Grupo 1.

1.

```
estado_inicial(e
            (
                 player(a),
                 jog(a,[(1,1),(2,3),(3,4),(4,5),(4,6)]),
                 jog(b, [(2,2), (1,3), (2,6), (3,5), (5,6)]),
                 field(1,2)
            )).
sucessor(e(jog(X), Tab), menos(Linha, N), e(jog(X1), Tab1)):-
    member(linha(Linha,_), Tab), % gera a linha a esscolher
    retirar_linha(Tab, Linha, N, Tab1),
    outro(X,X1).
sucessor(e(player(J),jog(J,Lista, P),jog(K,L,Q),field(X1,Y1)),
        colocar(X,Y)
        e(player(K), jog(J, ListaN, 0), jog(K, L, Q), field(X2, Y2))
        ):-
            member((X,Y), Lista),
                 ( X = X1, X2 is Y, Y2 is Y1 );
                 ( X = Y1, X2 is X1, Y2 is Y );
                 ( Y = X1, X2 is X, Y2 is Y1 );
                 ( Y = Y1, X2 is X1, Y2 is X );
             ),
            retirar(Lista, (X,Y), ListaN).
sucessor(e(player(J), jog(J, Lista, P), jog(K, L, Q), F),
        passar
        e(player(K), jog(J, Lista, 1), jog(K, L, Q), F)
sucessor(e(player(J), jog(K, L, Q), jog(J, Lista, P)field(X1, Y1)),
        colocar(X,Y)
        e(player(K), jog(K, L, Q), jog(J, ListaN, 0), field(X2, Y2))
            member((X,Y), Lista),
                 ( X = X1, X2 is Y, Y2 is Y1 );
                 ( X = Y1, X2 is X1, Y2 is Y );
                 ( Y = X1, X2 is X, Y2 is Y1 );
                 ( Y = Y1, X2 is X1, Y2 is X );
             ),
            retirar(Lista, (X,Y), ListaN).
sucessor(e(player(K), jog(J, Lista, Q), jog(K, L, P), F),
        e(player(J), jog(J, Lista, Q), jog(K, L, 1), F)
        ).
```

3.

Grupo 2.

1.

```
carga(10).
carga(9).
. . .
carga(1).
max_carga(10).
dist(2,1,9).
dist(1, 2, 9).
dist(2,3,5).
dist(3, 2, 5).
dist(1, 3, 14).
dist(3, 1, 14).
estar(1).
estar(2).
estar(3).
acao(
    andar,
    [carga(N), estar(S1)],
    [carga(N1), estar(S2)],
    [carga(N), estar(S1)]
    ):-
        dist(S1, S2, L),
        N1 is N - L.
acao(
    carregar,
    [carga(N)],
    [carga(N1)],
    [carga(N)]
```

```
):-
max_carga(N1).
```

2.

```
inicio([estar(1), carga(10)]).
objetivo([estar(3)]).
```

3.

Ir da Sala 1 para a Sala 2, carregar e por fim ir da Sala 2 para a Sala 3.

4.

Começa por ir tentar ir da sala 1 para a 3, falha porque não encontra condições. Vai para a sala 2. Da sala 2 tenta ir para a sala 3, falha. Carrega. Vai para a sala 3.