



エフスタ17

エフスタ!!
と
Google 勉強会

エフスタ!!とGoogle勉強会 踏み出す一歩が世界を変える!

2013/9/28(土) 10:30~ ビッグアイ7F 市民交流プラザ大会議室

満員御礼！

エフスタ17はGoogleの及川卓也さん、北村英志さん、Google Developer Expert(Android) の足立昌彦さんを講師にお招きし、Google テクノロジーやAndroidについてのセッションを行いました。

また、パネルディスカッションではBaiduの矢野りんさんが参加。最先端の技術の紹介をはじめ、貴重なお話を伺うことができました！

著名な方々をお招きできることもあり、参加申し込み数は100名！初めてエフスタに参加された方も42名、懇親会参加者も49名！

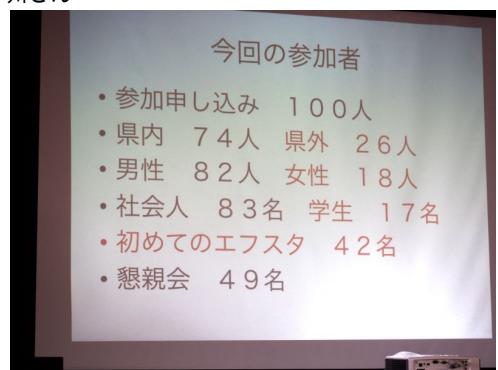
多数の申し込みありがとうございました！

また、エフスタ17の様子は以下で配信しています。
ぜひチェックしてみてください！

<http://www.ustream.tv/channel/efsta-google-vol17>



左から、矢野りんさん、足立さん、北村さん、及川さん



エフスタ参加者の内訳

WebとモバイルとGoogleテクノロジー

Google 及川卓也さん

Webのデータに意味合いを持たせるため、Microdata、OpenData、LinkedDataといった仕組みを構築している。これにより、複雑で精度の高い検索を可能にしたり、特定の種類の情報を収集して活用することができるようになる。また、これらの情報を収集または利用できるようなWebアプリケーションを作成できるようになる。（例：GoogleMap）

また、ここ数年でスマートフォンやタブレットといったモバイル機器の性能が向上し、人間の体の機能を拡張できるくらいの携帯機器となっている。（例：GoogleGlass）

Google ChromeはWebアプリケーションのインフラとなることを目標としている。課題は、モバイル機器でWebアプリケーションを動作させた際、ブラウザ上で”スクロールされたか”あるいは”選択された”といったイベントの判断が非常に難しいことが挙げられる。

GoogleはモバイルとWebの技術をさらに進化させ、
「デスクトップからの解放」に力を入れていく



ノンデザイナーズAndroidデザイン

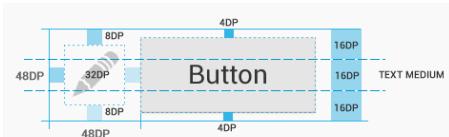
Google Developer Expert(Android) 足立昌彦さん

デザイナーでなくても、ある程度きれいな画面を作成するポイントは、情報の「整理」と「整頓」である。

「整理」については"ActionBar"が最適で、Android2.1から使用できるようになった。ActionBarは端末の向きや大きさに応じて、レイアウトを自動で調整してくれるのが特徴である



「整頓」についてはボタンサイズ、コントロールの横幅、配置などを揃えることが重要。サイズをそろえる際は「pixel」ではなく、「dp」や「sp」という単位を使用し、"48dp"を基準にサイズを揃えていくのがコツ。※48dp magicと呼ばれています



また、配色についてはベースカラーを選択することができるようになり、AssetStudioと呼ばれるツール群で、アイコンなどを生成することができる。

<http://bit.ly/1am8ViF>



Chrome for Android を使った スマホサイトデバッグテクニック

Google 北村英志 さん

GoogleChromeにはStable、Beta、Dev、Canary、Chromiumというバージョンがあり、左のStableが安定版、Chromiumが最新版となっている。中でも開発者向けにはStableとCanaryの併用がおすすめである。

