# PAM I - Programação de Aplicativos Mobile

# **Javascript**

```
Variáveis
Exercícios
Entra e Saída
Redirect and Refresh
Blocos de código
IF
SWITCH
WHILE
FOR
```

Vitor Massa 1

Boa sorte 1

### Introdução via Console do Chrome - Inspecionar elemento (Ctrl+Shift+C)

No Console é possível chamar uma variável criada anteriormente e ele dará o valor assim como no Jupyter.

# Variáveis

Uma variável em JavaScript é um *espaço nomeado na memória* usado para armazenar e manipular valores que podem mudar durante a execução do programa.

Word Key são palavras reservadas para o uso do programa. Variáveis não podem ter o mesmo nome delas. Exemplo: var, let, function, if, etc.

```
let nome = "Rafael";
let x,y,z;
```

```
x = 10;
z = x * y;
y = z / 3;
X = Z - y + X;
let lista = ["Sol", "Lua", 23];
estrela = lista[0]; //Sol
total = lista.length; //3
posicao = lista.indexof[23]; //2
lista.join(" / "); //Sol / Lua / 23
// 'var' é uma forma desaconselhada de declarar, pois gera erros
/* Comentário de
Multiplas linhas */
```

## **Executar via arquivo html:**

```
<script src="seuarquivo.js"></script>
<script></script>
```

# **Exercícios**

#### 1. Calculadora Básica

Declare duas variáveis com seus valores e faça as 4 operações matemáticas com elas.

Exemplo: a + b, a - b, a \* b, a / b.

```
// Declare duas variáveis com números
let num1 = 10
let num2 = 5

// Faça as operações básicas e mostre no console
console.log("Soma:", num1 + num2)
console.log("Subtração:", num1 - num2)
console.log("Multiplicação:", num1 * num2)
console.log("Divisão:", num1 / num2)
```

#### 2. Concatenação de Strings

Concatene duas variáveis com seu nome e sobrenome.

```
// Declare variáveis com seu nome e sobrenome
let nome = "Seu"
let sobrenome = "Nome"

// Concatene e mostre no console
console.log("Nome completo:", nome + " " + sobrenome)
```

#### 3. Cálculo de Média

Calcule a média de 3 notas.

```
// Declare 3 notas
let nota1 = 7
let nota2 = 8.5
let nota3 = 9.2

// Calcule a média e mostre no console
let media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3
console.log("Média das notas:", media)
```

# Entra e Saída

```
var idade = prompt("Qual a sua idade?");

alert(nome + " " + sobrenme); //janela de alerta
//ou
console.log(nome + " " + sobrenome); //'escreva' no console
//ou
document.write("<h1>Aprendendo Javascript</h1>");

document.write("<h1>Aprendendo Javascript</h1>");
document.write("</br>");
document.write("<img src='http://google.com/google.jpg'/>");
```

#### **Redirect and Refresh**

```
<button onclick="window.location.href"='contato.html'; ">Ir ao contato</but
<button onclick="window.location.href"= window.location.href">Atualizar pág
```

# Blocos de código

#### IF

```
let idade = 18;

if (idade >= 18) {
    console.log("Você é maior de idade.");
}

let hora = 14;

if (hora < 12) {
    console.log("Bom dia!");
} else {</pre>
```

```
console.log("Boa tarde!");
}

let nota = 85;

if (nota >= 90) {
    console.log("Aprovado com A!");
} else if (nota >= 70) {
    console.log("Aprovado com B.");
} else {
    console.log("Reprovado.");
}
```

# **SWITCH**

```
let dia = 3;
switch (dia) {
 case 1:
  console.log("Domingo");
  break;
 case 2:
  console.log("Segunda-feira");
  break;
 case 3:
  console.log("Terça-feira");
  break;
 case 4:
  console.log("Quarta-feira");
  break;
 default:
  console.log("Dia inválido");
```

### **WHILE**

```
let contador = 0;
while (contador < 5) {
  console.log("Número:", contador);
  contador++; // Incrementa o contador para evitar loop infinito
}</pre>
```

#### **FOR**

```
let frutas = ["Maçã", "Banana", "Uva"];
for (let i = 0; i < frutas.length; i++) {
  console.log(frutas[i]); // Exibe cada fruta do array
}</pre>
```

```
let cores = ["Azul", "Vermelho", "Verde"];
for (let cor of cores) {
  console.log(cor); // Mostra cada cor
}
```

```
let pessoa = { nome: "João", idade: 30, cidade: "São Paulo" };
for (let chave in pessoa) {
  console.log(chave, ":", pessoa[chave]); // Exibe chave e valor
}
```