

### Аудиториски вежби б Вектори и матрици

Концепти за развој на софтвер

- 1 Вектори (еднодимензионални полиња)
- 2 Матрици (дводимензионални полиња)

Да се напише програма која за две низи кои се внесуваат од тастатура ќе провери дали дали се еднакви или не. На екран да се испачати резултатот од споредбата.

Максимална големина на низите е 100.

#### Решение 1 дел

```
#include < stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
   int ni, n2, element, i;
   int a[MAX], b[MAX];
   printf("Golemina na prvata niza: ");
   scanf("%d", &n1);
   printf("Golemina na vtorata niza: ");
   scanf("%d", &n2);
   if(n1 != n2)
        printf("Nizite ne se ednakvi\n");
```

Да се напише програма која за две низи кои се внесуваат од тастатура ќе провери дали дали се еднакви или не. На екран да се испачати резултатот од споредбата.

#### Решение 1 дел

Максимална големина на низите е 100.

```
#include<stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
   int n1, n2, element, i;
   int a[MAX], b[MAX];
   printf("Golemina na prvata niza: ");
   scanf("%d", &n1);
   printf("Golemina na vtorata niza: ");
   scanf("%d", &n2);
   if(n1 != n2)
        printf("Nizite ne se ednakvi\n");
```

#### Решение 2 дел

```
else {
    printf("Vnesi gi elementite od prvata niza: \n");
    for(i = 0; i < n1; ++i) {
        printf("a[%d] = ", i);
        scanf("%d", &a[i]);
    printf("Vnesi gi elementite od vtorata niza: \n");
    for(i = 0; i < n2; ++i) {
        printf("b[%d] = ", i);
        scanf("%d", &b[i]):
    for(i = 0: i < n1: ++i)
        if(a[i] != b[i])
            break;
    if(i == n1)
        printf("Nizite se ednakvi \n");
    else
        printf("Nizite ne se ednakvi \n");
return 0;
```

Да се напише програма која за низа, чии што елементи се внесуваат од тестатура, ќе го пресмета збирот на парните елементи, збирот на непарните елементи, како и односот помеѓу бројот на парни и непарни елементи. Резултатот да се испечати на екран.

#### Пример

За низата:

3 2 7 6 2 5 1

На екран ќе се испечати:

suma\_parni = 8

suma\_neparni = 16

odnos = 0.75

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int i, n, a[MAX], brNep = 0, brPar = 0, sumNep = 0, sumPar = 0;
    printf("Vnesi ja goleminata na nizata: \n");
    scanf("%d", &n):
    printf("Vnesi gi elementite od nizata: \n");
   for(i = 0: i < n: ++i)
        scanf("%d", &a[i]);
    for(i = 0; i < n; ++i) {
        if(a[i] % 2) {
            brNep++;
            sumNep += a[i];
        } else {
            brPar++:
            sumPar += a[i];
       }
    printf("Sumata na parni elementi: %d\nSumata na neparni elementi: %d\n",
         sumPar, sumNep);
    printf("Odnosot na parnite so neparnite elementi e %.2f\n", (float)brPar /
         brNep):
   return 0;
```

Да се напише програма која ќе го пресмета скаларниот производ на два вектори со по n координати. Бројот на координати n, како и координатите на векторите се внесуваат од тестатура. Резултатот да се испечати на екран.

```
#include < stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int a[MAX], b[MAX], n, i, scalar = 0;
    printf("Vnesi ja goleminata na vektorite: ");
    scanf("%d", &n);
    printf("Vnesi gi koordinatite na prviot vector: \n");
   for(i = 0; i < n; ++i)
        scanf("%d", &a[i]):
    printf("Vnesi gi koordinatite na vtoriot vector: \n"):
   for(i = 0; i < n; ++i)
       scanf("%d", &b[i]):
    for(i = 0; i < n; ++i)
        scalar += a[i] * b[i]:
    printf("Scalarniot proizvod na vektorite e: %d\n", scalar);
   return 0:
```

Да се напише програма која ќе провери дали дадена низа од п елементи која се внесува од тастатура е строго растечка, строго опаѓачка или ниту строго растечка ниту строго опаѓачка. Резултатот да се испечати на екран.

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
   int n, element, a[MAX], i;
   short rastecka = 1, opagacka = 1;
   printf("Vnesi ja goleminata na nizata: \n");
   scanf("%d", &n);
   printf("Vnesi gi elementite od nizata: \n");
   for(i = 0; i < n; ++i)
        scanf("%d",&a[i]);
   for (i = 0; i < n-1; ++i) {
        if (a[i] >= a[i+1]) {
            rastecka = 0:
            break;
    for(i = 0; i < n-1; ++i) {
        if(a[i] <= a[i+1]) {
            opagacka = 0;
            break:
    if (!opagacka && !rastecka)
        printf("Nizata ne e nitu strogo rastecka nitu strogo opagacka \n");
    else if (opagacka)
        printf("Nizata e strogo opagacka \n");
    else if (rastecka)
        printf("Nizata e strogo rastecka \n");
   return 0;
```

Да се напише програма која што ќе ги избрише дупликатите од една низа. На крај, да се испечати на екран новодобиената низа. Елементите од низата се внесуваат од тестатура.

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int a[MAX], n, i, j, k, izbrisani = 0;
    printf("Vnesi ja goleminata na nizata: \n");
    scanf("%d", &n);
    printf("Vnesi gi elementite od nizata: \n");
    for(i = 0: i < n: ++i)
        scanf("%d".&a[i]):
    for(i = 0; i < n - izbrisani; ++i)</pre>
        for(j = i + 1; j < n - izbrisani; ++j)
            if(a[i] == a[i]) {
                for (k = j; k < n - 1 - izbrisani; ++k)
                     a[k] = a[k + 1]:
                izbrisani++:
    n -= izbrisani;
    printf("Rezultantnata niza e: \n");
    for(i = 0; i < n; ++i)
        printf("%d\t", a[i]);
    return 0:
```

### Содржина

- 1 Вектори (еднодимензионални полиња)
- 2 Матрици (дводимензионални полиња)

Да се напише програма која ќе испечати на екран дали дадена матрица е симетрична во однос на главната дијагонала. Димензиите и елементите на матрицата се внесуваат од тестатура.

# Задача б

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100
int main() {
    int a[MAX][MAX], n, i, j;
    printf("Vnesi dimenzii na matricata: \n");
    scanf("%d", &n);
    printf("Vnesi gi elementite na matricata: \n");
    for(i = 0; i < n; ++i)
        for(j = 0; j < n; ++j)
            scanf("%d", &a[i][j]);
    for(i = 0; i < n - 1; ++i) {
        for(j = i + 1; j < n; ++j)
            if(a[i][i] != a[i][i])
                break:
        if(i != j) break;
    if(i == j)
        printf("Matricata e simetricna vo odnos na glavnata dijagonala\n"):
    else
        printf("Matricata ne e simetricna vo odnos na glavnata dijagonala\n");
    return 0:
```

Предавања, аудиториски вежби, соопштенија courses.finki.ukim.mk

Изворен код на сите примери и задачи bitbucket.org/tdelev/finki-krs

Прашања и одговори qa.finki.ukim.mk