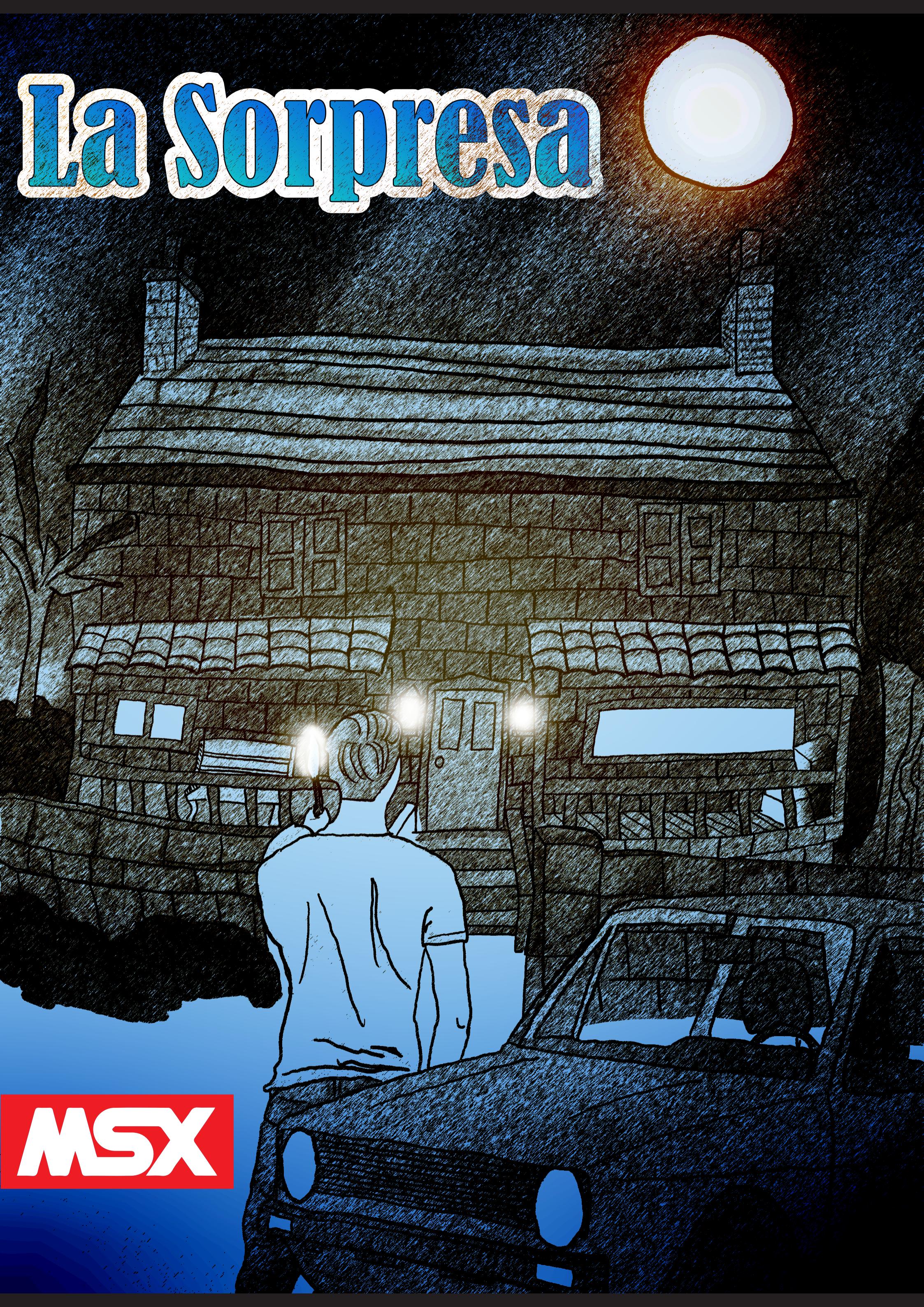


La Sorpresa



MSX

Nuestro protagonista, tu, recibes una llamada de tu padre. Quiere que os veáis en la casa del pueblo, en Galicia. Tiene algo que contarte.

