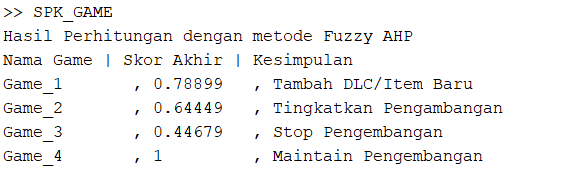
Nama : Ega Erinovian Megananda P

NIM : 123190113

**Tugas Praktikum SCPK Plug E**

Sebuah perusahaan pengembang game ingin mencari tahu tindakan / opsi apa yang paling tepat untuk game - game yang mereka buat. Dengan perhitungan menggunakan SPK FAHP, berikut adalah hasil yang didapat:



Dari hasil tersebut diketahui bahwa Game\_1 akan ditambahkan DLC atau item baru dalam gamenya karena skornya diatas 0.7 tetapi dibawah 0.79, sedangkan Game\_3 dikarenakan skor nya dibawah 0.6 maka game tersebut dihentikan pengembangannya. Untuk Game\_2 akan dilakukan peningkatan pengembangannya karena skornya diatas 0.6 tetapi dibawah 0.69. Game\_4 akan dilakukan maintain pengembangan karena skornya sudah diatas 0.8.