# Virtualização

Sistemas Distribuídos

Adaptado de: PEREIRA, C. S. Sistemas Distribuídos. Londrina: EDE SA, 2019. ISBN 978-85-522-1443-4.

# Virtualização

- É uma série de tecnologias que permite a divisão de recursos de computação física, em uma série de
  - Máquinas virtuais
  - Sistemas operacionais
  - Processos
  - Contêineres
- Começou na década de 1960 com o IBM CP/CMS fornecendo a cada usuário um computador System/360 autônomo simulado
  - Isolamento completo entre essas máquinas virtuais (VM)
  - A atividade (ou uma falha) em uma VM não afetava as outras
- Tecnologia central de datacenters, abstraindo um computador físico, em vários computadores virtuais

- O grande objetivo da virtualização é fornecer uma versão virtual de tecnologias físicas essenciais em computação, por exemplo, redes, armazenamento, hardware, aplicações, entre outros
- Permite ter, p.ex., vários sistemas operacionais na mesma máquina rodando ao mesmo tempo, ex.: Windows 10, Windows 11, Linux, MacOS, todos ao mesmo tempo
- Camada de abstração que isola o que está sendo executado (um SO ou um programa) do que está por baixo (o hardware real ou o SO real)
  - Uma Máquina Virtual de Sistema (como a do IBM) finge ser um computador para rodar um sistema operacional
  - Uma Máquina Virtual de Processo (como a do Java) finge ser um ambiente de execução para rodar código de programação

- É possível criar uma infraestrutura lógica de rede sobre uma rede física
  - Podemos personalizar e configurar de formas diferentes da rede física, conforme nossas necessidades
  - É possível ter uma rede física "A" composta pelas redes lógicas "B" e
    "C"
- Software Defined Storage (SDS)
- Software Defined Networking (SDN)
- Software Defined Data Center (SDDC)

### Componentes

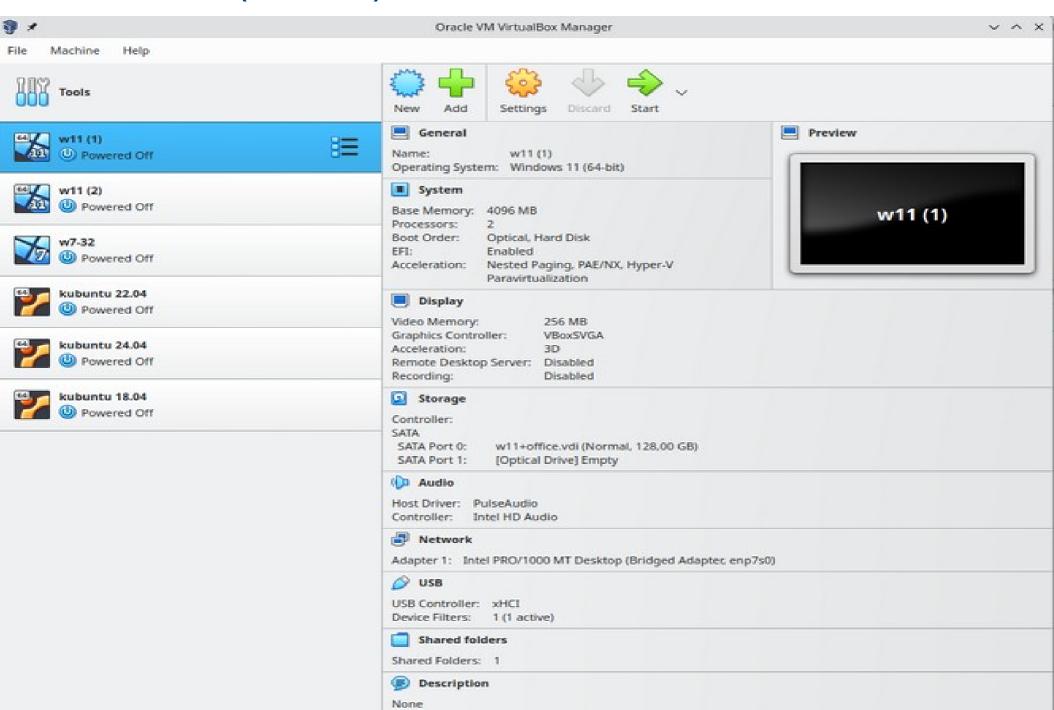
- Hospedeiro: como chamamos a máquina física em que existem máquinas virtuais
- Convidado: como são chamadas as máquinas virtuais ou computadores virtualizados
- Camada de virtualização: o software que permite criar sistemas convidados sobre sistemas hospedeiros