今回はCanaryのDevToolsの概要と、DevToolsを使ったモバイルサイトのデバッグ方法についての説明となりました。

DevToolsには以下の機能がある

- Elements · · HTMLの要素を選択、その要素を編集することができる
- Resource · · CookieやStorageの内容を見ることができる
- Network · · 要求・応答の内容や処理時間が分かる
- Source · · 読み込まれたファイルを編集・デバッグすることができる
- TimeLine · · Webサイトの性能などを測ることができる

モバイルサイトのデバッグ方法は、モバイル機器をUSBでPCと繋ぎ、chromeのURLに「chrome://inspect」を入力すると、対象のモバイル機器を選択、モバイル上のChromeの表示内容をそのままChrome DevToolで表示することができる。

また、DevToolは編集履歴を保存できるLocal Modification、よく使うコードを保管し、いつでも再利用できるSnippets、DevTools上で編集したコードをそのままローカルPCに適用できるWorkSpaceといった機能も提供されている。

※Stableに提供されるのはもうちょっと先になる

<http://goo.gl/XVqPEj>



Android - ライブライブラリを使いこなそう

Google Developer Expert(Android) 足立昌彦さん

Androidには”サポートライブラリ”がある。これはAndroidの新しいAPI levelで追加された機能を、古いAPI levelでも使用できるようにするためのライブラリである。

Android2.1 (API Level7) のアプリ上で、最新のAPI Levelの機能を使用する場合は、”サポートライブラリ v7”を導入すればよい。

サポートライブラリv4 (Android1.6に対応) は 200 個以上の機能 (API) を提供していますが、その中でも有用と思われる以下の機能について説明があった。※キーワードのみ抜粋。

NavUtil / Task Stack Builder、AsyncTaskLoader、
LocalBroadCastManager、Sparse Array、Drawer Layout、
Sliding Pane Layout

また、サポートライブラリv7 (Android2.1) ではActionBarが利用できるようになった。

他にもgoogleのライブラリ「Volley」は簡単で速い非同期HTTPライブラリとなっており、AndroidアプリからWeb通信を行う際に有用である。

Androidのライブラリは「AppBrain」というWebサイトに公開されており、世界中で何が人気のあるライブラリか…などを検索＆ダウンロードできるようだ。

<http://bit.ly/19jiccY>



おやつタイム！

エフスタ!!スタッフの三本木(マスター)さんと湯峯(ユミナー)さん
厳選のおやつです！



写真左：スフレ俱楽部

まるきーず - 郡山/ケーキ [食べログ]
<http://tabelog.com/fukushima/A0702/A070201/7001469/>

写真右：幸福（しあわせ）の黄色いブッセ（ショコラ）

菓子販売のおかしのさかい
<http://www.sweets-sakai.com/>



福島のスイーツとパネルトークで盛り上がろう

矢野りんさんをスペシャルゲストとして
パネルトークを行いました！

○モバイルWebのUXはどうなる？

妖精のようについてくるもの。当たり前前のもの。
新しい"機能"ではなく、"体験"や"驚き"が重要となってくる。
操作方法など、アプリを"横断的"に統一できればいい。

○NUI (Natural User Interface) でどう変わる？

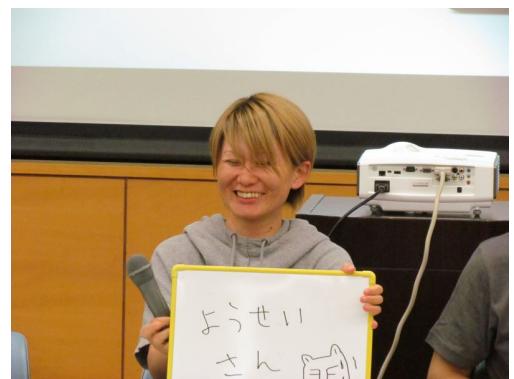
なにもしなくてもよいのが理想（何かを操作させること自体が不自然）
キーワードは"パーソナライズ"と"ビッグデータ"。
初めて機器を使う人にはビッグデータからある程度慣例化したものを設定し
その後は各自の設定によりカスタマイズ。カスタマイズされた設定を
またビッグデータとして利用する。

