

Сборник задач по спортивному ориентированию.

**(тест для проверки знаний, необходимых
каждому ориентировщику)**



Санкт-Петербург, 2005.

Дорогие друзья-ориентировщики!

Мы предлагаем Вам тест, с помощью которого Вы сможете оценить, насколько хорошо Вы знакомы с Правилами соревнований, знаете ли Вы условные знаки спортивных карт и принципы изображения рельефа, умеете ли Вы правильно оценивать варианты между КП.

Внимательно прочтите вопрос. Выберите один из вариантов ответа. Посмотрите ответ в соответствующем разделе. Каждый ответ оценивается в баллах от 0 до 5. Суммируйте набранные баллы и оцените свои знания

1. Правила соревнований

1.1. При компостерной отметке Вы случайно отметили КП 5 в клетке с номером 6. Где Вы будете делать отметку на КП 6?

- A. В клетке с номером 5.
- B. В клетке с номером 7, а далее будете отмечаться со сдвигом на одну клетку.
- C. В резервной клетке.

1.2. При электронной отметке Вы отметились на КП 8 и обнаружили, что пропустили КП 6. Что Вы будете делать?

- A. Добежите до КП 6, отметитесь и далее побежите на КП 9.
- B. Добежите до КП 6, отметитесь, далее побежите на КП 7, отметитесь, а затем побежите на КП 9.
- C. Добежите до КП 6, отметитесь, далее побежите на КП 7 и 8, отметитесь на них еще раз и продолжите бег по дистанции.

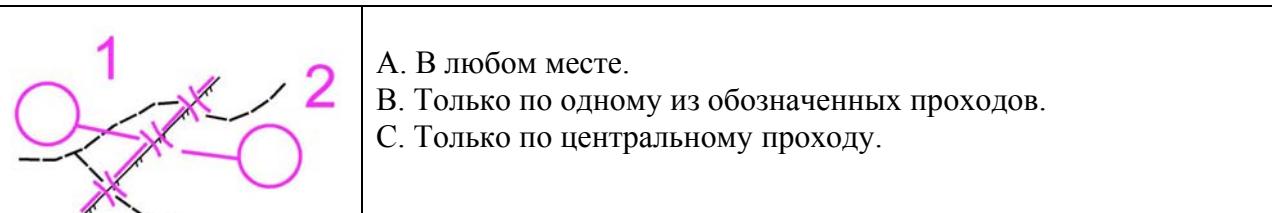
1.3. Пройдя последний КП, Вы бежите на финиш и обнаруживаете, что выронили карту. Что Вы будете делать?

- A. Финишируете (отметитесь на финишной станции), а потом вернетесь за картой.
- B. Финишируете (отметитесь на финишной станции), скажете судьям, что потеряли карту перед самым финишем и попросите разрешения вернуться за ней.
- C. Вернетесь за картой, найдете ее, после чего финишируете.

1.4. Прибежав на КП, Вы обнаружили, что призма упала и лежит в нескольких метрах от него. Что Вы будете делать?

- A. Повесите призму на место.
- B. Не станете поднимать упавшую призму, а после финиша скажете судьям, что призма на КП упала.
- C. Не будете предпринимать никаких действий по этому поводу.

1.5. Вы видите на карте проходы через высокий забор, обозначенные красным цветом (цвет дистанции). Вдоль забора также проходит линия красного цвета. В легенде нет указаний об обязательном прохождении маркированных участков между КП 1 и КП 2. В каком месте Вы имеете право пересечь это препятствие?



2.

- A. В любом месте.
- B. Только по одному из обозначенных проходов.
- C. Только по центральному проходу.

1.6. После финиша Вам разрешили оставить карту у себя. К Вам подходит еще не стартовавший участник и просит показать карту. Выполните ли Вы его просьбу?

- A. Нет.
- B. Да.
- C. Да, если он будет стартовать по другой дистанции.

1.7. Разрешается ли выходить на старт в легкоатлетических шиповках с металлическими шипами?

- A. Нет.
- B. Да.
- C. Да, если это не соревнования с общим стартом.

1.8. Пройдя несколько КП, Вы обнаружили, что у Вас карта с дистанцией другой группы. Вы возвращаетесь на старт, просите заменить карту и дать Вам повторный старт. Будет ли выполнена Ваша просьба?

- A. Нет.
- B. Да.
- C. Да, если судьи признают, что карта другой дистанции получена Вами в результате судейской ошибки.

1.9. Может ли участник в возрасте 34 лет быть допущен к участию в соревнованиях по группе М35?

- A. Нет.
- B. Да.
- C. Да, если ему исполнится 35 лет до конца этого года.

1.10. Что из перечисленных ниже устройств нельзя использовать при прохождении дистанций?

- A. Только прибор спутниковой навигации (GPS).
- B. Только альтиметр (прибор, измеряющий высоту над уровнем моря).
- C. Оба этих прибора.

2. Спортивная карта.

Масштаб, сечение рельефа, условные знаки.

2.1. Перед Вами фрагмент спортивной карты.



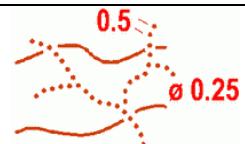
2.2. Что означает условный знак в виде ряда синих точек?

- A. Узкая канава.
- B. Узкое болото.
- C. Пересыхающее русло ручья.



2.3. Что означает условный знак в виде ряда коричневых точек?

- A. Сухая канава.
- B. Противопожарная пропашка.
- C. Неглубокая промоина или ров.



2.4. Каков перепад высот между соседними утолщенными горизонталями на одном склоне при сечении рельефа 2,5 метра?

- A. 10 метров
- B. 12,5 метров.
- C. 15 метров.

2.5. Что означает условный знак в виде черного равностороннего треугольника?

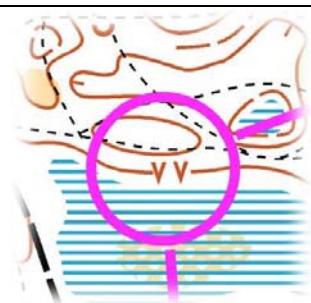
- A. Группу близко расположенных камней.
- B. Отдельный камень больших размеров.
- C. Каменную пирамиду.



2.6. Каким условным знаком должен быть изображен бугорок высотой 1,5 метра и размерами 10x15 метров на карте масштаба 1:10 000 с сечением рельефа 5 м.?

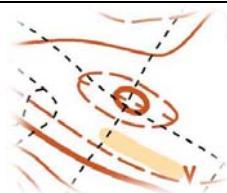
- | | | |
|---------------------|----------------------|---|
| A. Коричневая точка | B. Коричневый эллипс | C. С помощью горизонтали (основной или вспомогательной) |
|---------------------|----------------------|---|
- Diagram options:
A: A single brown dot.
B: A brown ellipse.
C: A horizontal line with vertical offsets.

2.7. Где расположен объект КП (воронка)?



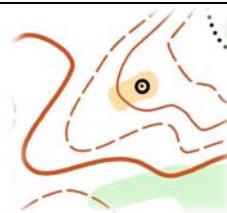
- A. На краю болота.
- B. На подошве бугорка.
- C. На склоне бугорка.

2.8. Какова наиболее вероятная глубина ямы (высота сечения рельефа – 2,5 метра)?



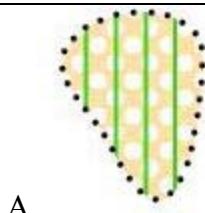
- A. От 1,5 до 3 метров.
B. От 2,5 до 4 метров
C. От 3,5 до 5 метров

2.9. Поляна расположена на дне лощины. Какова глубина лощины у западного края поляны (высота сечения рельефа – 5 метров)?

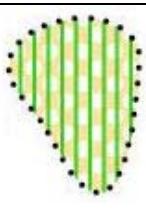


- A. От 2 до 3 метров.
B. От 3 до 4 метров
C. От 5 до 7 метров

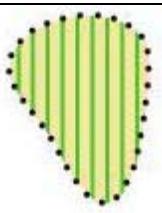
2.10. Каким условным знаком должна быть обозначена вырубка, заросшая кустарником высотой не более 1 метра, если скорость бега по ней по сравнению с чистым лесом снижается в два раза?



- A.
404. «Неудобь» с редколесьем
407. Подлесок (медленно пробегаемый).



- B.
404. «Неудобь» с редколесьем
409. Подлесок (трудно пробегаемый).



- C.
402. «Неудобь»
409. Подлесок (трудно пробегаемый).

3. Изображение рельефа на карте.

Основные, вспомогательные и индексные горизонтали.

Высота сечения рельефа.

