



Ember.js

.....
Departamento de Ingeniería en Sistema y Computación
Universidad Católica del Norte

- Bryan Echeverria.
 - Yilmar Muñoz
- Profesor: Exequiel Fuentes.
27 de Septiembre del 2016



Agenda.

- ☐ Introducción
 - ☐ Historia
 - ☐ Característica
 - ☐ Instalación Ember.js
- ☐ ¿Porque Ember.js?
 - ☐ Plantilla HandleBars
 - ☐ Modelo MVC
 - ☐ Router
 - ☐ Test
- ☐ Problema
- ☐ Solución
- ☐ Conclusión



Introducción.



Historia



Yehuda Katz

- Apple, con su librería para móvil SpoutCore (2008)
- Cambio a MVC con SpoutCore II (A principio de 2011)
- SpoutCore UI
- Cambio de nombre a Ambar (Diciembre de 2011)
- Cambio de nombre a Ember (unos días mas tarde 2011)



Características.



- Rendimiento y optimizaciones para actualización del DOM.
- Desarrollo más rápido.
- Sus componente(Modelos, Vistas, Controladores, Rutas).
- Integración con otras librerías de terceros.
- Herramienta de Debugging.
- Herramienta de prueba (TDD).



Instalación.



Requisitos:

- ▶ <https://nodejs.org/en/>
- ▶ Bower
- ▶ Editor de texto.(Atom, Sublime Text, entre otros)
- ▶ Navegador.



Comandos.



Node.js

```
1 | git clone http://github.com/isaacs/npm.git
2 | cd npm
3 | sudo make install
```

Bower

```
$ npm install -g bower
```

Ember.js

```
$ npm install -g ember-cli
$ ember new ember-quickstart
```

```
1 | cd ember-quickstart
2 | ember server
```



Agenda.

- ☒ Introducción
 - ☒ Historia
 - ☒ Característica
 - ☒ Instalación Ember.js
- ☐ ¿Por qué Ember.js?
 - ☐ Plantilla HandleBars
 - ☐ Modelo MVC
 - ☐ Rutas/Router
 - ☐ Test
- ☐ Problema
- ☐ Solución
- ☐ Conclusión





¿Por qué Ember.js?

Plantillas HandleBars.



Sistema de plantillas de Ember.js es



- Características principal:
 - Nos permite representar datos en nuestra vista de forma mas sencilla.
 - La automatización de los cambios.



Ejemplo.



```
<div class="post">
  <h1>By {{fullName author}}</h1>
  <div class="body">{{body}}</div>

  <h1>Comments</h1>

  {{#each comments}}
  <h2>By {{fullName author}}</h2>
  <div class="body">{{body}}</div>
  {{/each}}
</div>
```

+

```
var context = {
  author: {firstName: "Alan", lastName: "Johnson"},
  body: "I Love Handlebars",
  comments: [{
    author: {firstName: "Yehuda", lastName: "Katz"},
    body: "Me too!"
  }]
};

Handlebars.registerHelper('fullName', function(person) {
  return person.firstName + " " + person.lastName;
});
```

=

```
<div class="post">
  <h1>By Alan Johnson</h1>
  <div class="body">I Love Handlebars</div>

  <h1>Comments</h1>

  <h2>By Yehuda Katz</h2>
  <div class="body">Me Too!</div>
</div>
```