○くまもん、ふなっしー、エフスタ君、八重たんの中で どのデザインが好きですか？

人の好みもありますが、とりあえずエフスタ君の目が死んでいる。

○ガラケーの人に対するスマートフォンを勧めるには？

スマホのほうが"便利"という勧め方NG、スマホの方が"楽しい"と進める。
また、一言でスマホを表すのなら"便利な地図"というのが一番合っている。



Chrome - モバイル時代のウェブサイト高速化手法

Google 北村英志 さん

GoogleでWebサイトの反応速度を0.4秒遅する実験を行ったところ、0.59%のユーザがそのサイトに訪れなくなったという統計が得られました。そのため、動作が軽い・早いサイトを作成するのが重要なっています。作成したサイトのパフォーマンスを知るには、以下のWebサービスが適しています。※PageSpeed Insightsは改善案も提示してくれるそうです！

○PageSpeed Insights

<https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights/>

○WebPagetest - Website Performance and Optimization Test

<http://www.webpagetest.org/>

Webサイトの高速化手法は大きく分けて3つのポイントがある

1、サーバへのコネクション数を減らす

リダイレクトをなくす、DNS解決を最適化する
(必要に応じて) CSSをHTMLに組み込む
画像をHTMLに組み込む (DataURI)
画像をスプライト化する
JavaScript・CSS等のファイルを結合する
(Gruntというツールが適している)

2、ダウンロードするトラフィックを減らす

ブラウザキャッシュを活用する、
JavaScript・CSSを圧縮する (Gruntツール)
HTTP通信自体を圧縮する
(Apacheであればmodo_deflateを使用する)

3、体感速度を上げる

レンダリングを妨げるリソースを取り除く
(async/deferの使用、JavaScriptの読み込みは最後に行う)
画像を遅延表示させる(ProgressiveJpegの利用)

<http://goo.gl/rGDtWp>



Google的イノベーションの流儀

Google 及川卓也さん

最善の作業環境は個室・大部屋・リモートといったものではなく、ホワイトボードですぐ会話ができる環境のほうがよい。

プロジェクトの初期段階でシンプルで分かりやすい

「ミッションステートメント」決めることが重要である。

Chromeの開発では、「Simple（シンプル）、Speed（スピード）、Security（セキュリティ）、Stability（堅牢性）」をミッションステートメントとし、どんなに素晴らしい機能を作成したとしても、これら4つのうち1つでも劣化するようなものであればリリースを見送る。

また、Chromiumの開発を例に、プロジェクトの仕組みを説明。

Chromiumは世界中の開発者が作成しており誰でも開発に参加できる。ただし、ソースをコミットする人やリリースする人といった方は周囲からの推薦が必要。さらに、ビルト作業などは完全に自動化されており、それらの結果がすぐ分かるような仕組み（エラーがある場合はランプがつく等…）を構築している。

--Googleのイノベーションとは--

- ・ **最初から完璧を求めない**

理由としては市場がないといった不確定な要素が多く、まずはリリースした上でユーザのフィードバックをすぐにとれるような形をとっている。

- ・ **アイデアはどこからでもやってくる。**

製品はもちろん、社内の仕組みまで
一般社員が提案できるような仕組みがある

- ・ **夢を追及するライセンス**

20%プロジェクトはまだ残っている。
会社と社員との信頼関係を具現化したもの。
細かい承認システムはない。
失敗したプロジェクトでも形を変えて新しい製品としていく。

- ・ **可能な限り共有する**

基本的にソースコードやどういった形で
会社へ貢献したかどうか等
データベース化されたものはすべて閲覧可能。
他の人のコラボレーションを図る。

- ・ **お金ではなくユーザを**

インターネットの健全な発展を望むことによって、
それが回りまわって利益をもたらす。

- ・ **データが全て**

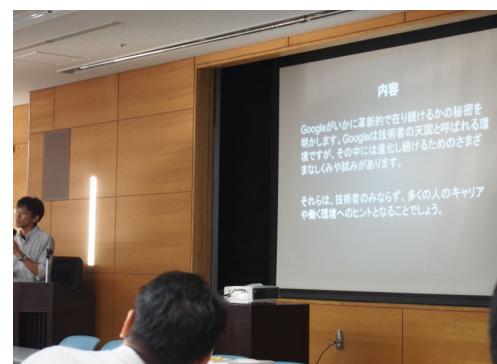
何かを決断する時には政治力ではなく、世の中に問い合わせ、
データを基に決断する。