Основные формы рельефа.

3.1. Какой из этих бугров выше?



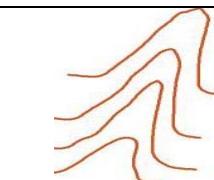
1.



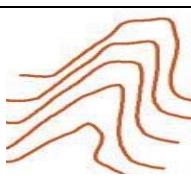
2.

- A. 1.
B. 2.
C. Они примерно равны по высоте.

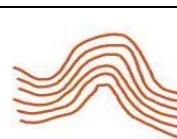
3.2. Какая из этих лощин более глубокая?



A.

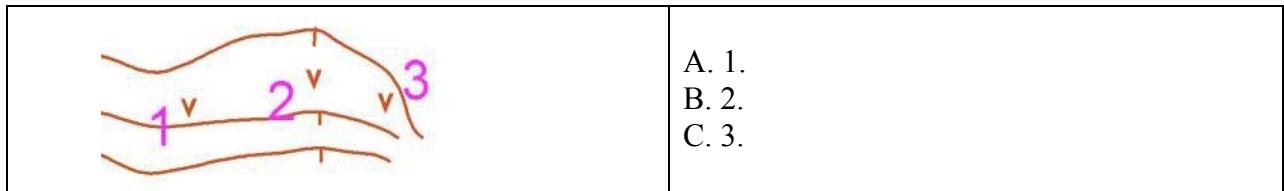


B.

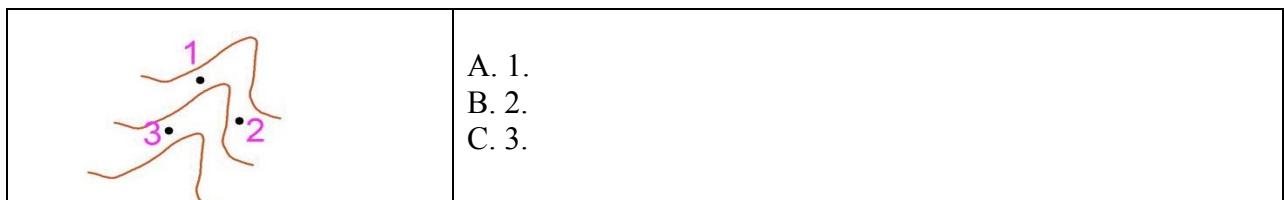


C.

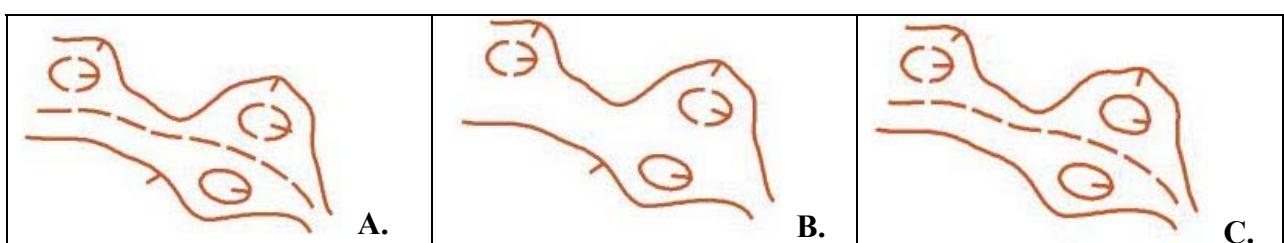
3.3. Какая из микроямок расположена выше по склону?



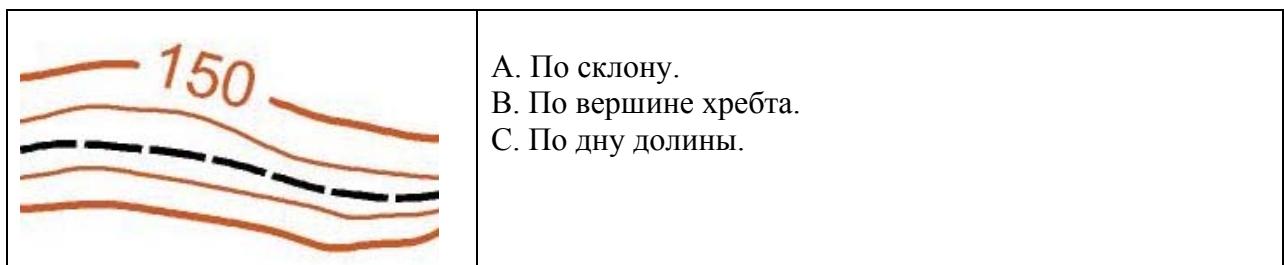
3.4. Какой из камней расположен на бровке лощины?



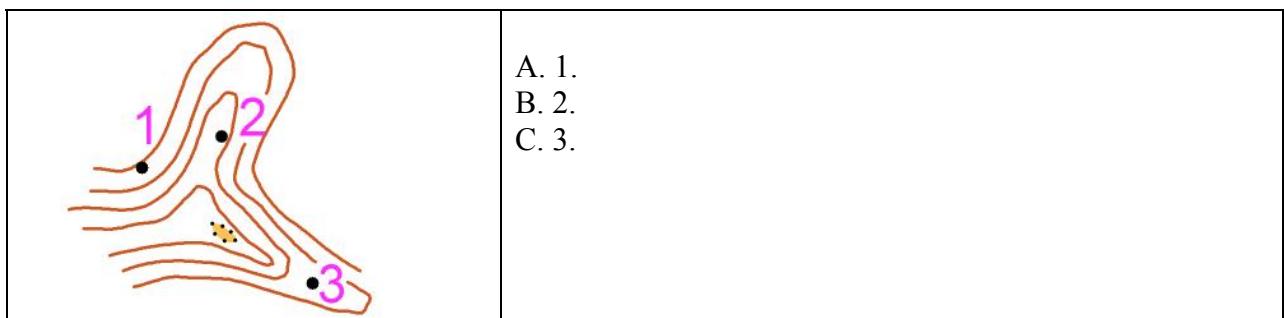
3.5. Из трех приведенных примеров только в одном случае рельеф с помощью полугоризонталей изображен правильно (с соблюдением принципа ответной полугоризонтали)? Укажите этот пример.



3.6. Где проходит дорога?

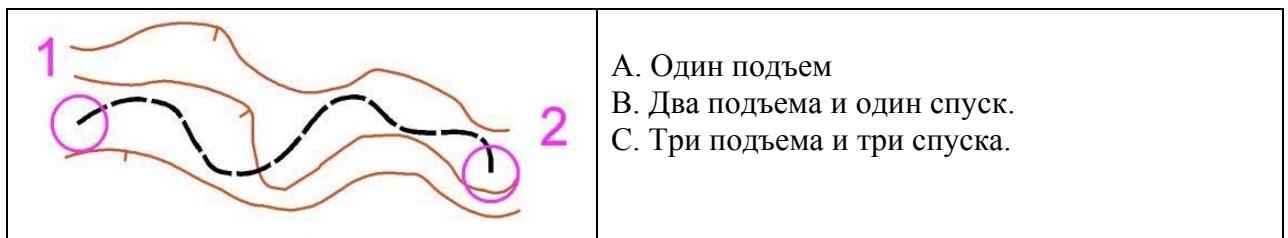


3.7. Вы находитесь на полянке на дне лощины в хорошо просматриваемом лесу. Вы можете видеть с полянки один из камней. Какой из трех?

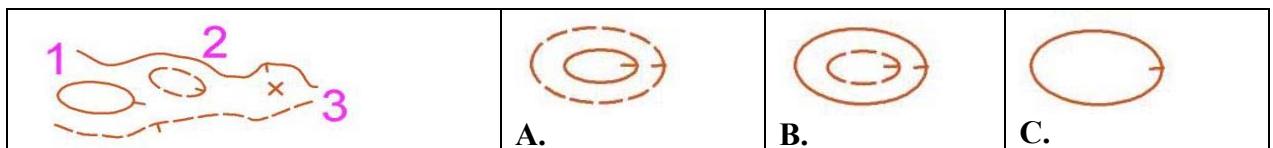


6.

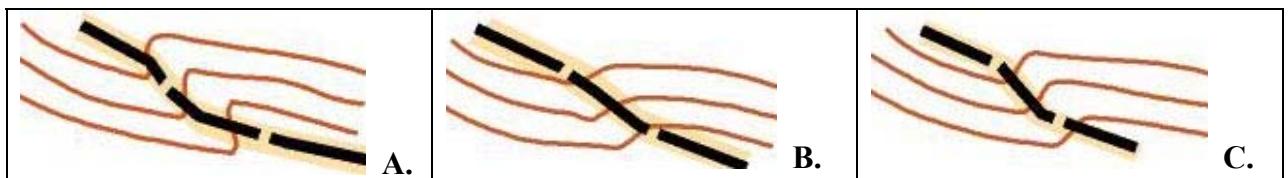
3.8. Сколько подъемов и спусков Вам предстоит преодолеть, двигаясь по тропе из точки 1 в точку 2?