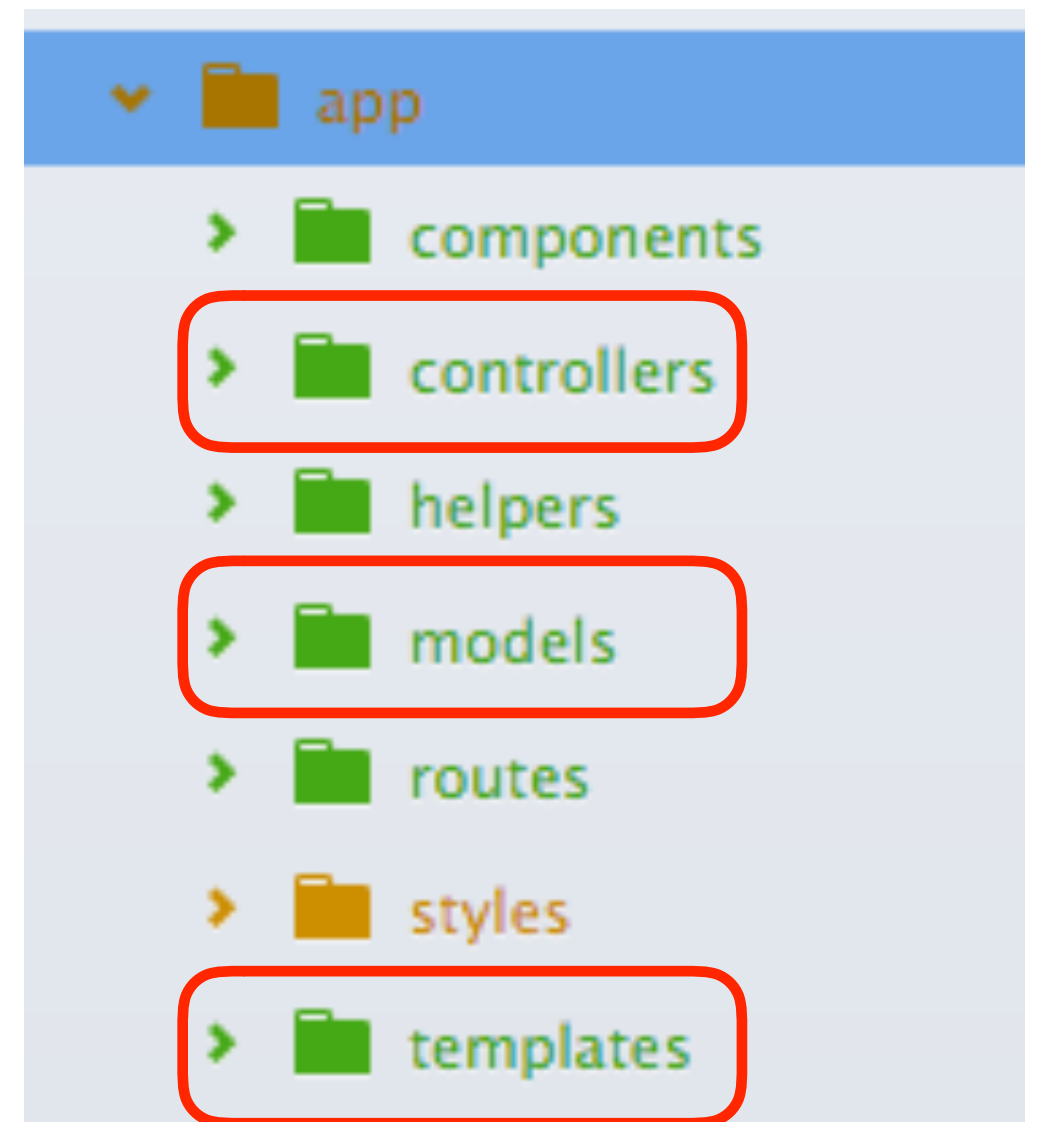
Fuente: <http://handlebarsjs.com/>



MVC.



- EL MVC trabaja en marco del lado del cliente a diferencia de otros framework.
- Templates:
 - Se crean los Templates HandleBars.
- Controller:
 - Se define toda la parte lógica de la aplicación en Js.
 - Cada controller tiene su template.
- Models
 - Relación con la base de dato.
 - Es una clase en JS al cual se definen propiedades o comportamiento.



Rutas/Router



- Rutas
 - Gestiona Estado.
 - Manipuladores de rutas.
 - Puede verse afectado:
 - Cambio manual o de URL.
 - Template -> Vista -> Controlador -> Ruta.
 - Las rutas siempre están conectadas a un controlador.
- Router.
 - Son conjunto de rutas.



Ejemplo



```
import Ember from 'ember';

export default Ember.Route.extend({
});
```

Archivo .js de contacto

```
Router.map(function() {
  this.route('about');
  this.route('contact');
});
```

Mapa de las rutas

```
<div class="collapse navbar-collapse" id="main-navbar">
  <ul class="nav navbar-nav">
    {{#link-to 'index' tagName="li"}}<a href="">Noticias</a>{{/link-to}}
    {{#link-to 'about' tagName="li"}}<a href="">About</a>{{/link-to}}
    {{#link-to 'contact' tagName="li"}}<a href="">Contact</a>{{/link-to}}
  </ul>
</div>
```