Cuando llegas a las afueras de la casa, no hay nadie y decides entrar. La puerta se cierra de tal modo que no puedes salir. Pasan cosas extrañas en dicha casa, y deberás lograr escapar ilesos además de resolver el misterio que la rodea.

El título del juego es "La Sorpresa", porque lo va a ser en todos los sentidos. El equipo de desarrollo lo componen Jorge Romero <Oniric Factor> <Desarrollo con DAAD>, Miguel Angel <Mortimer> <Hardware del cartucho>, Natalia Pujol <NatyPC> <Adaptación de msx2daad para este juego y ayuda con DAAD>, Javier Quílez <Invértigo> <Guion, música, iconos, gráficos> Efraim Sánchez-Gil <Guion, iconos, gráficos y desarrollo en DAAD>.

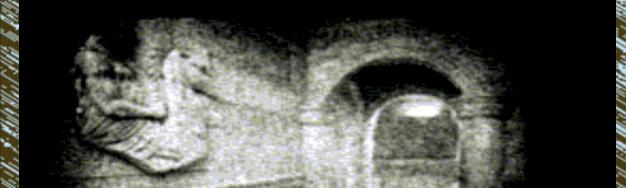


Eres un tipo serio, con carácter, una persona trabajadora y responsable, acostumbrada a asumir todo lo que se te venga encima con tal de mantener tu estatus laboral. No eres una persona muy sociable y con los años, te has convertido inevitablemente en un misántropo empoderado, haciendo de tí un individuo ermitano, parco en palabras, inexpresivo y hostil en ocasiones.



Sales de casa y coges tu coche rumbo a la Sierra del Caurel, es una excursión larga, pero te gusta conducir y la carretera te permite desconectar de tu día a día.

Pasadas unas horas de cristales empañados y carreteras mal asfaltadas, reconoces el paso del cruce que conduce al pueblo donde tus padres tienen la casa.



Has cogido la caja de cerillas. Una terna con mosaico es sin duda el capricho más extravagante que se permitió el propietario primigenio de esta casa; hoy día, no duda de sorprenderte cada vez que la contemplas. La terna se encuentra a continuación de un morete que toca el mosaico del Dios Apolo.

En este momento y por alguna razón que desconoces, está llena de agua hasta el borde.
Hay más...