3.9. На месте, помеченном крестиком, находится яма глубиной около 4 метров. Как ее надо правильно изобразить при сечении рельефа 5 м?

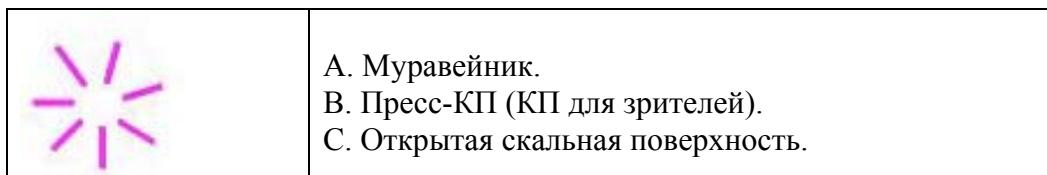


3.10. На каком из примеров изображена профилированная лыжная трасса с контруклоном на спуске?

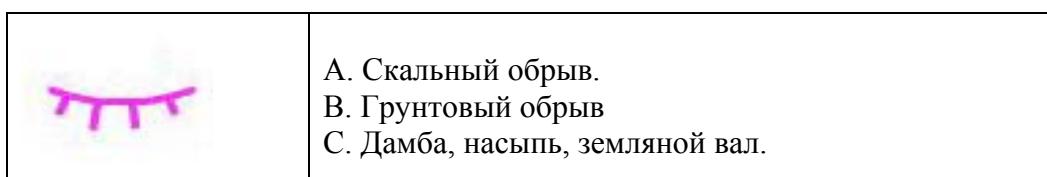


4. Легенды.

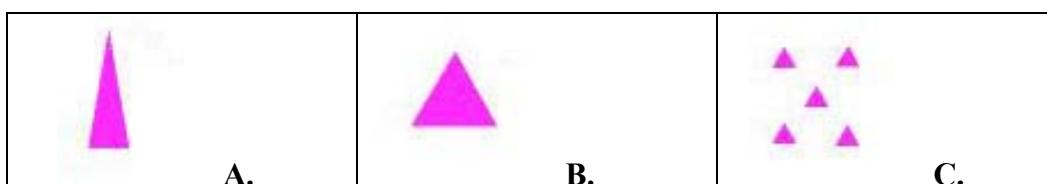
4.1 Что означает данный символ?



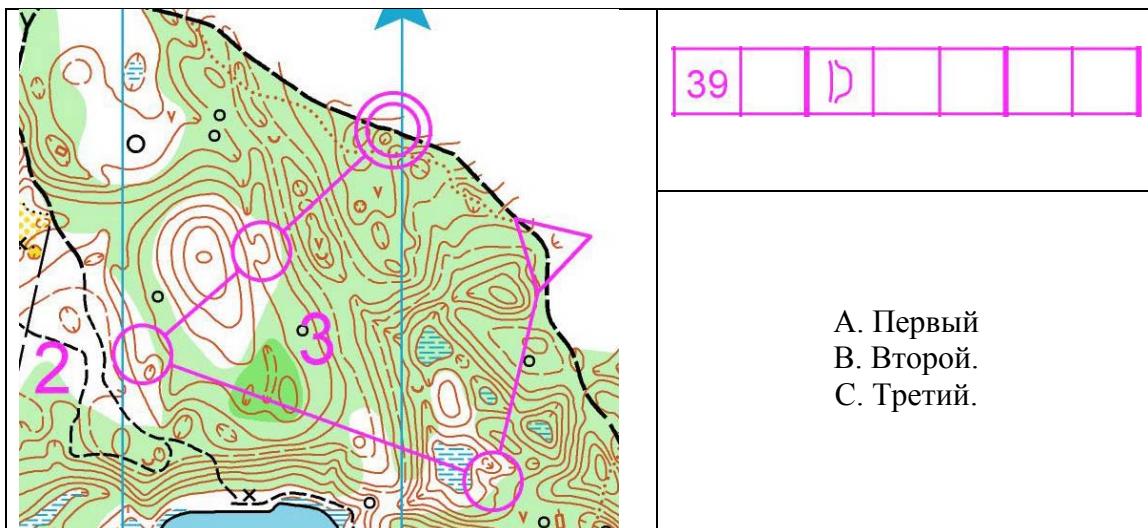
4.2 Что означает данный символ?



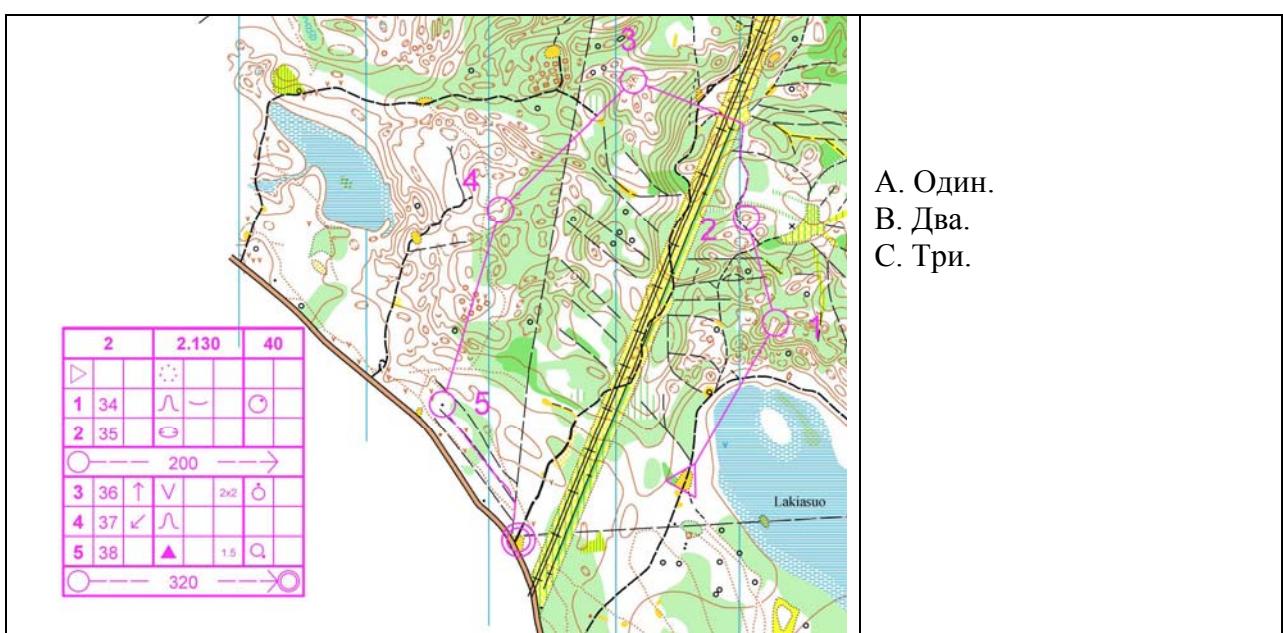
4.3. Какой из этих символов означает скалу-останец (каменный столб)?



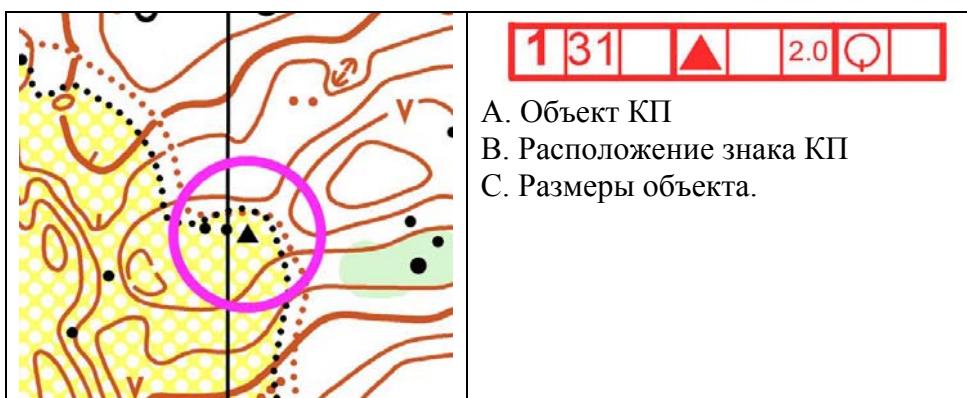
4.4. Какой из трех КП точнее всего соответствует приведённой легенде?