Llamado de los archivos de rutas .js



Test



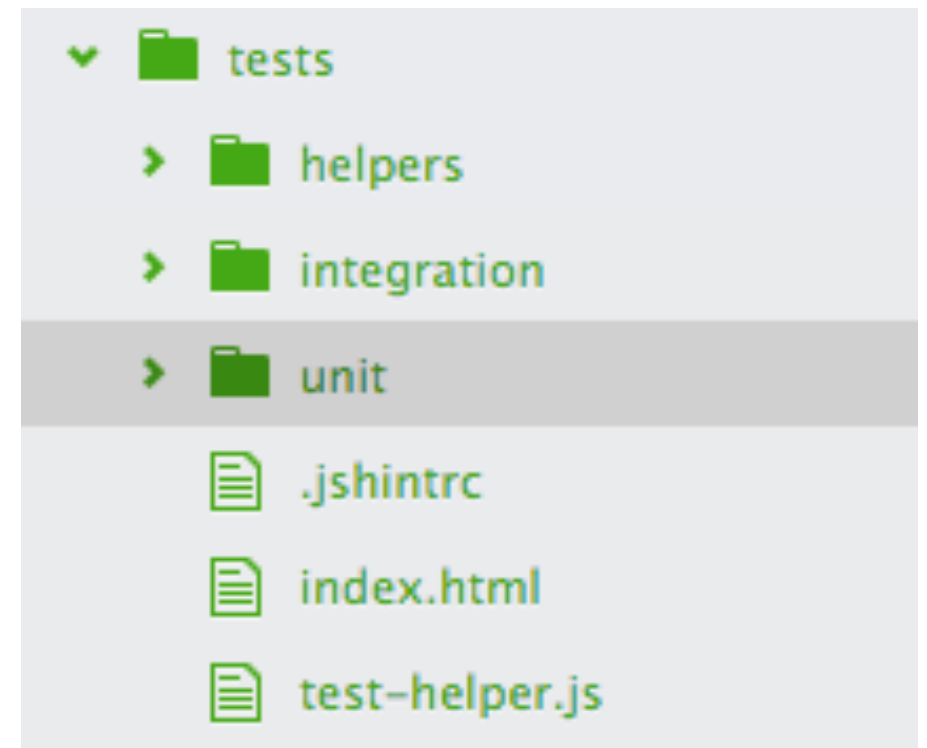
Dentro de ember.js existe la carpeta “Test” al cual esta encargada de realizar pruebas.

► Pruebas de integración

♦ Se utilizan para probar la interacción del usuario y el flujo de la aplicación.

► Pruebas Unitarias

♦ Se utilizan para probar trozos aislados de funcionalidad, o "unidades" sin preocuparse de sus dependencias.



Framework de prueba.



Fue desarrollado originalmente por John Resig como parte de jQuery. En 2008 obtuvo su propia casa, el nombre y la documentación de la API, lo que permite que otros lo usen para su unidad de pruebas también.



Agenda.



- ☒ Introducción
 - ☒ Historia
 - ☒ Característica
 - ☒ Instalación Ember.js
- ☒ ¿Por qué ember.js?
 - ☒ Plantilla HandleBars
 - ☒ Modelo MVC
 - ☒ Rutas/Router
 - ☒ Test
- ☐ Problema
- ☐ Solución
- ☐ Conclusión



Problema.



Problema.



El problema consiste en crear una página que muestre las últimas noticias. La página deberá estar dividida en dos paneles. Un panel izquierdo que permita la edición de las noticias en formato JSON. En el panel derecho debe mostrar las noticias ordenadas por fecha (incluyendo la hora). Si cambia el archivo JSON, entonces se debe actualizar el panel derecho. Una noticia está compuesta por fecha, título, cuerpo de la noticia (puede incluir links e imágenes).



Solución.



```
{  
  "Title": "La 'U' Gano 1-0",  
  "Date": "26 de Septiembre 2016",  
  "Body": "Así finalizamos la retransmisión del duelo entre  
Universidad de Chile y Palestino por la séptima fecha del  
Torneo de Apertura. Agradecemos tu compañía y nos  
reencontramos en una próxima oportunidad. ",  
  "Imagen": "http://as01.epimg.net/chile/imagenes/2016/09/25/  
futbol/1474809817_414606_1474839871_noticia_normal.jpg"  
}
```

Link <http://localhost:4200>



Agenda.



- ☒ Introducción
 - ☒ Historia
 - ☒ Característica
 - ☒ Instalación Ember.js
- ☒ ¿Por qué ember.js?
 - ☒ Plantilla HandleBars
 - ☒ Modelo MVC
 - ☒ Rutas/Router
 - ☒ Test
- ☒ Problema
- ☒ Solución
- ☐ Conclusión



Conclusión.





Ember.js

.....
Departamento de Ingeniería en Sistema y Computación
Universidad Católica del Norte

- Bryan Echeverria.
- Yilmar Muñoz.

27 de Septiembre del 2016

