Intro RPG

# Objetivo

Crear un pequeño videojuego RPG(Role Playing Game).

# Requerimientos

Tanto el jugador como los enemigos deben contar con las siguientes características

* Nivel
* Elemento Protector
* Ataques
  + Ataque Normal de tipo físico
  + Ataque de magia basado en rayo
  + Ataque de magia basado en fuego
  + Ataque de magia basado en tierra
  + Ataque de magia basado en hielo
  + Ataque de magia basado en agua
  + Atque de magia basado en viento.

Cada tipo de ataque debe contar con

* Daño base
* Modificador de daño según el elemento del ataque y el element protector del objetivo.

Los elementos se comportarán de la siguiente manera

El rayo es más fuerte que el agua

El agua es más fuerte que la tierra

La tierra es más fuerte que el rayo

El fuego es más fuerte que el hielo

El hielo es más fuerte que el viento

El viento es más fuerte que el fuego

Ver <http://s3.amazonaws.com/tale-ffxiv/www/boards/uploads/gallery/album_159/gallery_288_159_2046.png.bc9b54f65176a23a72a93cc446fde437.png>

El juego será creado en C#, con Visual Studio, y se crearán dos versiones: una en aplicación de consola y otra en windows forms.

Se deberán utilizer clases y compartir la mayor cantidad de código entre los dos proyectos.