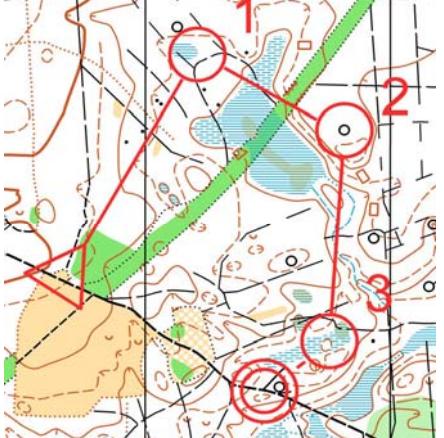
4.5. Сколько маркированных участков на приведенной ниже трассе Вам предстоит преодолеть, если Вы стартуете на втором этапе эстафеты?



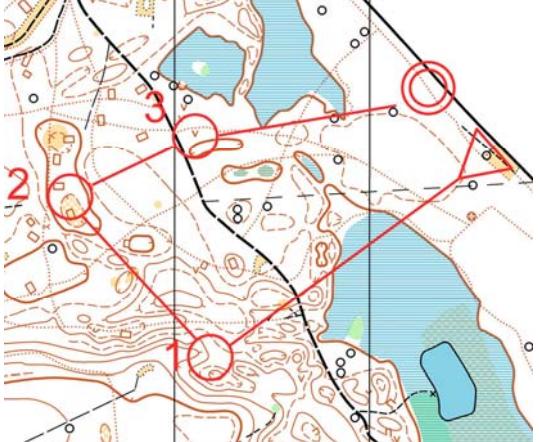
4.6. При составлении легенды была допущена неточность. Что, по Вашему мнению, указано неверно.



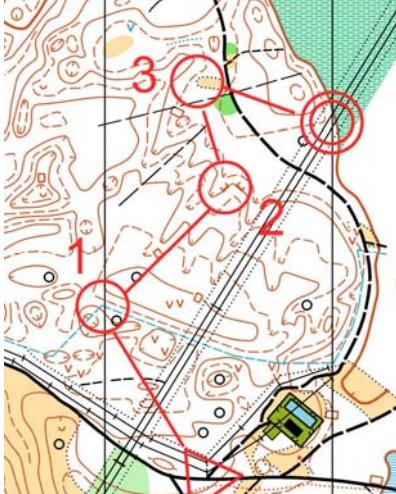
4.7. При составлении легенды была допущена неточность. Укажите КП, на котором эта неточность допущена.

	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>2</td><td>1.130</td><td>20</td></tr> <tr><td>1</td><td>34</td><td>8x10</td></tr> <tr><td>2</td><td>35</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>36</td><td></td></tr> <tr><td colspan="2"></td><td>130</td></tr> </table>	2	1.130	20	1	34	8x10	2	35		3	36				130	А. Первый В. Второй. С. Третий.
2	1.130	20															
1	34	8x10															
2	35																
3	36																
		130															

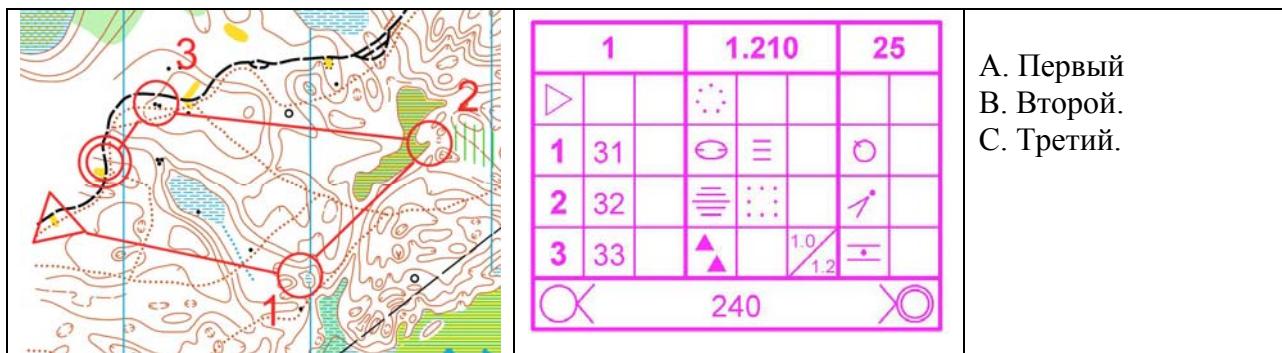
4.8. При составлении легенды была допущена неточность. Укажите КП, на котором эта неточность допущена.

	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>3</td><td>1.800</td><td>15</td></tr> <tr><td>1</td><td>37</td><td>4.0</td></tr> <tr><td>2</td><td>38</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>39</td><td></td></tr> <tr><td colspan="2"></td><td>470</td></tr> </table>	3	1.800	15	1	37	4.0	2	38		3	39				470	А. Первый В. Второй. С. Третий.
3	1.800	15															
1	37	4.0															
2	38																
3	39																
		470															

4.9. При составлении легенды была допущена неточность. Укажите КП, на котором эта неточность допущена.

	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px;"> <tr><td>4</td><td>1.030</td><td>15</td></tr> <tr><td>1</td><td>40</td><td>1.0</td></tr> <tr><td>2</td><td>41</td><td>1.0</td></tr> <tr><td>3</td><td>42</td><td></td></tr> <tr><td colspan="2"></td><td>230</td></tr> </table>	4	1.030	15	1	40	1.0	2	41	1.0	3	42				230	А. Первый В. Второй. С. Третий.
4	1.030	15															
1	40	1.0															
2	41	1.0															
3	42																
		230															

4.10. При составлении легенды была допущена неточность. Укажите КП, на котором эта неточность допущена.

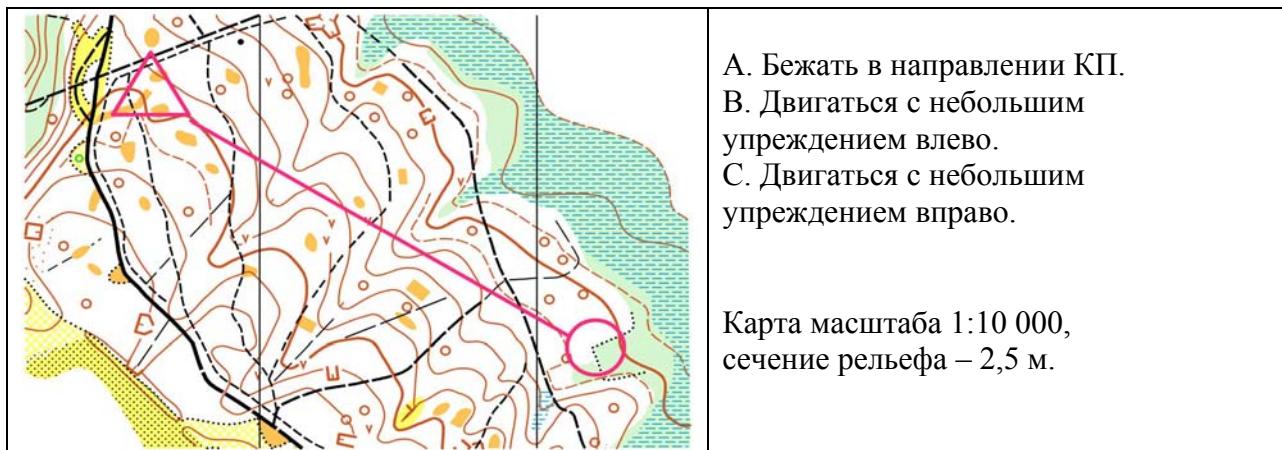


- A. Первый
- B. Второй.
- C. Третий.

5. Тактическое мастерство.

*Выбор варианта.
Действия на дистанции.*

5.1. Какое направление следует выдерживать при беге на КП?



- A. Бежать в направлении КП.
- B. Двигаться с небольшим упреждением влево.
- C. Двигаться с небольшим упреждением вправо.

Карта масштаба 1:10 000,
сечение рельефа – 2,5 м.

5.2. Какое направление следует выдерживать при беге на КП?



- A. Бежать в направлении КП.
- B. Двигаться с упреждением влево.
- C. Двигаться с упреждением вправо.

