

1. צרו אפליקציה ניהול משימות
2. לכל משימה יש שם, ID, תאריך יצירה, פרטים וסטטוס ביצוע (חדרה, בשבייה, הסתיימה)
3. המשתמש יכול לנוהל את המשימות - לראות משימות קיימות, ליצור משימות חדשות, לעורר משימות קיימות או למחוק משימות
4. כל המשימות נשמרות במערך שמייצג את DB שלנו
5. הציגו למשתמש תפריט ובו כל האפשרויות
6. יצירת משימה חדשה - המשתמשណו את כל הפרטים מלבד התאריך (שמיצר אוטומטית) והID שאתם תיצרו עם החבילה NANOID - קראו בnpm איך להוריד ואייר להשתמש.
7. מחיקת משימה תעשה לפי ID. אם הID שהמשתמש ביקש - זרקו שגיאה
8. הצגת משימות:
  - a. השחקן יכול להציג את המשימות לפי כמה אפשרויות
  - i. דיפולט: ממויננות לפי תאריך יצירה, מה חדש לישן
  - ii. מניניות לפי תאריך יצירה - מהישן לחדש
  - iii. מסודרות לפי סטטוס פעולה - חדשות/בפעולה/הסתיימו
  - iv. חיפוש לפי שם משימה
- b. יש להציג לשחקן תפריט ושאלות אותו באיזו אפשרות הוא מעוניין.