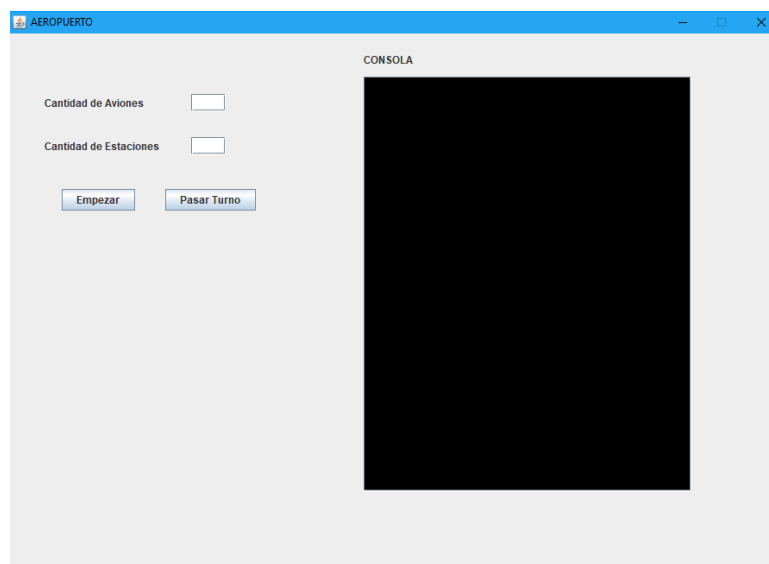
Este manual tiene como finalidad dar a conocer al usuario las características, configuraciones, manejo y funcionamientos básicos de “ListAirpot”. ListAirpot es un programa que consiste en la simulación de la llegada de aviones de N tamaño y con una cantidad variable de pasajeros, cada avión dependiendo su tamaño, pasará por una cierta cantidad de turnos de espera en desabordaje, a su vez los pasajeros que vayan llegando en cada avión irán saliendo en forma ordenada y por orden de llegada. Al finalizar el desabordaje, cada avión pasará a la sección de Mantenimiento, donde se dará el chequeo necesario, al finalizar sus turnos en dicha sección, el avión saldrá del sistema de simulación y estará listo para su siguiente vuelo.

## REQUERIMIENTOS MINIMOS

- Corre en cualquier sistema operativo
- Tener instalado la Virtual Java Machine.

## GUIA / TUTORIAL

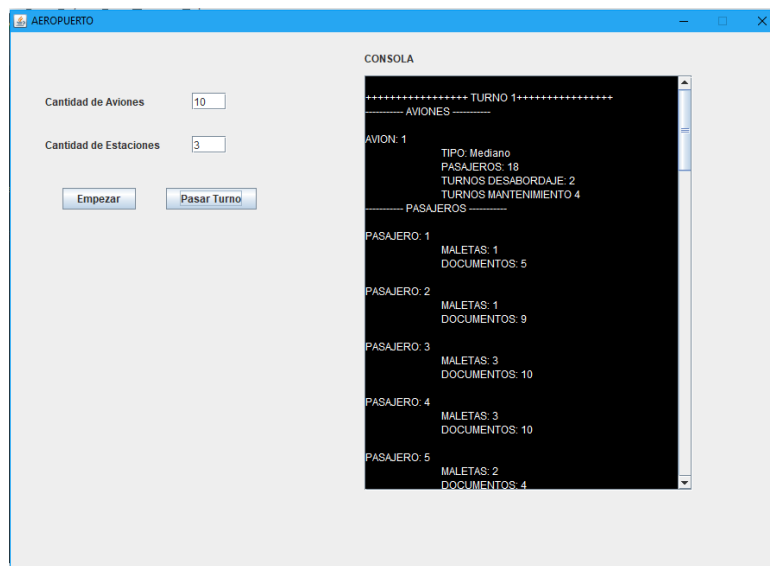
Al iniciar el programa se muestra la pantalla principal, con una mini consola al lado derecho de la ventana, la interfaz gráfica es sencilla, consta con una mini consola, dos botones y dos espacios de entrada de texto.



En el primer cuadro de texto, se debe indicar la cantidad de aviones que llegaran al aeropuerto, cabe resaltar que estará llegando únicamente un avión por turno. En el segundo cuadro de texto se debe indicar la cantidad de estaciones que dispondrá el sistema.

Luego de indicar ambas cantidades, proceder a darle clic al botón “Empezar” para indicarle al programa las cantidades dichas.

Ya con los parámetros enviados y el sistema iniciado, todo el proceso de simulación se maneja mediante el botón “Pasar Turno”, en cada siguiente turno llegará un avión nuevo, los turnos de los aviones ya en el sistema irán disminuyendo y los pasajeros irán saliendo de su chequeo. Toda esta información se mostrará en consola, tal y como se muestra continuación.



Al finalizar la sesión de aviones y cuando ya todos los pasajeros hayan realizado su chequeo con éxito, se dará por finalizada la simulación y se mostrará el mensaje de que ha finalizado.