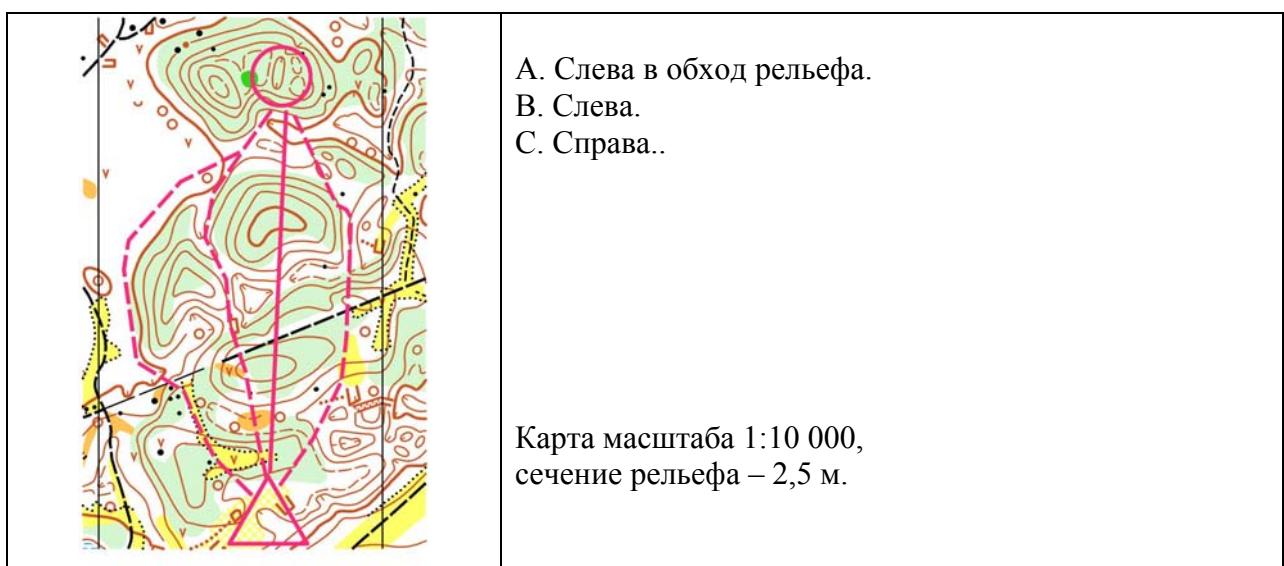
Карта масштаба 1:10 000,
сечение рельефа – 2,5 м.

10.

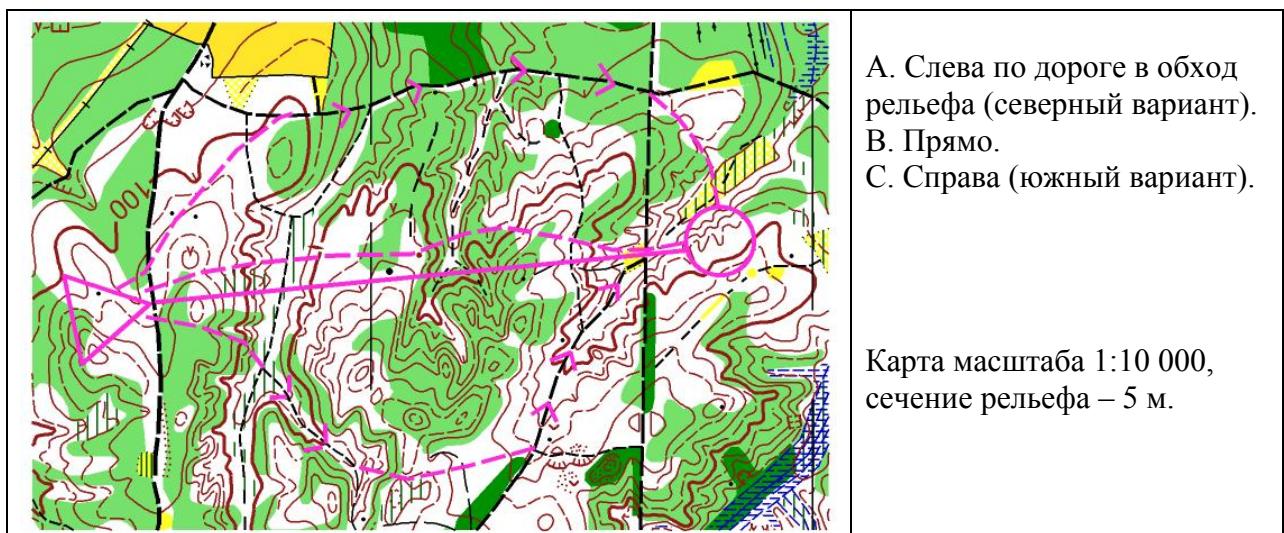
5.3. Какое направление следует выдерживать при беге на КП?



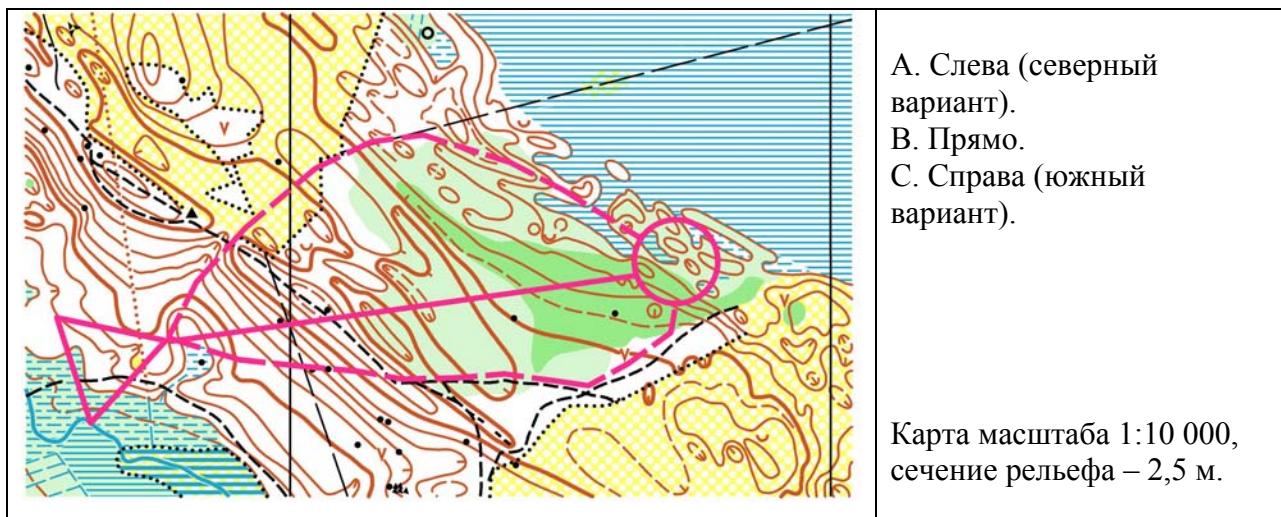
5.4. Какой путь движения, на ваш взгляд, самый быстрый?