- ・ **創造性は制約を好む**

制約があると、部門を超えて協力しあうことで、
素晴らしいものができる。

- ・ **優秀な人を採用する**

優秀な人とは「一緒に働きたい人」「競争したい人」を指す。



ライトニングトーク大会

総勢9名で行ったライトニングトーク大会！

LT大賞は浅井渉さんでした！

Taka.Kさん

「エフスタ!!×東北情報セキュリティ勉強会2013秋のごあんない」

10/26(土)に表題のイベントを開催します！是非参加してみてください！

<http://t.co/CdS18pNFIp>

矢野りんさん 「おもしろUIのデザインプロセス」

振って文字を出す・・には・・そもそも”振る”とは・・？？

最終的に”数ある文字を振って選別”する形でアプリをリリース予定！

Androidのアプリ”Shimeji”に注目だ！



菊地司和さん 「ダイエットまだ続いてます！」

Webフォントを用いた企業ロゴを作成し、ダイエット成功！

サンプルとしてエフスタ君のWebフォントを作成！

<http://siword.com/efsta/>



浅井渉さん 「勉強会を開こう！～エフスタ会津報告～」

エフスタとの出会いからエフスタ会津開催までの道のりと

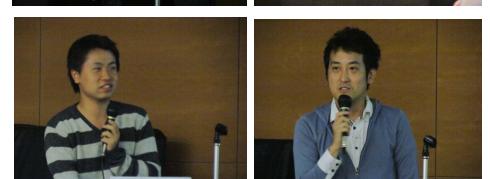
エフスタ会津Vol2開催告知！会津も面白いぜ～！



熊谷慎平さん 「U理論による恋愛必勝法」

MITのオットー・シャーマー氏が提唱するU理論を用いて

これを恋愛に生かすための方法！これは学習せねば！



影山哲也さん 「LTのすすめ」

「あなたがつまらないと思う話は、隣の人には面白い話なのです！」

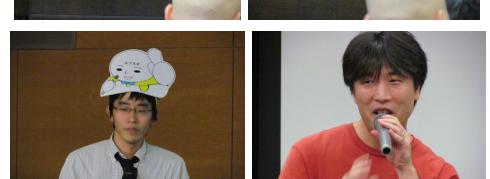
LTをするのにためらってる方は勇気づけられる内容でした！



田中主夫さん 「Unityによる3D UI (iOS)+SQL,GQL,FQL」

iOSエミュレータ上でUnityを動作、画像なども取り込むことができ

Safari上の動画も表示できる。3Dがちょっと楽しくなりました。



渡辺知男さん 「ハードウェアのすゝめ」

ハードウェアの高性能化とHTMLとJavaScriptで装置を制御できる

是非ハードウェアから何かを作ってみたい！！

<http://t.co/oqkP1uu2Ev>

黒田涼さん 「New SHOGI」

ニコニコ動画の三大コンテンツのひとつが「将棋」

电脑戦はコンピュータ対人で行われるが、むしろそれは人対人と言える

じゃんけん大会！

”じゃんけんマン”が登場！だれが予想できただろうか・・・？
正体不明！次回の工フスタでも登場！？



その他

他のサイトで紹介されたものもあります。
こちらもチェックしてください！

エフスタ!!とGoogle勉強会 踏み出す一歩が世界を変える！#efsta17 - Togetter
<http://togetter.com/li/570218>

ITスキルアップコミュニティ「エフスタ!!」
<https://www.facebook.com/efsta.it>

上記 > IT>Web > エフスタ > エフスタ!!とGoogle勉強会 踏み出す一歩が世界を変える！#efsta17

9/28 エフスタ!!とGoogle勉強会 のtweetまとめです。
<http://kokuhesse.com/event/index/10564/>

エフスタ!!は、みんなが夢や目標を持つきっかけになり、福島をおもしろくする勉強会を開催します。
by [haga_ii](#)

★ 3 fav 1020 view

[Reminder]9/28 福島県 エフスタ!!とGoogle勉強会 踏み出す一歩が世界を変える！#efsta17 <http://t.co/7cavxfdoyg>



