Conteinerização

Sistemas Distribuídos

Eduardo Furlan Miranda

2025-09-28

Adaptado de: PEREIRA, C. S. Sistemas Distribuídos. Londrina: EDE SA, 2019. ISBN 978-85-522-1443-4.

Máquinas Virtuais

Máquina Virtual 1

Aplicação

Bibliotecas

Sistema Operacional Máquina Virtual 2

Aplicação

Bibliotecas

Sistema Operacional

Hypervisor

S.O. da Máquina Hospedeira

Recursos de Hardware da Máquina Hospedeira

Contêiners

Contêiner 1

Aplicação

Bibliotecas

Contêiner 2

Aplicação

Bibliotecas

Contêiner Engine/Daemon

S.O. da Máquina Hospedeira

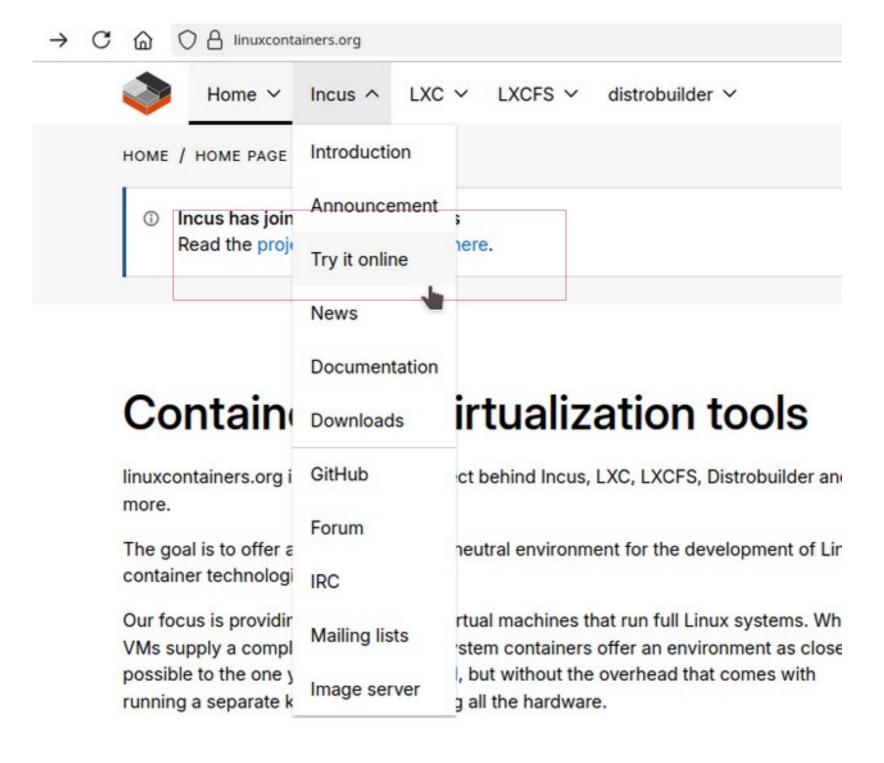
Recursos de Hardware da Máquina Hospedeira

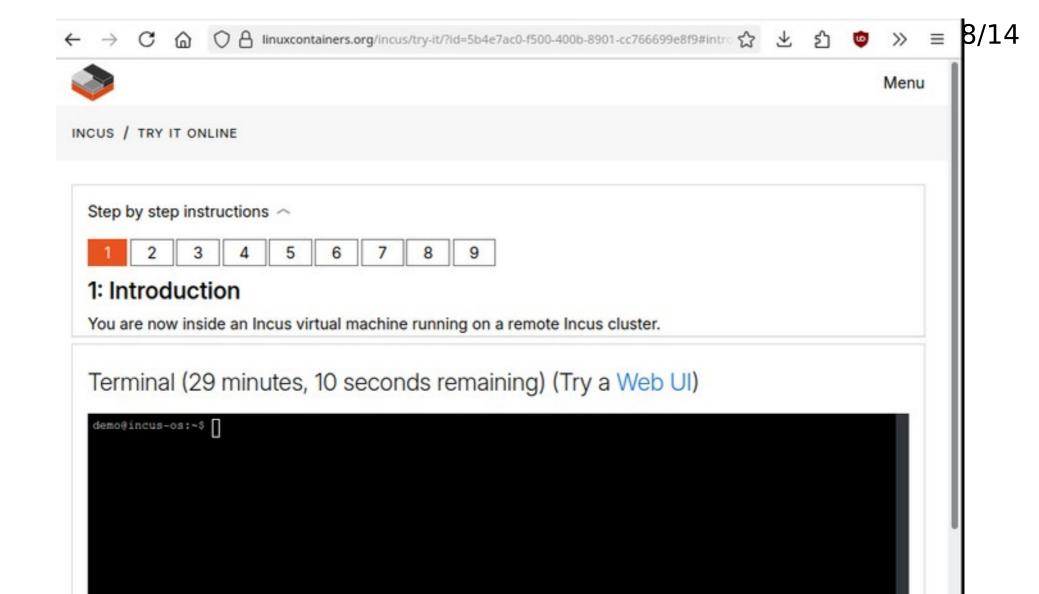
- O contêiner isola os processos de uma aplicação do resto do sistema
 - A aplicação dentro do contêiner roda nativamente no kernel do sistema operacional do hospedeiro
 - Não há uma camada de tradução ou simulação
- Um contêiner não é uma "emulação" da aplicação
 - Emulação é quando um sistema (software ou hardware) finge ser outro sistema diferente
 - P. ex. um emulador de Super Nintendo no seu computador
 - O seu PC não entende o código do Super Nintendo diretamente
 - O emulador precisa traduzir as instruções e o hardware em tempo real