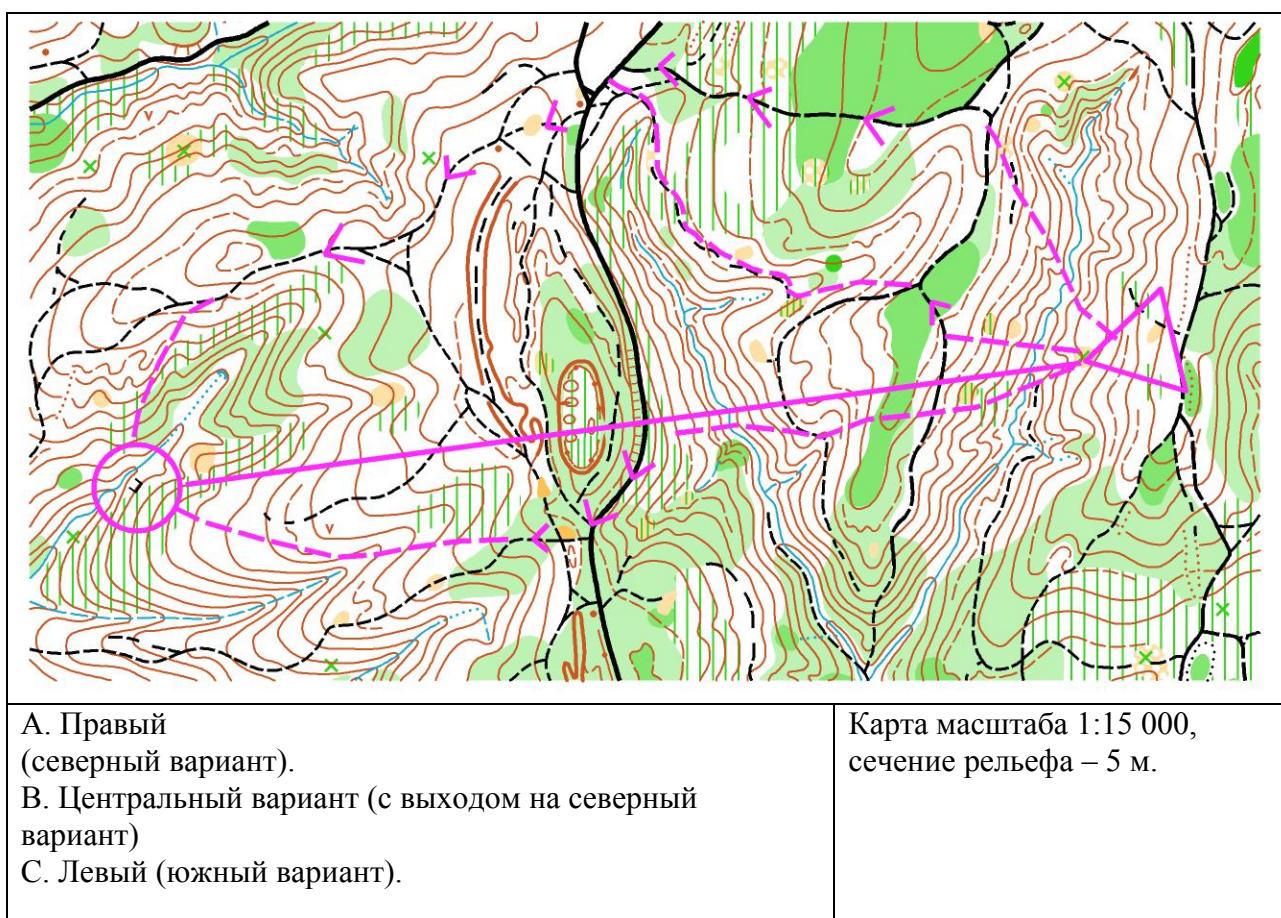
5.5. Какой путь движения, на ваш взгляд, самый быстрый?



5.6. Какой путь движения, на ваш взгляд, самый быстрый?



5.7. Какой путь движения, на ваш взгляд, самый быстрый?



5.8. В каком направлении предпочтительнее уходить с КП?



- A. На дорогу.
- B. Прямо в направлении КП
- C. На восток (с упреждением вправо).

Карта масштаба 1:10 000
(увеличена до 1:5 000),
сечение рельефа – 2,5 м.

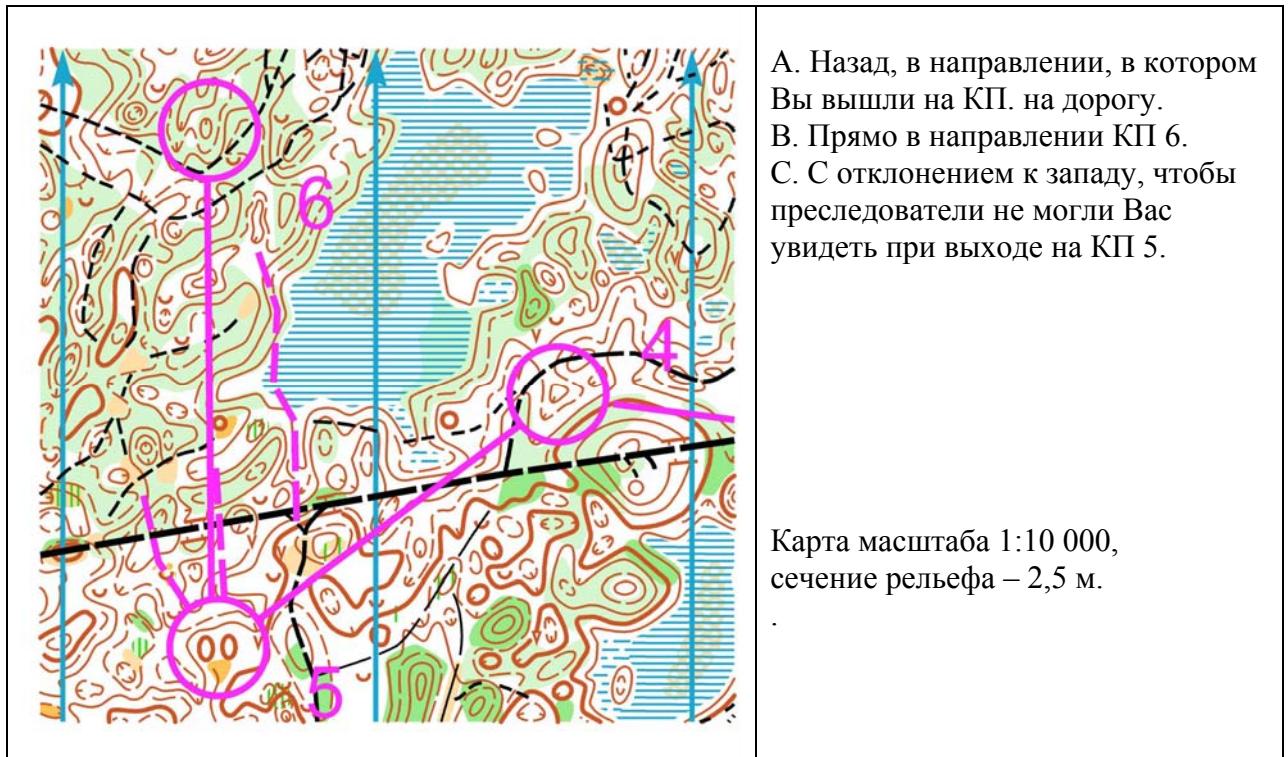
5.9. При выходе на КП, проходя через участок густого леса, Вы потеряли направление движения из-за необходимости преодолевать или обходить препятствия. Спустившись в лощину, Вы обнаружили, что не знаете точно, где находитесь. Каковы Ваши дальнейшие действия?



- A. Подняться на выступ слева от лощины..
- B. Подняться на выступ справа от лощины.
- C. Бежать по лощине вниз.

Фрагмент карты, увеличенный до масштаба
1:5 000, сечение рельефа – 5м.

5.10. Вы лидируете на последнем этапе эстафеты за несколько КП до финиша. Сзади никого не видно, но отрыв от соперников Вам точно не известен. В каком направлении Вы уйдете с КП 5?



- A. Назад, в направлении, в котором Вы вышли на КП. на дорогу.
- B. Прямо в направлении КП 6.
- C. С отклонением к западу, чтобы преследователи не могли Вас увидеть при выходе на КП 5.

Карта масштаба 1:10 000,
сечение рельефа – 2,5 м.

Проверьте свои ответы:

1. Правила соревнований.

1.1. А – 1 балл, В – 3 балла, С – 5 баллов.

Отмечаться в таких случаях лучше всего в резервной клетке. Допускается вариант сдвига всех отметок на одну клетку, но в этом случае Вас почти наверняка пригласят в секретариат для объяснений. Последний вариант, в принципе, тоже допустим, но тогда Вам наверняка не избежать разбирательства с проверяющими отметку судьями.

1.2. А – 0 баллов, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

«Электронику» не обманешь. Компьютер воспринимает только правильную последовательность прохождения КП. Если Вы решили, что раз этап 7-8 у Вас уже пройден, то после КП 7 можно бежать на КП 9, Вы искренне заблуждаетесь.

1.3. А – 0 баллов, В – 1 балл, С – 5 баллов.

Участник должен финишировать с картой в руках. Может быть, судьи по незнанию Правил или по доброте душевной разрешат Вам вернуться за картой, но, скорее всего, Вы будете дисквалифицированы. Так что придется возвращаться и снова бежать на финиш.

1.4. А – 0 баллов, В – 5 баллов, С – 4 балла.

Участник не имеет права изменять оборудование КП, даже если оно повреждено. Заявить о проблемах на дистанции судьям на финише, конечно же, следует, но если Вы этого не сделаете, Правил Вы не нарушите.

1.5. А – 0 баллов, В – 5 баллов, С – 2 балла.

Красная линия вдоль забора обозначает границу, которую запрещено преодолевать на дистанции. Если к проходу не ведет маркированный участок, обозначенный на карте и в легенде, Вы можете пересекать красную линию по любому из обозначенных проходов. Ограничив выбор лишь тем проходом, что лежит на прямой линии, соединяющей КП, Вы не нарушаете Правила, но лишаете себя других, возможно, более выгодных вариантов.

