



Name & Details

Prowess

○ ○ ○ ○ Marksmanship
○ ○ ○ ○ Finesse
○ ○ ○ ○ Skirmish
○ ○ ○ ○ Exertion

Sagacity

○ ○ ○ ○ Survival
○ ○ ○ ○ Stealth
○ ○ ○ ○ Intuition
○ ○ ○ ○ Craftsmanship

Resolve

○ ○ ○ ○ Attunement
○ ○ ○ ○ Command
○ ○ ○ ○ Expression
○ ○ ○ ○ Cognition

Armour

Grit

Current

☐ Broken: -1d Prowess

☐ Hazed: -1d Sagacity

☐ Weary: -1d Resolve

Ego

Current

Experience

Equipment

Advancements

Conditions

Notes

