- evan.froc@etudiant.univrennes.fr
- Mé le 19/11/2001
- Permis A
 Permis B
- Rennes
- 06 74 07 46 74

Langues

Français

Langue native

Anglais

Niveau B1-B2

Espagnol

Niveau A2-B1

Compétences

PHP, HTML, CSS, JavaScript

Technologies web

Java, C, Scala

Programmation

MySQL, UML, Merise

Bases de données

Linux, Bash

Système

Git, GitHub, GitLab

Gestion de projet

Centres d'intérêt

Sport

Badminton (S.C. Le Rheu)

Bénévole aux Etincelles Aquatiques

Etincelles Aquatiques de Martigné-Ferchaud, édition 2023 et 2024

Généalogie

Adhérent au Cercle Généalogique de l'Est de l'Illeet-Vilaine (CGE35)

Réseaux sociaux

https://github.com/efroc

in

https://www.linkedin.com/in/ev an-froc/

Fvan FROC

Etudiant en 3ème année d'une Licence Informatique, je souhaite poursuivre mon apprentissage au sein d'un Master en informatique.

Diplômes et Formations

Licence Informatique parcours Informatique

Depuis septembre 2019 Université de Rennes Rennes

L1 : Spécialité Electronique, Option Physique

L2: Option Programmation Web

L3 : Option Programmation Fonctionnelle (S5), Option Enjeux Sociétaux et Empreinte Energétique du Numérique (S5) et Option Sécurité des Logiciels et des Protocoles (S6)

Formation Google Ateliers Numériques

De janvier 2020 à février 2020 Université de Rennes Rennes Obtention de la certification Google Ateliers Numériques lors de la formation sur l'entrepreneuriat, le monde digital et le marketing

Baccalauréat Scientifique

De septembre 2016 à juillet 2019 Lycée Général Jeanne d'Arc Vitré Spécialité ISN (Informatique et Sciences du Numérique)

Expériences professionnelles

Stagiaire Développeur web

De mai 2024 à juillet 2024 Vitré Communauté Vitré

Développement d'une application Web de gestion de stocks et de prêts de matériel informatique.

- Analyse du besoin
- Utilisation de PHP, HTML, CSS et MySQL
- Gestion de projet
- Autonomie

Agent Logistique

De juillet 2022 à août 2023 Centre hospitalier Simone Veil Vitré Saisonnier en CDD

Projets informatiques

- Développement d'un portfolio web dynamique (projet personnel)
- Développement complet d'une application web de gestion de stock et de prêts de matériel informatique Stage (en autonomie)
- Développement d'une messagerie sécurisée en TypeScript (en binôme, UE Sécurité)
- Développement d'un robot web en Scala Recherche et tri d'annonces sur Google (en équipe de 8, UE Génie Logiciel)
- Développement d'un jeu vidéo en Java Remake The Binding of Isaac (en binôme, UE Programmation Objet)
- Développement d'un jeu Démineur en Java (en binôme, UE INF1 Programmation)