1.6. А – 0 баллов, В – 5 баллов, С – 0 баллов.

Здесь комментарии излишни. Участник, посмотревший карту соревнований (с дистанцией или без нее) до старта, получает несправедливое преимущество перед другими, а Вы ему тем самым помогаете. Помните, что Правила запрещают пользоваться на месте соревнований картой данного района (даже старой), и что на соревнованиях высокого ранга за соблюдением этого судьи следят очень строго.

1.7. А – 5 баллов, В – 0 баллов, С – 0 баллов.

Использование обуви с металлическими шипами (кроме резиновых шипов с металлическим стержнем, выступающим не более чем на 2 мм) Правилами категорически запрещено.

1.8. А – 5 баллов, В – 0 баллов, С – 1 балл.

Участник не имеет права на повторный старт, если он прошел хотя бы часть дистанции. Поэтому даже в случае судейской ошибки Вам не будет разрешено снова выйти на дистанцию. Хотя, может быть Вам и удастся уговорить судей, ведь не все они знают Правила наизусть.

1.9. А – 0 баллов, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

Возраст в спорте определяется не по дню, а по году рождения. Так что, если Вы родились 31 декабря, а Ваш приятель – на следующий день, то Вы с ним целый год будете выступать в разных возрастных группах.

1.10. А – 2 балла, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

Конечно же, оба прибора брать с собой на дистанцию нельзя, так как они являются дополнительными техническими средствами навигации. Другое дело, что пользы от них немного, а некоторые алтиметры вмонтированы в обычные наручные часы, так что никто этого и не заметит. И все же пользоваться ими на дистанции запрещено Правилами.

2. Спортивная карта.

2.1. А – 5 баллов, В – 0 баллов, С – 0 баллов.

Данный размер знаков и расстояние между линиями магнитного меридиана применяются только на картах масштаба 1:15 000. На картах более крупного масштаба знаки увеличены в полтора раза, а расстояние между линиями магнитного меридиана в масштабе карты кратно 100 или 50 метрам.

2.2. А – 0 баллов, В – 5 баллов, С – 2 балла.

Официальное название знака – «Узкое болото». Впрочем, для пересыхающего заболоченного русла лощины или ручья шириной не более 5 метров, этот знак иногда тоже применяется.

2.3. А – 2 балла, В – 1 балл, С – 5 баллов.

Этот знак применяется для обозначения промоин, траншей и рвов глубиной от 0,5 до 1 метра. Любые канавы, предназначенные для стока воды, обозначаются синей штриховой линией, даже если в них давно уже нет воды. Впрочем, некоторые из них (в том числе противопожарные), могут все же обозначаться этим знаком, если их глубина превышает 0,5 м, что с

противопожарными пропашками случается очень редко. Если по пропашкам удобно бежать, они обозначаются знаком тропинки, если нет, то чаще всего их вовсе не следует наносить на карту.

2.4. А – 1 балл, В – 5 баллов, С – 0 баллов.

Согласно Правилам каждая пятая горизонталь должна быть утолщенной и соответствовать уровню, кратному пяти сечениям рельефа. Иногда при сечении рельефа 2,5 метра индексные горизонтали проводят на уровне, кратном 10 метрам (то есть каждая четвертая), но это является отступлением от Правил.

2.5. А – 5 баллов, В – 0 баллов, С – 1 балл.

Этот знак обозначает группу близко расположенных камней, каждый из которых не может быть нанесен на карту в отдельности. Каменную пирамиду чаще всего обозначают знаком 537 (черный кружок с точкой) – пylon, мемориальный камень или пограничный (геодезический) знак.

2.6. А – 0 баллов, В – 1 балл, С – 5 баллов.

Бугор таких размеров без проблем может быть изображен в масштабе карты с помощью горизонталей, даже если речь идет о масштабе 1:15 000. К тому же описание знака 113 «Внемасштабный вытянутый бугор» говорит о том, что длина такого бугра не должна превышать 12 м, а ширина – 4 м.

2.7. А – 0 баллов, В – 5 баллов, С – 2 балла.

Положение воронки на местности соответствует геометрическому центру фигуры, следовательно, в данном случае она расположена на уровне подошвенной горизонтали. Однако, подошвенная горизонталь не всегда проводится по самой подошве склона, поэтому в данном случае воронка может находиться и немного выше, чем уровень подошвы склона.

2.8. А – 5 баллов, В – 2 балла, С – 0 баллов.

Перепад высот между основной и вспомогательной горизонталью составляет половину сечения рельефа, то есть в данном случае 1.25 метра. Правда, если добавить по одному метру вверх и вниз (больше нельзя, иначе внизу появилась бы дополнительная полугоризонталь, а вверху горизонталь), то глубина ямы может достичь и 3 метров с четвертью.

2.9. А – 1 балл, В – 5 баллов, С – 0 баллов.

Если провести линию, соединяющую бровки лощины (индексные горизонтали) и западный край полянки, то она чуть-чуть не коснется основной горизонтали. Следовательно, глубина лощины в данном месте чуть меньше одного сечения рельефа, то есть составляет около 4 метров.

2.10. А – 1 балл, В – 2 балла, С – 5 баллов.

Кустарник высотой ниже 1.5 метров не закрывает видимость. Такое пространство считается открытым, а не полуоткрытым. Что касается зеленой штриховки, то при снижении скорости до 60% и ниже применяется знак 409, то есть частая вертикальная штриховка.

3. Изображение рельефа на карте.

3.1. А – 1 балл, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

Если сосчитать перепад высот между подошвенной и вершинной горизонталями, то он составит два сечения рельефа в каждом из случаев. Следовательно, оба бугра примерно равны по высоте. Если в первом случае на карте не проведены полугоризонтали, то высота такого бугра может составить до трех сечений рельефа и более, чего не может быть во втором случае.

3.2. А – 0 баллов, В – 1 балл, С – 5 баллов.

Если перпендикулярно к оси лощины провести прямую линию, соединяющую линии бровок лощины, то можно сосчитать перепад высот и определить тем самым высоту берега лощины. Она окажется заметно больше в третьем случае.

3.3. А – 0 баллов, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

Если оценить расстояние от каждой из воронок до верхней и нижней горизонталей, то становится очевидным, что воронка 1 расположена ближе к нижней горизонтали, воронка 2 – ровно посередине, а воронка 3 – ближе к верхней горизонтали.

3.4. А – 0 баллов, В – 5 баллов, С – 0 баллов.

Для решения этой задачи нужно провести структурные линии лощины: линию русла и линии бровок. Тогда становится очевидным, что камень 2 расположен на восточной бровке лощины, а камни 1 и 3 – на ее западном склоне.

3.5. А – 5 балл, В – 1 балл, С – 0 баллов.

Правило уровня (или ответной полугоризонтали) полностью соблюдено только в первом случае. Во втором случае эта полугоризонталь пропущена, но если ее восстановить, то все будет правильно. В третьем случае правило уровня нарушено полностью (горизонталь бровки северо-восточной ямы следует заменить на полугоризонталь).

3.6. А – 0 баллов, В – 1 балл, С – 5 баллов.

Поскольку между двумя индексными горизонтальями проходят всего две основные горизонтали, то они не могут относиться к одному склону.

Следовательно, две горизонтали (основная и соседняя с ней индексная) относятся к одному склону, а две другие – к противоположному. Ключ к выбору между вариантами В и С – цифры, обозначающая уровень индексной горизонтали. Эти цифры располагаются вниз по склону, следовательно, дорога проходит по дну ямы или долины.

3.7. А – 5 баллов, В – 0 баллов, С – 1 балл.

Камень В не будет виден из-за того, что он спрятан за изгибом лощины.

Камень С расположен по оси лощины, но скрыт за перегибом склона, и его можно увидеть только если он обладает значительными размерами. Камень А расположен прямо на противоположном склоне и, скорее всего, хорошо просматривается с полянки.

3.8. А – 0 балл, В – 1 балл, С – 5 баллов

Тот факт, что дорога пересекает горизонталь всего один раз, не означает, что на ней есть всего один подъем. Если внимательно посмотреть на карту (а еще лучше, провести полугоризонталь посередине между двумя основными горизонтальями), то три подъема и три спуска просматриваются без особого труда.

3.9. А – 5 баллов, В – 1 балл, С – 0 баллов.

Согласно правилу уровня бровка такой ямы должна быть обозначена полугоризонталью. Поскольку глубина ямы больше, чем половина сечения рельефа, но меньше, чем одно сечение рельефа, внутри нее должна быть проведена горизонталь, уровень которой на половину сечения рельефа ниже, чем уровень ее бровки. В данном случае это будет основная горизонталь.