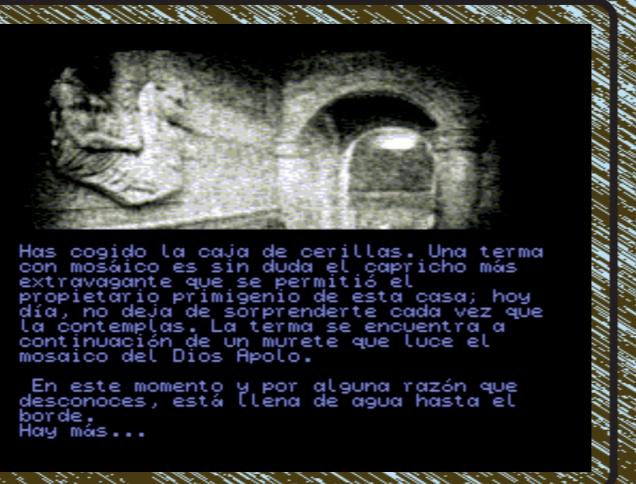
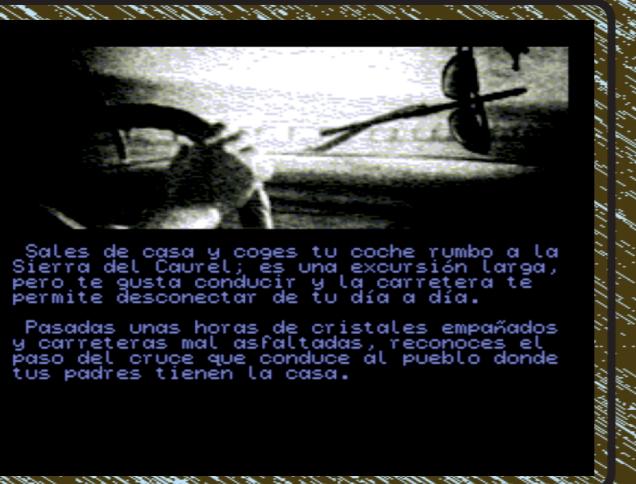
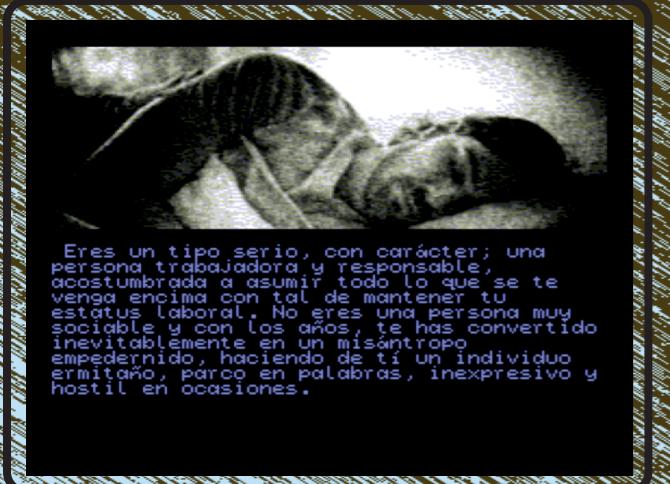
PC



Nuestro protagonista, tu, recibes una llamada de tu padre. Quiere que os veáis en la casa del pueblo, en Galicia. Tiene algo que contarte.

Cuando llegas a las afueras de la casa, no hay nadie y decides entrar. La puerta se cierra de tal modo que no puedes salir. Pasan cosas extrañas en dicha casa, y deberás lograr escapar ilesos además de resolver el misterio que la rodea.

El título del juego es "La Sorpresa", porque lo va a ser en todos los sentidos. El equipo de desarrollo lo componen Jorge Romero <Oniric Factor> <Desarrollo con DAAD>, Miguel Angel <Mortimer> <Hardware del cartucho>, Natalia Pujol <NatyPC> <Adaptación de msx2daad para este juego y ayuda con DAAD>, Javier Quílez <Invértigo> <Guion, música, iconos, gráficos> Efraim Sánchez-Gil <Guion, iconos, gráficos y desarrollo en DAAD>.



Eres un tipo serio, con carácter; una persona trabajadora y responsable, acostumbrada a cumplir todo lo que se te dice. Eres un tipo que te siente orgulloso de mantener tu estatus laboral. No eres una persona muy sociable y con los años te has convertido en un solitario que en su内心 ha convertido en un individuo empedernido, haciendo de ti un individuo ermitaño, parco en palabras, inexpressivo y hostil en ocasiones.

Sales de casa y coges tu coche rumbo a la Sierra del Caurél; es una excursión larga, pero te gusta conducir y la carretera te permite desconectar de tu día a día.

Pasadas unas horas de cristales empañados y un tiempo muy frío, todo reconoce el paso del cruce que conduce al pueblo donde tus padres tienen la casa.

Has cogido la caja de cerillas. Una terma con mosaico es sin duda el capricho más extravagante que se te ocurre. La terma no está ni principiando de esta casa; hoy día, no deja de sorprenderse cada vez que la contemplas. Y terma se encuentra a continuación de un estrecho que luce el mosaico del Dios Apolo.

En este momento y por alguna razón que desconoces, esta llena de agua hasta el borde.
Hay más...



PC

La Sorpresa

La Sorpresa

MSX