- A ideia do container é colocar dentro tudo que precisa para rodar um determinado software
 - Na máquina que vai rodar o container não precisa instalar tudo de novo
- Permite a criação de ambientes virtuais isolados, e um não interfere no outro
 - Instala uma versão de um software em um container, e outra versão do software em outro container, e um não interfere no outro
- Container é mais leve que máquina virtual pois não precisa instalar o sistema operacional completo no container
 - Compartilha o Kernel da máquina hospedeira

- Quando temos várias versões de softwares em uma máquina, é possível usar gerenciadores de ambiente, como "conda"
- Container: quando precisamos rodar em máquinas e ambientes diferentes e não sabemos se tem todos os softwares instalados,
 - ou então se vamos utilizar Python, PostgreSQL, e Nginx cada um com seu ambiente, ou
 - se precisamos garantir que o ambiente de execução seja 100% reprodutível por qualquer pessoa, em qualquer lugar
- O container contém, além das versões de softwares, o sistema de arquivos, as dependências do sistema operacional, e até mesmo o próprio sistema operacional
 - Ex.: container rodando Fedora em um hospedeiro Ubuntu

- Conteiner aproveita o Kernel do hospedeiro
 - No Windows aproveita o WSL2(Linux) e NT Kernel
 - No Linux um conteiner windows não funciona
- Conteiner por ser mais leve, permite usar vários na mesma máquina, criando uma arquitetura modular para aplicações
- Fácil de migrar de máquina, usar em cloud
- Conteiner engines: Docker, LXD, Windows Server Containers, ...
- Supercomputador: Apptainer (não precisa de root)
- O Kernel do Linux possui recursos nativos para conteiners
 - A implementação de referência é o LXD
 - LXC: parte de baixo nível do LXD; LXCFS: sistema de arquivos





demo@incus-os:~\$ incus launch images:ubuntu/22.04
MeuPrimeiroConteiner
Launching MeuPrimeiroConteiner

demo@incus-os:~\$ incus list

NAME	STATE	STATE IPV4		IPV6				TYPE	SNAPSHOTS	
MeuPrimeiroConteiner	RUNNING	10.21.232.102 (eth0)		fd42:71f7:53e5:ddb5:1266:6aff:fe7c:5847 (eth6			(eth0)	CONTAINE	R 0	-
+		+			4	4		4	·	_+
NAME		STATE			IPV6	TYPE		SNAPSH0TS	i	
MeuPrimeiroConteiner		RUNNING	10.2	1.232.102 (eth	0)	fd42	CONTAINER		0	i

demo@incus-os:~\$ incus exec MeuPrimeiroConteiner -- lsb_release -a
No LSB modules are available.

Distributor ID: Ubuntu

Description: Ubuntu 22.04.5 LTS

Release: 22.04 Codename: jammy

demo@incus-os:~\$ incus info MeuPrimeiroConteiner Name: MeuPrimeiroConteiner Description: Status: RUNNING Type: container Architecture: x86_64 PID: 1530 Created: 2025/09/30 16:36 UTC Last Used: 2025/09/30 16:37 UTC Started: 2025/09/30 16:37 UTC Resources: Processes: 13 Disk usage: root: 3.99MiB CPU usage: CPU usage (in seconds): 3 Memory usage: Memory (current): 58.40MiB Network usage: (\dots) Packets received: 0 Packets sent: 0 IP addresses: inet: 127.0.0.1/8 (local) inet6: ::1/128 (local)

demo@incus-os:~\$ incus stop
MeuPrimeiroConteiner
demo@incus-os:~\$ incus delete
MeuPrimeiroConteiner

Conteiner e sistemas distribuídos

- Sistemas distribuídos fazem uso extensivo dos contêineres no contexto de microsserviços
- Coloca-se banco de dados em um container, framework para front-end em outro, back-end em outro, etc
- Cria-se fraca dependendência entre os ambientes, tornando mais modular, isolado, um não interfere no outro
- Mais fácil de substituir um componente, fazer manutenção, de escalar, de ter o mesmo ambiente entre PCs
- Desenvolvedores trabalham independentemente nos módulos
- Sem container precisa instalar todas as dependências no hospedeiro, e podem surgir conflitos

Aplicação Aplicação Orientada à Microsserviços Monolítica Conteúdo da Interface Autenticação dos Usuários Página Web Controle de Lógica do Relatórios Compras Negócio Banco de Banco de Dados Dados dos Dados dos **Usuários Produtos**

 Ferramentas de orquestração de contêineres são usadas para gerenciar uma quantidade grande, ex.: Kubernetes/Google, e Swarm/Docker