いつもご支援ありがとうございます！

福島情報処理センター様

福島コンピューターシステム株式会社様

 エフアイシー
Fukushima Information Processing Center

 FCS 福島コンピューターシステム株式会社

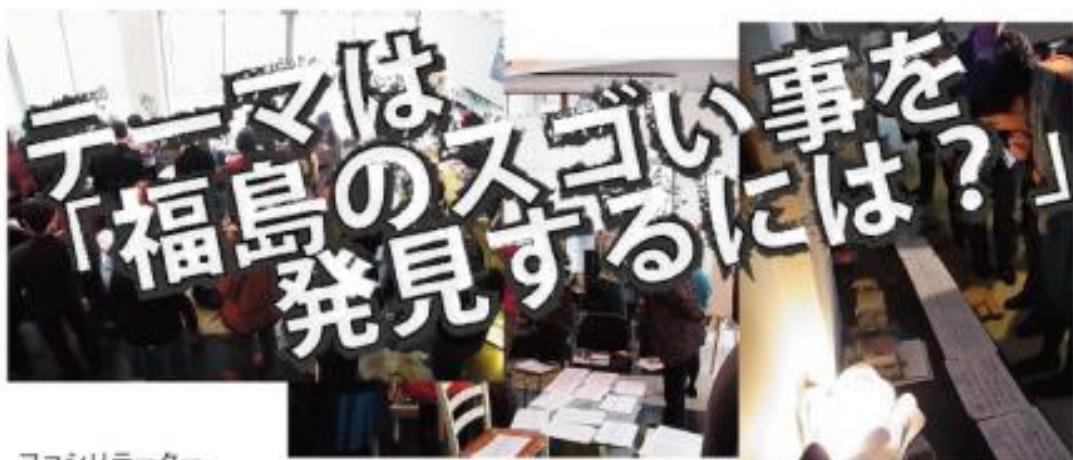
10月12日 エフスタ!!CARAVAN アイデアソン in 日本大学工学部(福島県) <http://kokucheese.com/event/index/105644/>

エフスタ!!アイディアソン

in N. 日本大学工学部

アイデアソン (Ideathon) は Idea と Marathon を合わせた造語です。
みんなのアイディアを出し合い、現実のものとしていく事を学ぶハンズオン形式のセミナーです。
このイベントでは IT の技術などの知識はいりません。必要なのはあなたの発想だけです。
会場では社会人と学生などの垣根を無くし、参加者全員でアイディアを出し合います。
当日は手ぶらで会場まで来ていただき、フラットで気楽な気分でご参加ください！

申込先 <http://kokucheese.com/event/index/105644/>



ファシリテーター



矢吹博和

株式会社ラーニングプロセス代表取締役 /NPO 法人アイデア創発コミュニティ推進機構
代表理事。イノベーションファシリテーター / ワークショップデザイナー。

見える化を用いた合意形成やアイデア創出のための会議術である「視覚会議 (r)」の開発者
福島県本宮市出身 福島県立安積高校卒業

スペシャル参加者



及川卓也

Google 株式会社 Chrome 開発
NHK プロフェッショナル仕事の流儀 出演
HackForJapan 等所属。エフスタサポーター



若狭正生

フリーランス Web エンジニア
html5j 等所属。エフスタサポーター
日本大学工学部情報工学科 卒業

日 時：2013 年 10 月 12 日 (土)
13:00 ~ 17:00

場 所：日本大学工学部 70 号館 2 階

参 加 費：無料

主 催：IIT スキルアップ応援コミュニティ
エフスタ !!
<http://efsta.com>



協 力：**KDDI N.** 日本大学工学部



10月26日 エフスタ!! & 東北情報セキュリティ勉強会 2013秋(福島県)

<http://kokucheese.com/event/index/116928/>



11月23日 JAWS-UG 会津 第3回勉強会
with エフスタ!! 郡山開催 | PeaTiX <http://peatix.com/event/19451>



JAWS-UG

AWS User Group - Japan

AIZU



11月XX日 エフスタ会津Vol2

続報をお待ちください！！

12月14日 エフスタ東京Vol3

続報をお待ちください！！