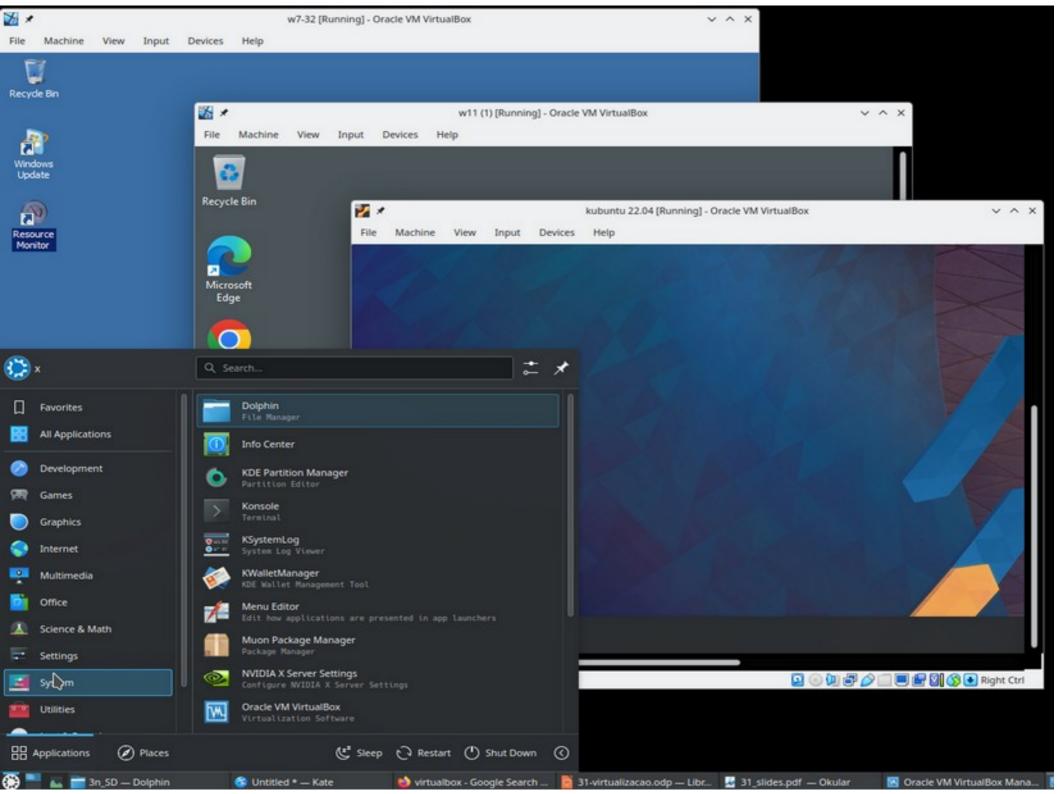


### Vantagens

- Espaço físico
- Rapidez na implantação
- Custos dos computadores físicos
- Energia elétrica
- Melhor aproveitamento da capacidade

# Virtualbox (Oracle)





# Virtualização de redes

- Ex.: duas aplicações, uma usando SQL e outra usando NoSQL
- Usando redes virtuais é possível otimizar redes específicas para cada necessidade
- As redes ficam isoladas, uma não interfere na outra, e se der problema em uma, a outra não é afetada
- Uma aplicação existente pode ser "virtuailizada" para que não haja a necessidade de reescrita ou recompilação em um novo ambiente

#### Infraestrutura

#### Plataforma

Software

Figura 3.4 | Serviços em nuvem e níveis de virtualização

### laaS

### Você gerencia/controla:

- Sistema Operacional
- · Aplicação(ões)
- Bibliotecas e componentes necessários à aplicação (ex. JDK, JRE, etc.)

#### Recursos virtualizados:

- Servidores
- Armazenamento
- Rede

### **PaaS**

### Você gerencia/controla:

Aplicação(ões)

#### Recursos virtualizados:

- Servidores
- Armazenamento
- Rede
- Sistema Operacional
- Bibliotecas e componentes necessários à aplicação (ex. JDK, JRE, etc.)

### SaaS

### Você gerencia/controla:

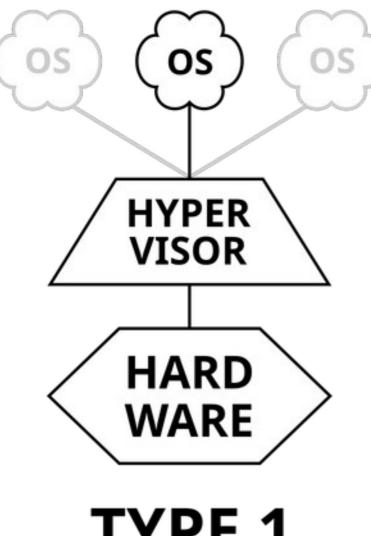
 Nada: apenas utiliza a aplicação (ex. E-mail)

#### Recursos virtualizados:

- Servidores
- Armazenamento
- Rede
- Sistema Operacional
- Bibliotecas e componentes necessários à aplicação (ex. JDK, JRE, etc.)
- Aplicação(ões)

