

Proyecto Final - IE-0117

Juego de Ajedrez en C con ncurses

Emily Maryan Flores Rojas

II Ciclo 2025

- Implementar un programa completo en lenguaje C.
- Integrar una biblioteca open source.
- Crear un proyecto funcional y demostrable en consola.
- Aprovechar la robustez de ncurses para mejorar la experiencia del usuario.

Objetivos del Proyecto

General:

- Construir un juego de ajedrez en C con interfaz mejorada usando ncurses.

Específicos:

- Adaptar un motor de ajedrez completo.
- Implementar enroque, jaque, mate, ahogado y promoción.
- Diseñar una interfaz clara y funcional.
- Documentar y versionar el código en GitHub.

Biblioteca Utilizada: ncurses

- Biblioteca open source para manipulación avanzada de terminal.
- Permite:
 - Colores.
 - Ventanas.
 - Posicionamiento del cursor.
 - Entrada controlada.
- Integración directa mediante:

Instalación

```
sudo apt install libncurses5-dev libncursesw5-dev
```

Componentes principales:

- Motor de reglas del ajedrez.
- Validación de movimientos y reglas especiales.
- Sistema de detección de jaque, mate y ahogado.
- Interfaz con ncurses.

Ejemplo de la Interfaz

ejemplo_tablero.png

- Ejecución del programa.
- Ejemplo: e2e4.
- Ejemplo: e1g1 (enroque corto).
- Ejemplo: e7e8Q (promoción).

Conclusiones

- El objetivo del proyecto fue cumplido.
- Se integró exitosamente una biblioteca open source.
- El programa es funcional, robusto y demostrable.
- Abre la puerta a futuras expansiones (IA, GUI, guardado de partidas).

¡Gracias!