

Analice cada una de las matrices e implemente su solución en el lenguaje c.

- 1) Programa del libro con menú
- 2) Programa del libro modificado con menú y con distintas formas de llenado de la matriz.
- 3) Generar una matriz de $n \times n$ que se llene automáticamente con los siguientes datos:

	0	1	2	..	n-1
0	1	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0
2	0	0	1	0	0
...	0	0	0	1	0
n-1	0	0	0	0	1

- 4) Generar una matriz de $m \times n$ que se llene automáticamente con los siguientes datos:

	0	1	2	..	n-1
0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4
2	0	2	3	4	5
...	0	3	4	5	6
m-1	0	4	5	6	7

- 5) Generar una matriz de $m \times n$ que pida el ingreso de caracteres y seguidamente se genere una matriz codificada:

	0	1	2	..	n-1
0	b	e	c	a	a
1	a	c	e	d	i
2					
...					
m-1					

Para lo cual debe determinar un código para codificar los caracteres que se han ingresado en la primer matriz y con ello generar lo siguiente:

	0	1	2	..	n-1
0	d	g	e	c	c
1	f	e	g	e	j
2					

...					
m-1					

Dónde :

$a = c, b = d, c = e, d = f, e = g, f = h, g = i, h = j$, etc.

6) Generar una matriz de $m \times n$ que se llene automáticamente con los siguientes datos:

	0	1	2	..	n-1
0					
1					
2					
...					
m-1					

7) Generar una matriz de $m \times n$ que pida cuántos elementos se van a ingresar y la coordenada en el que se requiere almacenar cada dato:

Ejemplo: ingresar 5 datos.

Para cada dato ingresar los valores de la siguiente forma dato, renglón, columna.

5, 1, 2

10, 2, 4

7, 0, 3

1, 3, 1

8, 4, 2

	0	1	2	..	n-1
0				7	
1			5		
2					10
...		1			
m-1			2		

8) Falta....