

Taller evaluativo 1 (5%)

Ingeniería Web – Juan Pablo Arango

Objetivo:

Desarrollar una calculadora web que sea capaz de realizar operaciones básicas: suma, resta, multiplicación y división. Este proyecto les permitirá aplicar conocimientos de HTML para estructurar la interfaz, CSS para el diseño y JavaScript para la funcionalidad.

Requisitos del Proyecto:

1. **Interfaz de Usuario (UI):** La calculadora debe tener botones para los dígitos del 0 al 9, operaciones básicas (suma, resta, multiplicación, división) y una opción para limpiar la entrada o reiniciar la calculadora.
2. **Funcionalidad:**
 - Los usuarios deben poder realizar operaciones básicas y ver el resultado en la pantalla de la calculadora.
 - La calculadora debe manejar la entrada de datos de manera intuitiva, permitiendo a los usuarios encadenar varias operaciones.
3. **Estilo:** El diseño de la calculadora debe ser claro y estéticamente agradable, utilizando CSS para mejorar la experiencia del usuario.

Aspectos por calificar:

Funcionalidad (40%):

- Funcionamiento correcto de las operaciones matemáticas.
- Manejo adecuado de errores (por ejemplo, división por cero).
- Capacidad para realizar operaciones encadenadas.

Estructura del Código y Claridad (20%):

- Organización y estructura del código HTML, CSS y JavaScript.
- Uso de comentarios para explicar secciones de código importantes.
- Nomenclatura coherente y descriptiva para identificadores (variables, funciones, clases).

Diseño e Interfaz de Usuario (20%):

- Aplicación de principios de diseño para una interfaz atractiva y funcional
- Responsividad del diseño: debe funcionar bien en diferentes tamaños de pantalla.
- Usabilidad: la interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar.

Innovación y Creatividad (10%):

- Elementos únicos en el diseño o funcionalidad que distinguen la calculadora.
- Implementación de características adicionales (por ejemplo, capacidad para calcular porcentajes, raíz cuadrada, etc.).

Documentación (10%):

- Documentación del proyecto, incluyendo un README que explique el propósito del proyecto, cómo ejecutarlo y cualquier otra información relevante.
- Documentación interna del código a través de comentarios para explicar la lógica y las decisiones de diseño.

Recomendaciones para los Participantes

- **Inicio:** Comiencen con la estructura básica en HTML, asegurándose de tener todos los elementos de entrada necesarios.
- **Estilo:** Una vez establecida la estructura, utilicen CSS para dar estilo a la calculadora. No subestimen la importancia de una buena UI/UX.
- **Funcionalidad:** Implementen la lógica en JavaScript, comenzando con operaciones simples y avanzando hacia características más complejas.
- **Pruebas:** Testeen exhaustivamente para asegurarse de que todas las operaciones funcionen correctamente y de que la UI maneje adecuadamente los inputs del usuario.
- **Refactorización y Mejora:** Una vez que la calculadora funcione correctamente, consideren refactorizar el código para mejorar la claridad y la eficiencia, y piensen en posibles mejoras o características adicionales.

Entrega:

- Deben crear un repositorio dentro de la organización de la clase de la siguiente manera: **taller-html-nombre-apellidos**
- Deben agregarme al repositorio en los equipos o como colaborador.

- Se calificará el ultimo commit que se realice en la rama main antes de la hora de finalización del tiempo estipulado para el taller

**FECHA DE ENTREGA: DOMINGO 25 DE FEBRERO
11:59 PM (25/02/2024 – 23:59).**

Gracias éxitos