3.10. А – 5 баллов, В – 0 балл, С – 1 балл.

Если полотно трассы наклонено в сторону, противоположную склону (что, собственно, и означает наличие контруклона), то горизонтали должны изгибаться под острым углом. В случае С полотно трассы расположено строго горизонтально, а в случае В – наклонено в сторону склона.

4. Легенды.

4.1. А – 1 баллов, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

Этот символ означает открытую скальную поверхность (то есть соответствует заливке серого цвета в условных знаках карты), хотя по внешнему виду слегка напоминает символ для муравейника.

4.2. А – 1 баллов, В – 5 баллов, С – 0 баллов.

Символ грунтового обрыва (именно он представлен на рисунке) отличается по внешнему виду от символа скального обрыва, и уж совсем отдаленно напоминает символ земляного вала.

4.3. А – 5 баллов, В – 1 балл, С – 0 баллов.

Скалы-останцы (или каменные столбы) обозначаются на карте черным цветом в соответствии со своими линейными размерами. Для них в легендах существует особый символ, который не следует путать с символами отдельного камня или каменного поля.

4.4. А – 0 баллов, В – 1 балл, С – 5 баллов.

В легенде использован символ «Терраса», то есть ровная площадка на склоне. Более всего ему соответствует объект третьего КП. Остальные два КП расположены на выступах, а это уже совсем другой символ.

4.5. А – 0 баллов, В – 1 балл, С – 5 баллов.

Два маркированных участка видны на карте и в легенде (размеченный участок после КП 2 и еще один с последнего КП на финиш). Почти наверняка есть еще размеченный участок от старта до пункта К. Причем здесь эстафета? Дело в том, что при индивидуальном старте старт может находиться далеко от финиша, а пункт К – в конце стартового коридора, так что здесь можно обойтись и без разметки, а в эстафете надо еще пробежать от зоны передачи (или финиша) до пункта начала ориентирования.

4.6. А – 5 баллов, В – 1 балл, С – 3 балла.

Объект КП по карте – группа камней, а в легенде приведен символ «камень». В колонке «размеры» указана высота объекта, это допустимо, хотя для группы камней лучше использовать линейные размеры, указывая площадь, которую она занимает. Наконец, символ «край» не слишком хорошо сочетается с данным объектом, но может применяться, если знак КП расположен строго на границе группы камней, а не внутри или вне ее.

4.7. А – 0 баллов, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

КП 3 расположен на краю бугорка, а в легенде использован символ «Остров сухой земли». И хотя бугорок расположен как раз на острове сухой земли, объектом КП является все же бугорок.

4.8. А – 0 баллов, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

В легенде КП 3 указана одна цифра. Это может быть только высота объекта. Глубина ям или воронок в легенде не указывается, а если Вы хотите указать, что ее диаметр равен 4 метрам, то придется воспользоваться способом описания линейных размеров объекта, то есть, 4x4.

4.9. А – 0 баллов, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

В легенде КП 3 применен символ «Мыс», что означает острый угол менее 45 градусов. В данном случае этот символ неприменим, поскольку край полянки заметно закруглен. К тому же КП чаще всего ставят на краю полянки или внутри нее, а не за ее пределами.

4.10. А – 0 баллов, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

В легенде КП 3 приведены размеры объекта, который имеет различную высоту с различных сторон (например, камень на склоне). Чтобы дать размеры обоих камней, нужно просто убрать из соответствующей клетки легенды поперечную черту.

5. Тактическое мастерство.

5.1. А – 5 баллов, В – 1 балл, С – 0 баллов.

В данном случае упреждение (особенно правое) не имеет смысла. Мы имеем дело с классической ситуацией под названием «бег в мешок».

5.2. А – 1 балл, В – 5 баллов, С – 0 баллов.

А вот в этом случае лучше заведомо отклониться влево. Там больше промежуточных ориентиров по пути на КП, меньше вероятность «зацепить» густую «зеленку». Отклонение же вправо до добра не доведет.

5.3. А – 1 балл, В – 0 баллов, С – 5 баллов.

Упреждение вправо здесь весьма полезно, ведь при пересечении дороги Вам будет непросто «привязаться». При правом упреждении Вы без особых потерь времени сможете пробежать немного по дороге и уточнить свое местоположение перед выходом на КП.

5.4. А – 2 балла, В – 5 баллов, С – 4 балла.

Все три варианта имеют право на существование. И все же средний вариант чуть быстрее. Глубокий обход рельефа слева при таком небольшом наборе высоты едва ли оправдан.

5.5. А – 3 балла, В – 5 баллов, С – 1 балл.

Ни один из обходных вариантов не дает «экономии» в наборе высоты, а с точки зрения выигрыша в скорости при беге по дороге, проигрыш в расстоянии выглядит чересчур большим. Южный обходной вариант не короче северного, но более сложен для ориентирования и не так удобен для бега.

5.6. А – 3 балла, В – 1 балл, С – 5 баллов.

Скорее всего, справа все же чуть быстрее. Во-первых, можно бежать вверх по крутым склону под углом, а это быстрее, чем брать его «в лоб». Во-вторых, используем тропинку, в третьих, этот вариант все же короче, чем левый.

Бежать напрямик тоже можно, но это наверняка не лучший вариант.

5.7. А – 4 балла, В – 5 баллов, С – 1 баллов.

При внимательном подсчете видно, что наименьшую сумму подъемов Вы наберете на центральном варианте. Северный вариант чуть хуже, южный проигрывает заметно. Если не заниматься подсчетом, а оценить варианты «на глаз», то центральный вариант все равно смотрится получше.

5.8. А – 3 балла, В – 2 балла, С – 5 баллов.

Обходной вариант не самый быстрый, совсем прямо бежать можно, но ориентироваться будет непросто. Справа просматривается отличное «упрощение»: седловина, тропа, большая яма перед КП, далее без проблем.

5.9. А – 5 баллов, В – 0 баллов, С – 2 балла.

Оказаться в лощине левее КП в данной ситуации практически невозможно, поэтому надо смело подниматься на выступ справа. Если это еще не ваш выступ, придется спуститься в следующую лощину и подняться на КП. Бежать вниз по лощине можно, внизу Вы наверняка разберетесь, в чем дело, но драгоценные секунды будут потеряны.

5.10. А – 3 балла, В – 2 балла, С – 5 баллов.

Используйте встречный бег, чтобы посмотреть, где находятся Ваши преследователи. КП 5 несложный, они одинаково легко возьмут его по вашему выходу или самостоятельно, а вот возможность получить информацию о них у Вас может больше не оказаться. Если Вы их не увидите, это добавит Вам уверенности. Если Вы все же не хотите показаться им на глаза, уходите вправо на вариант по тропинкам.

Результаты теста:

Общие результаты:

250 баллов: Вы – автор этого теста или загадочным образом проникли в его мысли.

225 - 248 баллов: Ваши знания и опыт вызывают зависть у соперников.

200 - 224 балла: Просто хороший результат.

175 - 199 баллов: Знания есть, но и есть куда расти.

150 - 174 балла: Правильных ответов могло быть и побольше..

125 - 149 баллов: Учиться, учиться и еще раз учиться!

Менее 125: Если Вы просто отвечали наугад, то Вам сильно не повезло.

Разделы 1-4 (по каждому разделу в отдельности):

45 - 50 баллов: Отлично.

40 – 44 балла: Сдано.

35 - 39 баллов: Сдано, но не очень.

30 – 34 балла: «Обидно, понимаешь, да?»

25 – 29 баллов: Учите знаки, легенды, изучайте Правила.

Менее 25: А вот и не угадали!

Раздел 5:

45-50 баллов: Вы – большой Мастер.

40-44 балла: У Вас есть шанс выиграть какие-нибудь соревнования.

35-39 баллов: Вы – неплохой ориентировщик, но Вам что-то мешает.

30-34 балла: Ваше мастерство, несомненно, скоро вырастет.

25-29 баллов: Вы умеете ориентироваться, но тщательно это скрываете.

Менее 25 баллов: Опять не угадали!

Не расстраивайтесь, это была всего лишь игра!

Для того, чтобы более уверенно отвечать на поставленные вопросы, мы рекомендуем Вам ознакомиться со следующими материалами:

1. Техника и тактика ориентирования.
2. Выбор вариантов.
3. Легенды КП.
4. Рельеф на спортивных картах.
5. Условные знаки спортивных карт.

Все эти материалы в печатном виде или на компакт диске можно приобрести на соревнованиях по ориентированию в г. Санкт-Петербурге или заказать по электронному адресу: shar@skiline.ru