



ONLINE ONLINE ONLINE ONLINE ONLINE ONLINE ONLINE

Aprende a programar en 1 mes

10 PROYECTOS FULL STACK PARA PRINCIPIANTES

Descubre 10 proyectos que puedes realizar con tan solo las bases de la programación full stack, y que te van a servir para empezar a desarrollar tu propio porfolio

INTRODUCCIÓN

¿Hola! Mi nombre es Ezequiel y es un placer poder conversar con vos a través de este Ebook. Voy a acompañarte a lo largo de estas páginas y vamos a ir aprendiendo juntos sobre desarrollo web.

Este Ebook está diseñado para que conozcas 10 proyectos orientados al desarrollo web. La idea es que con estos proyectos puedas poner en práctica tus primeras habilidades de programación, y a medida que vayamos avanzando, tú también vayas aprendiendo nuevas prácticas y métodos de desarrollo.

Tranquilo, como te dije antes voy a acompañarte en este camino y en cada proyecto voy a ir dandote algún consejito que me hubiera gustado que me dieran a mí cuando recién empecé a programar

Así qué sin más introducción empecemos a conocer los proyectos...

CALCULADORA

Objetivo: Crear una calculadora simple que pueda realizar operaciones matemáticas básicas como suma, resta, multiplicación y división.

Características:

- Diseño de interfaz con botones para números y operaciones.
- Display para mostrar los números y resultados.
- Funcionalidad de operaciones encadenadas.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript para la lógica de cálculo

Dificultad: Baja.

Extras: Introducir un historial de operaciones realizadas

CONVERSOR DE MONEDAS

Objetivo: Crear una aplicación que convierta montos entre diferentes monedas.

Características:

- Interfaz con campos para seleccionar la moneda de origen y destino.
- Campo para ingresar el monto a convertir.
- Botón para realizar la conversión.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript para la lógica de cálculo
- Puedes usar una API Gratuita para obtener los valores de las monedas

Dificultad: Baja.

Extras: Mostrar las tasas de cambio actualizadas.

RELOJ Y TEMPORIZADOR

Objetivo: Crear un reloj digital con la funcionalidad de un temporizador y un cronómetro.

Características:

- Mostrar la hora actual en tiempo real.
- Temporizador configurable por el usuario.
- Cronómetro para medir el tiempo transcurrido.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript para la lógica de cálculo

Dificultad: Baja.

Extras: Agregar alertas sonoras al finalizar el temporizador.

LISTA DE TAREAS

Objetivo: Desarrollar una lista de tareas donde los usuarios puedan agregar, marcar como completadas y eliminar tareas.

Características:

- Campo de entrada para añadir tareas.
- Botones para marcar como completadas y eliminar tareas.
- Almacenamiento en local storage para conservar las tareas al recargar.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript para la lógica de cálculo

Dificultad: Baja.

Extras: Añadir categorías de tareas o la posibilidad de editar una tarea.

ADIVINANZA DE NÚMEROS

Objetivo: Crear un juego en el que el usuario adivina un número aleatorio entre un rango específico.

Características:

- Campo para ingresar el número.
- Indicaciones al usuario (más alto, más bajo).
- Contador de intentos.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript para la lógica de cálculo

Dificultad: Baja.

Extras: Añadir niveles de dificultad que cambien el rango de números.

GENERADOR DE CONTRASEÑAS

Objetivo: Crear una herramienta que genere contraseñas aleatorias basadas en los criterios del usuario.

Características:

- Selección de longitud de la contraseña.
- Opciones para incluir mayúsculas, números y caracteres especiales.
- Botón para copiar la contraseña generada.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript para la lógica

Dificultad: Baja.

Extras: Validar la seguridad de la contraseña generada.

Objetivo: Crear un sitio web simple que muestre tu información, habilidades y proyectos.

Características:

- Secciones de “Sobre mí”, “Proyectos” y “Contacto”.
- Diseño responsive para móviles.
- Botones de enlace a redes sociales.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo

Dificultad: Baja.

Extras: Añadir un formulario de contacto.

CALCULADORA DE MASA CORPORAL

Objetivo: Crear una calculadora que mida el IMC del usuario basado en su peso y altura.

Características:

- Entrada para el peso y la altura.
- Botón para calcular el IMC.
- Mensaje con el resultado y la categoría de salud (bajo peso, normal, sobrepeso, etc.).

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript

Dificultad: Baja.

Extras: Sugerencias de salud basadas en el IMC.

GENERADOR DE FRASES INSPIRADORAS

Objetivo: Crear un sitio web que muestre citas motivacionales aleatorias.

Características:

- Botón para generar una nueva cita.
- Área de visualización de la cita.
- Diseño simple y atractivo.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript

Dificultad: Baja.

Extras: Permitir a los usuarios añadir sus propias citas.

LOGIN DE USUARIOS

Objetivo: Crear una página de registro que valide los campos de entrada del usuario.

Características:

- Campos para nombre, correo electrónico y contraseña.
- Validación en tiempo real de la entrada (por ejemplo, longitud mínima de la contraseña).
- Mensajes de error personalizados.

Tecnologías:

- HTML para la estructura
- CSS para el estilo
- JavaScript

Dificultad: Baja.

Extras: Añadir verificación de contraseña con fuerza visual (débil, media, fuerte).