

Universidade do Estado do Rio de Janeiro - Faculdade de Geologia  
Geofísica 2 - Prática 7: Sísmica de reflexão - Aquisição e difração

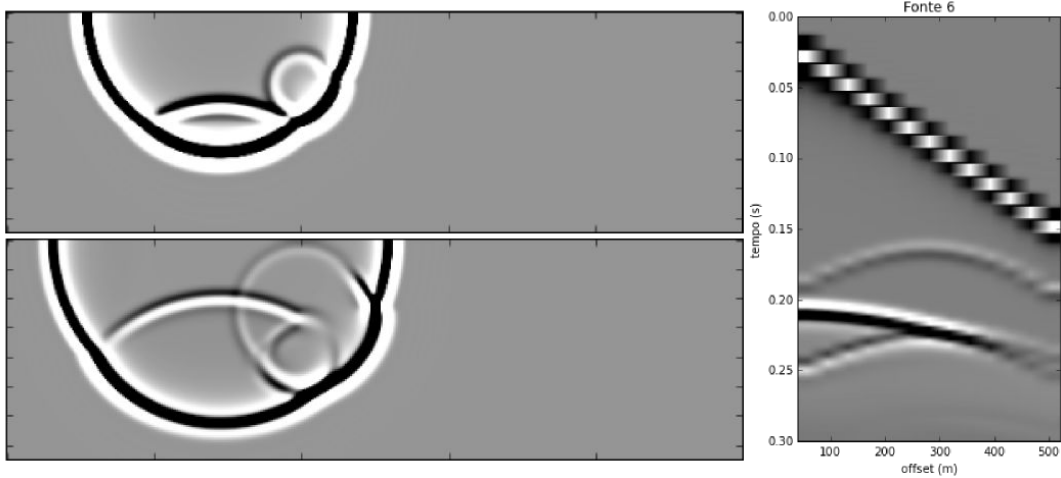
Nome: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_\_

1) Explique brevemente o arranjo de uma aquisição de sísmica 2D tradicional. Qual é o tamanho ideal para o passo da fonte? Qual seria o passo mais prático para uma aquisição terrestre? Como é a relação entre o tamanho da aquisição (do primeiro tiro ao último receptor) e o tamanho da área imageada em subsuperfície?

2) Explique o que acontece quando uma onda atinge uma quina ou um refletor pontual. Deduza a fórmula para o tempo de chegada para esse evento em função da distância até a fonte. Que forma terá a curva do tempo de chegada em um gráfico de distância x tempo?

Nome: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_\_

3) Identifique nos painéis da simulação abaixo e no *shot gather* (conjunto de dados referente a um tiro):



4) Faça a análise de velocidades para os dados da simulação. Identifique um CMP ideal para a análise. Por que você escolheu esse CMP? A velocidade que você determinou é adequada para a correção dos demais CMPs?

5) Faça o empilhamento de todos os CMPs para produzir a seção sísmica de incidência normal. Você foi capaz de imagear corretamente o degrau no modelo? O que você vê nas quinas do degrau (de cima e de baixo)?