

# Kwick!

Messagerie instantanée

**L'École Multimédia - 2015**

**L'ÉCOLE**  
**MULTI**  
**MÉDIA**

# SUJET

Vous devez réaliser la partie client de l'application

## KWICK!

Kwick! permet rapidement à un groupe de personnes d'échanger des messages instantanés à partir d'un simple navigateur web.

La partie serveur est prête, il vous faut réaliser la partie client en html, css et javascript.

Vous trouverez la documentation du service ici :

<http://greenvelvet.alwaysdata.net/kwick/index.html>

### Contraintes

L'application devra impérativement implémenter toutes les fonctionnalités de l'API :

Partie public:

- L'utilisateur doit pouvoir s'inscrire (signup)
- L'utilisateur doit pouvoir se connecter en s'identifiant (login)
- L'utilisateur doit pouvoir se déconnecter (logout)

Partie privée:

- L'utilisateur voit les derniers messages (talk/list)
- L'utilisateur voit les personnes connectées (user/logged)
- L'utilisateur peut envoyer un message (say/token)

### Libertés

- Vous êtes libre d'utiliser les bibliothèques, frameworks et outils dont vous avez besoin.

## **Livrables**

Vous livrerez votre travail sous forme d'un zip portant votre prénom et votre nom.

Ce zip comprendra:

- la page index.html
- les css nécessaires à l'interface
- le javascript de votre application
- les bibliothèques nécessaires au bon fonctionnement de l'application

## **NOTATION**

### **Critères**

- La réalisation des fonctionnalités
- La maîtrise des technologies employées
- La clarté du code
- La qualité de l'interface et de l'intégration

### **Conseils**

- Organisez-vous et planifiez votre travail : donnez vous des objectifs intermédiaires
- Ne jamais être trop ambitieux
- Mettez en oeuvre les bonnes pratiques vues en cours
- Refactorisez pour éviter le code redondant
- Soignez la qualité de votre code (commentaires, indentation)
- Pensez facilité d'utilisation & qualité du résultat !