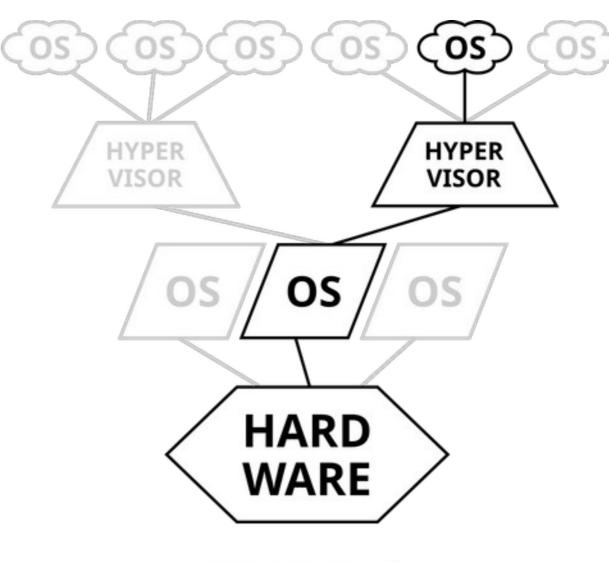
# Hipervisor

- Também conhecido como monitor de máquina virtual (VMM) ou virtualizador
- Software, firmware ou hardware que cria e executa máquinas virtuais
- Um computador no qual um hipervisor executa uma ou mais máquinas virtuais é chamado de máquina host ou servidor de virtualização
- Cada máquina virtual é chamada de máquina convidada
- O hipervisor apresenta aos sistemas operacionais convidados uma plataforma operacional virtual e gerencia a execução dos sistemas operacionais convidados



TYPE 1

native (bare metal)

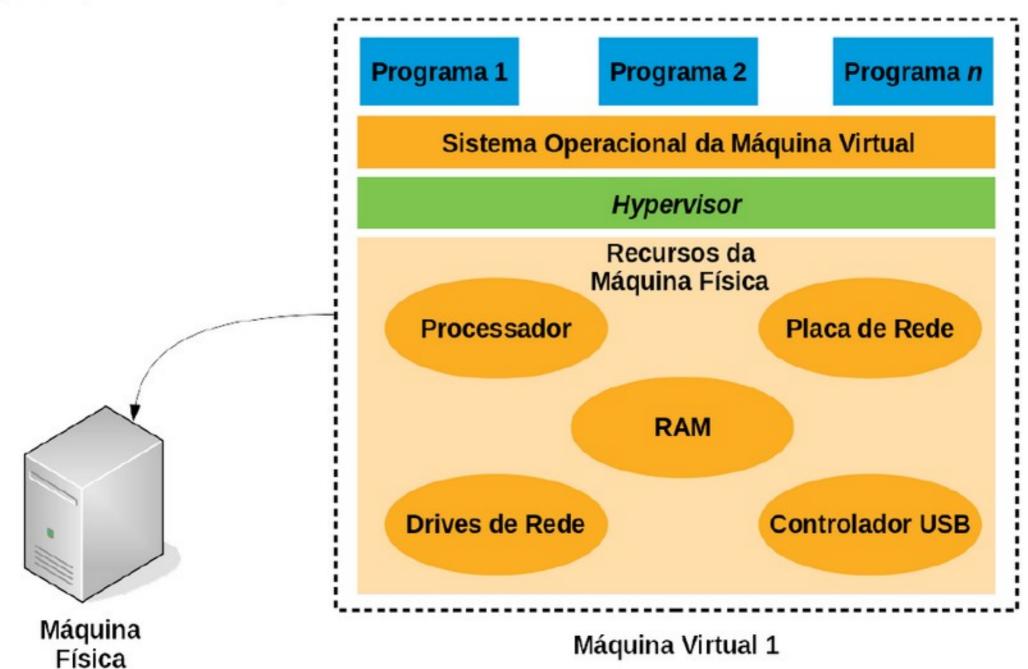


TYPE 2

hosted

- VMWare Player, da VMWare
- VirtualBox, da Oracle
- QEMU, utilizado pelo Android Studio

Figura 3.5 | Elementos de máquinas virtuais



# Google Colab

- Máquina virtual da Google
- Alocação de recursos dinâmica
  - O hardware específico pode variar dependendo da disponibilidade no momento
- CPU: Máquinas padrão com CPUs Intel Xeon, geralmente com 2 núcleos
- RAM: Aproximadamente 12.7 GB disponíveis para o usuário
- Aceleradores (não garantidos):
  - GPU: Você pode solicitar um ambiente com GPU. As mais comuns atualmente são a NVIDIA T4. Ocasionalmente, modelos mais antigos como a K80 podem ser alocadoss
  - TPU: Acesso a TPU v2 do Google, ideal para treinar modelos de Machine Learning em larga escala, especialmente com TensorFlow